|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | **FORMATO DE GUÍA DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA DOCENTES** | |
|  | | | | |
| **CARRERA**: Ingeniería de Sistemas | | | | **ASIGNATURA**: Programacion Hypermedial |
| **NRO. PRÁCTICA**: | 1 | **TÍTULO PRÁCTICA**: Creación de sitio web usando HTML5 | | |
| **OBJETIVO**   * Entender y organizar de una mejor manera los sitios de web en Internet. * Crear sitios web aplicando estándares actuales. * Desarrollar aplicaciones web interactivas y amigables al usuario. | | | | |
|  | | |
| **ACTIVIDADES POR DESARROLLAR** | | | | |
| **1. Crear un repositorio en GitHub con el nombre “Practica03 – Javascript”**    **2. Crear una carpeta para la solución de cada ejercicio antes mencionado.**    **3. Realizar un commit y push por cada requerimiento de los puntos antes descritos.**    **4. Luego, se debe crear el archivo README del repositorio de GitHub.**  **foto**  **5. Generar informe de los resultados en el formato de prácticas.**  **Debe incluir:**  **a. El desarrollo de cada uno de los requerimientos antes descritos.**  **b. La evidencia del correcto diseño de las páginas HTML usando CSS. Para lo cuál, se puede generar fotografías instantáneas (pantallazos).**                  **c. La evidencia del correcto funcionamiento de cada una de las funciones de JavaScript**  **d. El informe debe incluir conclusiones apropiadas.**  **e. En el informe se debe incluir la información de GitHub (usuario y URL del repositorio de la práctica)**    **f. En el informe se debe incluir la firma digital del estudiante.**  **6. En el archivo README del repositorio debe constar la misma información del informe de resultados de la práctica que se indica en el punto anterior.** | | | | |
| **RESULTADO(S) OBTENIDO(S)**:  Para mayor entendimiento todos los archivos están en el repositorio de Git Hub  Los links de los repositorios son:   * En el repositorio del Tutorial se hizo varios commits, el link es: * <https://github.com/Vinicio-Veletanga/Practica03-JavaScript> | | | | |
| **CONCLUSIONES**:   * El lenguaje de HTML es lenguaje que permite crear una interfaza agradable para el usuario y aprender a configurar los estilos y eventos de elementos en una estructura ordenada. * Manejar los eventos con el uso correcto mejora en rendimiento funcional de una pagina web. | | | | |
| **RECOMENDACIONES**:   * Probar con estilos CSS. * Probar las paginas en todos los navegadores recomendados como son en Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera, Safari, etc | | | | |

***Estudiante*:** Vinicio Veletanga

***Firma*:** 