Equipe Aoros

Sistema de Área do Aluno

Caso de Uso "UC005 – Criar mensagens de professor"

Versão 1.1

Área do aluno	
Caso de uso "UC005 – Criar mensagens de professor"	Versão 1.1

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
01/01/2024	1.0	Criação do Documento	Vinícius Weigert
10/05/2024	1.1	Adicionando protótipo de tela	Jorge Nagakura

Empresa do Futuro 2/6

Área do aluno	
Caso de uso "UC005 – Criar mensagens de professor"	Versão 1.1

Índice

1.	IN	ITRODUÇAO	4
2.	OE	BJETIVO	4
3.	RE	EQUISITOS FUNCIONAIS	4
4.	RE	EQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	4
5.	АТ	TORES	4
6.	DO	OCUMENTOS RELACIONADOS	4
7.	PR	RÉ-CONDIÇÕES	4
8.	PĆ	ÓS-CONDIÇÕES	4
9.	FL	LUXO PRINCIPAL	5
10.		FLUXOS ALTERNATIVOS	5
1	0.1.	. (A-1) O PROFESSOR SAI DA TELA E NÃO ENVIA A MENSAGEM JÁ DIGITADA	5
11.		FLUXOS DE EXCEÇÃO	5
_	1.1. 1.2.	(2 2) 6	
12.		PROTÓTIPOS DE TELA	6
1	2.1.	. Tela "Mensagens"	ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.
13.		REGRAS DE NEGÓCIO	6
14.		CASOS DE TESTE	6
15.		OBSERVAÇÕES	6
16.		ANEXOS	6

Área do aluno	
Caso de uso "UC005 – Criar mensagens de professor"	Versão 1.1

1. Introdução

Este caso de uso é ativado quando o professor digitar uma mensagem e enviar no menu de mensagens de uma matéria.

2. Objetivo

Possibilitar que o professor mande mensagens para seus alunos.

3. Requisitos funcionais

RF012	Professor pode acessar a seção de mensagens para conversar com seus		
	alunos		

4. Requisitos não funcionais

• Não se aplica.

5. Atores

Professor;

6. Documentos relacionados

• Diagrama de Classes;

7. Pré-condições

- O usuário deve ser um professor;
- O sistema ter carregado a tela "Mensagens".

8. Pós-condições

 A uma mensagem deverá ter sido adicionada na tabela "Mensagens" do banco de dados.

Empresa do Futuro 4/6

Área do aluno	
Caso de uso "UC005 – Criar mensagens de professor"	Versão 1.1

9. Fluxo principal

P-1	O professor coloca o conteúdo da mensagem no input de mensagem
P-2	O professor envia a mensagem apertando a tecla "Enter" ou o botão de enviar
P-3	O sistema faz uma requisição para api armazenar a informação de mensagem.
P-4	O sistema exibi a nova mensagem na lista de mensagens

10. Fluxos alternativos

10.1. (A-1) O professor sai da tela e não envia a mensagem já digitada.

A-1.1	O professor coloca o conteúdo da mensagem no input de mensagem
A-1.2	O professor aperta o "X" para sair da tela de mensagens
A-1.3	Este caso de uso é finalizado

11. Fluxos de exceção

11.1. (E-1) O professor tenta enviar uma mensagem vazia.

E-1.1	O professor envia a mensagem apertando a tecla "Enter" ou o botão de enviar
E-1.2	O sistema deixa o input vermelho com a mensagem "campo obrigatório" embaixo do input
E-1.3	Este caso de uso retorna ao fluxo principal (P-2)

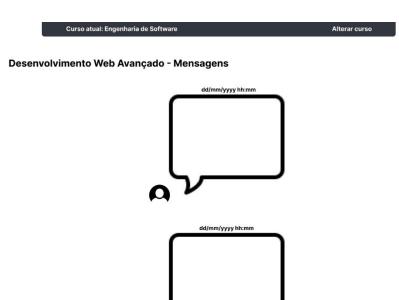
11.2. (E-2) A Api retorna um erro na requisição de salvar a mensagem.

E-2.1	O professor coloca o conteúdo da mensagem no input de mensagem
E-2.2	O professor envia a mensagem apertando a tecla "Enter" ou o botão de enviar
E-2.3	A Api retorna um erro
E-2.4	O sistema mostra uma mensagem "ocorreu um erro, tente novamente mais tarde"
E-2.5	Este caso de uso retorna ao fluxo principal (P-2)

Empresa do Futuro 5/6

Área do aluno	
Caso de uso "UC005 – Criar mensagens de professor"	Versão 1.1

12. Protótipos de Tela



12.1.

13. Regras de negócio

R-1 O professor não pode enviar uma mensagem vazia

14. Casos de teste

• Não se aplica.

15. Observações

• Não se aplica.

16. Anexos

• Não se aplica.

Empresa do Futuro 6/6