

NOME: Vinicius Augusto Ribeiro Barros

RA: 21027003-2

Em resumo, foi uma livecode destinada a determinar o que é uma camada e como podemos separá-la, bem como alinhá-la com os princípios SOLID. No vídeo, o código é organizado em diferentes níveis abstratos, com cada camada desempenhando uma função especificada e interagindo com outras em uma comunicação estruturada e clara. O objetivo principal do uso de camadas é aumentar a modularidade, facilitar a reutilização de código e tornar a manutenção do sistema mais eficiente.

Uma variedade de camadas comuns pode ser encontrada dentro de várias arquiteturas de software. Na camada de apresentação (UI) existem vários métodos de envolvimento do usuário final, como interfaces gráficas de usuário (GUI), páginas da web e APIs de serviço. A base para a lógica do aplicativo é a Camada de Negócios, também conhecida como Camada Lógica de Aplicativo. Regras de negócios, validações e processamento de dados ocorrem nesta camada, e nenhum deles depende da interface do usuário ou da persistência dos dados. A camada de acesso a dados, também chamada de camada de persistência, é responsável por se comunicar com o banco de dados ou qualquer outra fonte de dados externa.

A camada de acesso a dados está conectada às camadas de lógica de aplicação e apresentação em uma arquitetura típica de três camadas. Como as mudanças em uma camada geralmente não afetam as outras, essa divisão em camadas facilita a evolução e a manutenção do sistema.