

Equipe e Funções

Para o projeto Sacred Sword será disponibilizado a Equipe vortex.

Equipe Vortex

 **Brenda Aryelle Silva**

Cargo: Líder do time de Art,
Game designer e Map maker

 **Felipe Moresqui**

Cargo: Líder do time de Designer,
Game designer e Map maker

 **Kaue Alves Pereira**

Cargo: Programador.

 **Lucas Alves Ribeiro**

Cargo: Subgerente, Programador.

 **Pedro Dalla de Oliveira**

Cargo: Programador.

 **Vinicius Zapalá dos Santos**

Cargo: Gerente do projeto, Líder do time
de programação, programador

Áreas do projeto

Gerencia de projeto e ideias

Área responsável pelo projeto em si,
e suas documentações.

Programação

Programar todos
elementos que regem o
projeto

Game Designer

Projetar o jogo e as
mecanicas, e elaborar o
roteiro do jogo

Produção e pós desenvolvimento

enviar para a produção e
projessos pos-desenvolvimento

Art

Área responsável das artes e sons
usadas em todos os elementos que
regem o projeto