

Computación	Docente: Ing. Gabriel A. León Paredes, PhD.	
Programación Hipermedial	Período Lectivo: Septiembre 2019 – Febrero 2019	

Examen de Interciclo

Negocio	Integrantes del grupo de trabajo	Hora de presentación
Bazar Zalamea	 Bau Zhicay Walter Mauricio Martinez Campoverde Juan Carlos Sanango Romero Jose Addrisu Veletanga Ordoñez Edwin Vinicio 	Jueves, 05 de diciembre 16:00 – 16:20
Venta de neumáticos	 Mora Lituma Bryam Gabriel Cuji Torres Alex Cristopher Pandiguana Suqui Jose Miguel Jarro Aguirre Cesar Xavier 	Jueves, 05 de diciembre 16:25 – 16:45
Uber-Gas	 Alvarez Zhapa Carlos Daniel Fajardo Lucero Mayra Jesenia Muñoz Ordoñez Maria Domenica Sibri Lazo Esteban Marcelo 	Jueves, 05 de diciembre 16:50 – 17:10
Veterinaria	 Lojano Tigre Jefferson Dario Tenemea Llivipuma John Patricio Ayavaca Guarango Noe Leandro Cabrera Bermeo Darwin Javier 	Jueves, 05 de diciembre 17:15 – 17:35



Computación	Docente: Ing. Gabriel A. León Paredes, PhD.
Programación Hipermedial	Período Lectivo: Septiembre 2019 – Febrero 2019

	 Carrasco Illescas Bryan Patricio Sarumeño Avila David 	
Granada Box- Fit	Oswaldo	Jueves, 05 de diciembre 17:40 – 18:00
Electrotecnia	 Araujo Perez Narcisa De Jesus Morocho Medina Monica Patricia Morocho Peñaloza Michelle Carolina Pacho Morocho Jose Roberto 	Jueves, 05 de diciembre 14:20 — 14:40
Venta de boletos	 Cordova Galan Johan David Guiacha Zhungo Kelvin Andres Muñoz Fajardo Esteban Fernando Uyaguari Cabrera Priscila Elizabeth 	Jueves, 05 de diciembre 14:45 — 15:05
DOSSIL	 Leon Gallardo David Israel Cordova Arevalo Juan Fernando 	Jueves, 05 de diciembre 15:10 – 15:30
Sin tema	 Bermeo Quiñonez Juan Andres Palta Tenecela Rayner Steven 	Jueves, 05 de diciembre 15:35 – 15:55



Computación	Docente: Ing. Gabriel A. León Paredes, PhD.	
Programación Hipermedial	Período Lectivo:	

Cada sistema deberá cumplir con requisitos básicos como:

- Sección privada (rol de administrador)
 - Iniciar Sesión. El sistema debe contar con seguridad con base al uso de roles para ingresar al sistema. Los roles a utilizar deben ser al menos dos: usuario y administrador.
 - Gestión de usuarios.- El administrador del sistema web puede gestionar los datos de los clientes registrados.
 - Gestión de productos.- El administrador del sistema web puede gestionar los datos de los productos (imagen, nombre, descripción, precio, stock, entre otros). Además, el administrador del sistema podrá ver y eliminar calificaciones y comentarios ingresados por los usuarios relacionadas a cada producto.
 - Gestión de pedidos.- El administrador del sistema podrá revisar todos los pedidos recibidos a través de la plataforma web. Además, podrá cambiar el estado de cada pedido, teniendo cinco estados (C = Creado, A = Aceptado, E = En camino, F = Finalizado, y R = Rechazado). De igual manera, el administrador podrá generar la ruta de envío del pedido usando Google Maps con base a geo-referencias.
 - Gestión de facturas.- El administrador del sistema podrá revisar todas las facturas generadas por el sistema web. Las facturas podrán ser anuladas únicamente por el administrador del sistema.
- Sección pública (usuario anónimo)
 - Home.- La página principal del sistema web a la cuál podrá acceder cualquier usuario, la página debe tener una navegación clara y sencilla para el usuario. Además, se deberá tener en la página principal, artículos relacionados al negocio.
 - Quienes Somos.- se deberá mostrar la información de la empresa, su historia, antecedentes, entre otra información relacionada.
 - Misión y Visión.- en esta página se deberá mostrar la misión y visión de la empresa, enfocada en sus valores y aspiraciones como empresa.
 - Contacto.- en esta página se deberá mostrar la información de contacto con la empresa, tanto a nivel de: correo, teléfonos, direcciones, así como, un formulario de contacto.

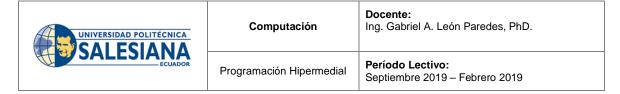


-	Computación	Docente: Ing. Gabriel A. León Paredes, PhD.	
	Programación Hipermedial	Período Lectivo: Septiembre 2019 – Febrero 2019	

- Catalogo de productos.- en esta página los usuarios anónimos podrán revisar todos los productos que dispone la empresa, tanto a nivel de, fotografías, descripción, precios, así como también, calificaciones y comentarios relacionados al producto.
- Registro de usuarios.- es esta página los usuarios anónimos podrán registrarse en el sistema web, completando un formulario de registro.
- Sección privada (rol de usuario)
 - Gestión de pedidos.- los usuarios podrán agregar, modificar, eliminar productos a su pedido (carrito de compras) únicamente cuando hayan iniciado sesión con el rol de usuario registrado. Además, los usuarios registrados podrán revisar el estado de todos sus pedidos activos. Por último, se tendrá un historial de todos los pedidos finalizados.
 - Gestión de calificaciones.- los usuarios registrados podrán calificar y agregar un comentario a cada producto del catalogo que dispone la empresa.
 - Gestión de facturas.- de cada pedido finalizado el usuario podrá visualizar e imprimir la factura correspondiente.
 - Gestión de cuenta.- cada usuario registrado podrá gestionar sus datos de cuenta, nombre, dirección, teléfono, contraseña entre otros datos.

Entregables del proyecto.

- Crear un proyecto en un repositorio de código como GitHub.
- Desplegar la aplicación en un servidor como Google Cloud
- Generar informe final (formato de plan de desarrollo de software) y subir al AVAC.



Rúbrica de evaluación

Aspecto a evaluar	Puntuación				
5		4	3	0 - 2	
Avances	El grupo alcanza una efectividad del 100% al presentar el análisis y modelado del sistema web propuesto. El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%.		El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%.	El grupo alcanza una efectividad menor del 40%.	
	10	7 - 9	4 - 6	0 - 3	
Funcionamiento	El grupo alcanza una efectividad del 100% en cada uno de los 15 requisitos establecidos previamente.	El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%.	El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%.	El grupo alcanza una efectividad menor del 40%.	
	5	4	3	0 - 2	



	Docente:
Computación	Ing. Gabrie

Ing. Gabriel A. León Paredes, PhD.

Programación Hipermedial

Período Lectivo: Septiembre 2019 – Febrero 2019

Presentación	del
proyecto	

El grupo trabajó usando un repositorio de código, en donde, cada integrante del grupo realizó "commits" durante el desarrollo del sistema.

Además, cuentan con el archivo README, en el cuál se refleja la información del desarrollo del proyecto (informe final).

El grupo desplego la plicación en un servidor real como Google Cloud, Digital Ocean, entre otros. Al cuál, se puede acceder a través de una ip externa o dominio.

Los estudiantes explican en forma clara y concisa la implementación del sistema.

Además, conocen claramente la programación utilizada tanto a nivel de PHP, Javascript, HTML y CSS. Llegan a tiempo.

De igual manera, realizan la presentación del proyecto usando vestimenta formal.

Por último, demuestran haber

El grupo alcanza una efectividad del 61% al 90%.

El grupo alcanza una efectividad del 41% al 60%.

El grupo alcanza una efectividad menor del 40%.



-	Computación	Docente: Ing. Gabriel A. León Paredes, PhD.	
	Programación Hipermedial	Período Lectivo: Septiembre 2019 – Febrero 2019	

	coordinado y preparado su presentación.		