

Equipe e Funções

Para o projeto Dog adventure será disponibilizado a Equipe vortex.

Equipe Vortex

Brenda Aryelle Silva

Cargo: Líder do time de Art, Game designer e Map maker

Koue Alves Pereiro

Cargo: Programdor.

Pedro Dalla de Oliveira

Cargo: Programador.

Felipe Moresqui

Cargo: Líder do time de Designer, Game designer e Map maker

Lucas Alves Ribeiro

Cargo: Subgerente, Programador.

Vinicius Zapalá dos Santos

Cargo: Gerente do projeto, Líder do time de programação, programador

Áreas do projeto

Gerencia de projeto e ideias

Área responsável pelo projeto em si, e suas documentações.

Programação

Programar todos elementos que regem o projeto

Game Designer

Projetar o jogo e as mecanicas, e elaborar o roteiro do jogo

Produção e pós desenvolvimento

enviar para a produlção e projessos pos-desenvolvimento

Art

Área responsável das artes e sons usadas em todos os elementos que regem o projeto