

COMPUTACIÓN

INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA

Docente: Ing. Roberto A García V. A., MSc.

**Período Lectivo:** Septiembre 2018 Febrero 2019



## FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES

CARRERA: Ingeniería de Sistemas

**ASIGNATURA**: Programacion Hypermedial

NRO. PRÁCTICA:

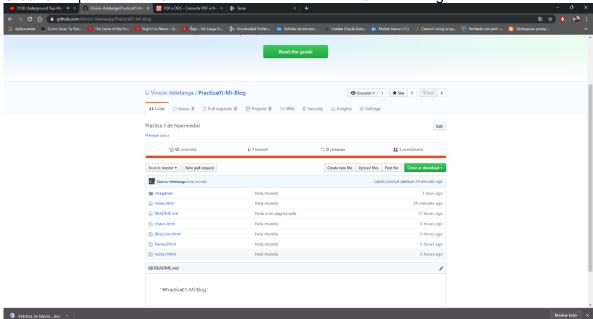
TÍTULO PRÁCTICA: Creación de sitio web usando HTML5

#### **OBJETIVO**

- Entender y organizar de una mejor manera los sitios de web en Internet.
- Crear sitios web aplicando estándares actuales.
- Desarrollar aplicaciones web interactivas y amigables al usuario.

# **ACTIVIDADES POR DESARROLLAR**

1. Crear un repositorio en GitHub con el nombre "Practica01 – Mi Blog".



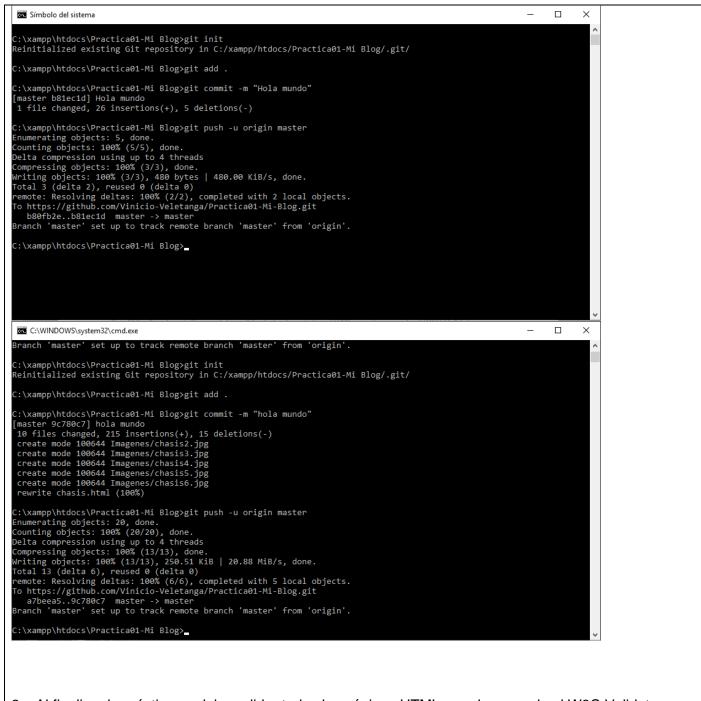
2. Realizar un commit y push por cada requerimiento de los puntos antes descritos.



Docente: Ing. Roberto A García V. A., MSc.

# INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Período Lectivo: Septiembre 2018 Febrero 2019

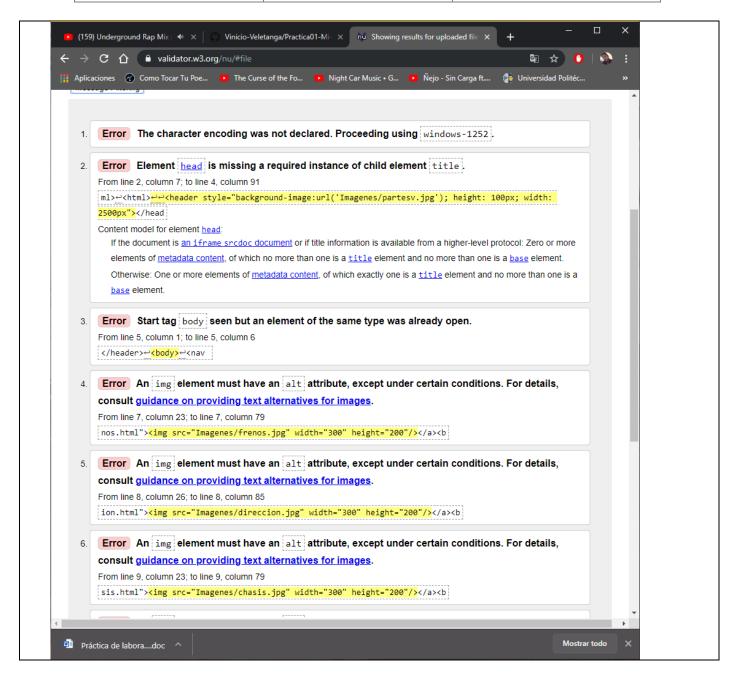


3. Al finalizar la práctica se debe validar todas las páginas HTML creadas usando el W3C Validator.



**Docente:** Ing. Roberto A García V. A., MSc.

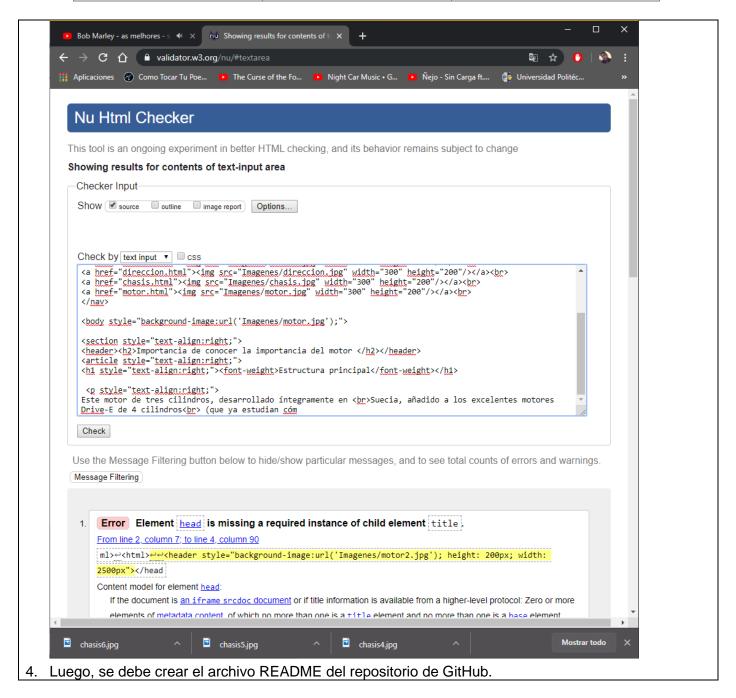
# INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN





Docente: Ing. Roberto A García V. A., MSc.

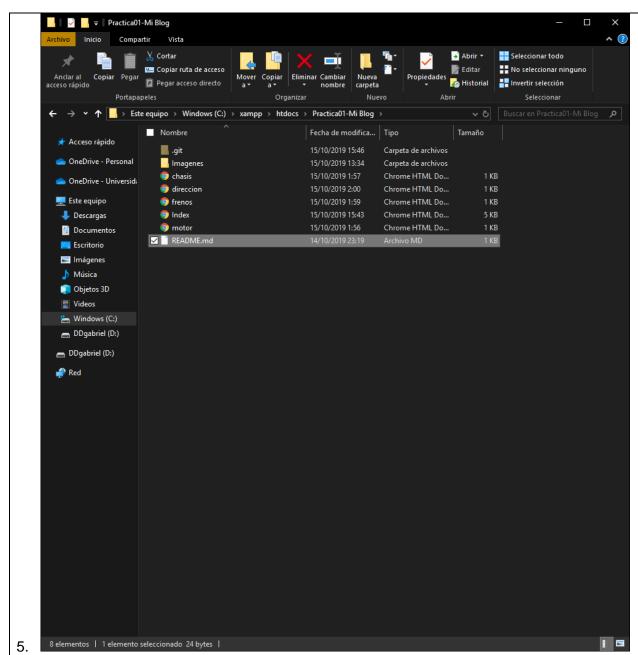
INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN





Docente: Ing. Roberto A García V. A., MSc.

INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

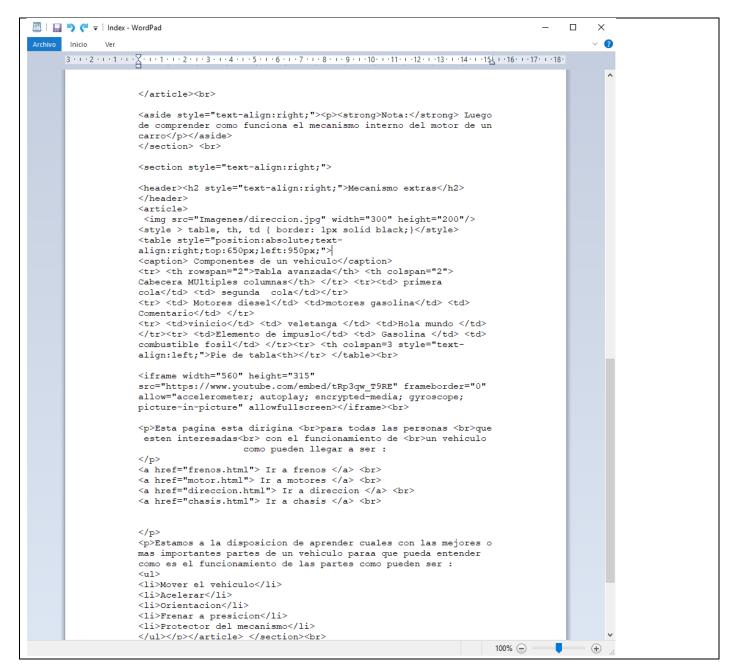


- 6. Generar informe de los resultados en el formato de prácticas. Debe incluir:
  - a. El desarrollo de cada uno de los puntos antes descritos así como las etiquetas HTML utilizadas para resolver cada punto.
  - b. La evidencia de la correcta estructuración de las páginas HTML. Para lo cuál, se puede generar fotografías instantáneas (pantallazos).



Docente: Ing. Roberto A García V. A., MSc.

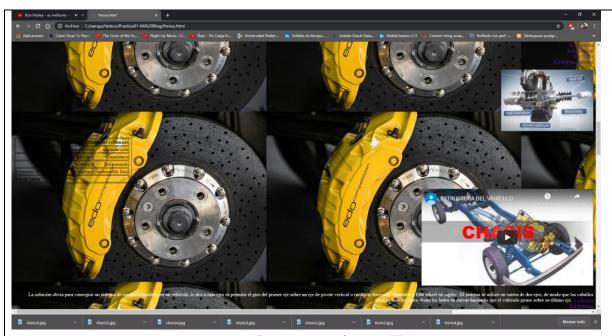
# INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



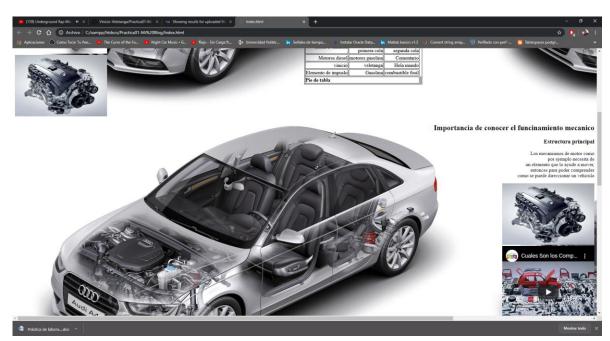


INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Docente: Ing. Roberto A García V. A., MSc.

**Período Lectivo:** Septiembre 2018 Febrero 2019



c. La evidencia de la validación de cada página HTML.



- e. El informe debe incluir conclusiones apropiadas.
- f. En el informe se debe incluir la información de GitHub (usuario y URL del repositorio de la práctica)

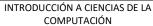
Vinicio Veletanga

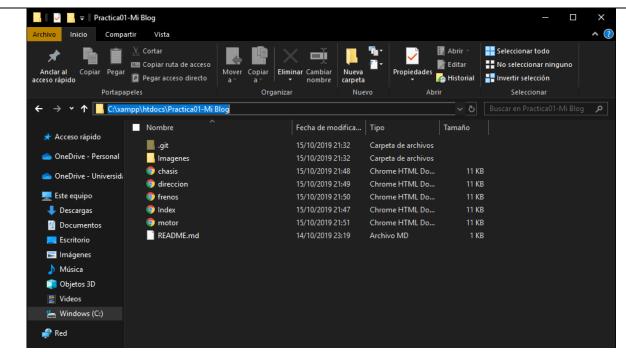


Doceme. mg

**Docente:** Ing. Roberto A García V. A., MSc.

**Período Lectivo:** Septiembre 2018 Febrero 2019





g. En el informe se debe incluir la información de GitHub (usuario y URL del repositorio del Tutorial 01 - Curbside Thai)

Vinicio Veletanga

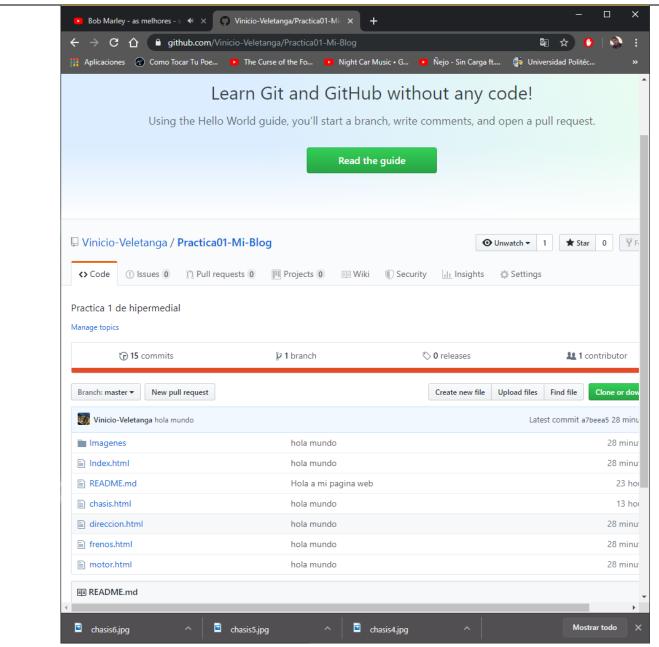
https://github.com/Vinicio-Veletanga/Practica01-Mi-Blog



INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Docente: Ing. Roberto A García V. A., MSc.

Período Lectivo: Septiembre 2018 Febrero 2019



- h. En el informe se debe incluir la firma digital del estudiante.
- En el archivo README del repositorio debe constar la misma información del informe de resultados de la práctica que se indica en el siguiente punto.

a.

### RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

Para mayor entendimiento todos los archivos están en el repositorio de Git Hub Los links de los repositorios son:

- En el repositorio del Tutorial se hizo varios commits, el link es:
- https://github.com/Vinicio-Veletanga/Practica01-Mi-Blog



INTRODUCCIÓN A CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

**Docente:** Ing. Roberto A García V. A., MSc.

**Período Lectivo:** Septiembre 2018 Febrero 2019

### **CONCLUSIONES:**

- El lenguaje de HTML es lenguaje muy complejo ya que su estructura la mayoría son signos.
- Esta practica me llego, y logro hacer entender de que como se estructuran las paginas, de como poder identificar cada etiqueta y para que me sirve en la estructuración de la pagina HTML.

#### **RECOMENDACIONES:**

- Probar con estilos CSS.
- Probar las paginas en todos los navegadores recomendados como son en Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera, Safari, etc

Estudiante: Vinicio Veletanga



Firma: