

Documento de Visão

1. Introdução

Este documento de visão descreve o desenvolvimento de um software que será utilizado para praticar a criação e uso de um Documento de Visão, além de promover o trabalho colaborativo em equipe. O software tem como objetivo resolver o problema da inserção, ordenação e busca de números inteiros, fornecendo uma interface simples e intuitiva para os usuários.

2. Objetivos

- **Objetivos Técnicos:** Desenvolver um software alinhado com o Documento de Visão, garantindo que todos os requisitos técnicos sejam atendidos, como a ordenação e busca de números.
- **Objetivos de Negócios:** Promover a experiência de trabalho colaborativo em equipe, simulando um projeto de desenvolvimento de software real. O software deve fornecer resultados claros e úteis para os usuários finais.

3. Escopo

- **Dentro do Escopo:**
 - Desenvolvimento de três telas funcionais para inserção, ordenação e busca de números.
 - Implementação da lógica de ordenação e busca de números.
- **Fora do Escopo:**
 - Funcionalidades adicionais não especificadas nos requisitos.
 - Integrações com outros sistemas ou bases de dados externas.

4. Público-Alvo

Professor Alexsander Carvalho

5. Funcionalidades Principais

- **Tela 1: Inserção e Ordenação de Números**
 - Interface com 8 campos de texto para inserção de números inteiros.
 - Botão "Entra" para confirmar a inserção e ordenar os números em ordem crescente.
- **Tela 2: Busca de Número**
 - Interface com 1 campo de texto para inserção de um número inteiro como chave de busca.
 - Botão "Entra" para iniciar a busca do número entre os 8 armazenados.
- **Tela 3: Apresentação do Resultado da Busca**
 - Interface para mostrar se a chave de busca foi encontrada.
 - Exibir a posição do número na lista ordenada, se encontrado.

6. Requisitos Principais

- **Requisitos Funcionais:**
 - O software deve permitir a inserção de até 8 números inteiros.
 - O software deve ordenar os números inseridos em ordem crescente.
 - O software deve permitir a busca de um número específico e indicar sua posição na lista ordenada.
- **Requisitos Não Funcionais:**
 - A interface deve ser intuitiva e fácil de usar.
 - O sistema deve responder rapidamente às interações do usuário.
 - O software deve ser desenvolvido utilizando programação orientada a objetos.

7. Restrições e Limitações

- **Restrições Técnicas:** O software deve ser desenvolvido em um ambiente de programação orientado a objetos.
- **Limitações:** O desenvolvimento deve ser concluído dentro do tempo estipulado para o curso ou workshop, e o software deve funcionar em um ambiente local, sem necessidade de integração com outros sistemas.

8. Riscos e Mitigações

- **Risco:** Dificuldades na divisão de trabalho e na comunicação entre os membros da equipe.
 - **Mitigação:** Estabelecimento de reuniões regulares e ferramentas de comunicação eficazes para garantir a colaboração contínua.
- **Risco:** Falhas na implementação da lógica de ordenação e busca.
 - **Mitigação:** Realização de testes unitários e revisão de código para identificar e corrigir erros o mais cedo possível.

9. Participantes

- **Documento de Visão:** Felipe Chehaibar
- **Desenvolvimento do Programa:** Vinicius Varella e Vinicius Coser