



ESPECIFICAÇÃO E PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

1 DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1.1 Título do Projeto

Gerenciador Qualitat

1.2 Responsável pelo Projeto

Vinícios Camponogara Tomazetti vinicios.c.tomazetti@gmail.com

2 OBJETIVOS

Permitir aos gerentes da empresa Qualitat controlar os veículos envolvidos em processos de reparo automotivo no interior da empresa. Com este objetivo será desenvolvido um sistema em ambiente Web que permitirá fazer orçamentos, gerar ordens de serviço, acompanhar as fases em que o veículo se encontra dentro da empresa, bem como processar dados envolvidos e informar relatórios úteis aos responsáveis.

3 ESPECIFICAÇÃO INICIAL DOS REQUISITOS

3.1 Método de Levantamento de Requisitos

Reunião com o gerente da empresa, a fim de levantar os principais requisitos, obtendo uma noção em alto nível das funcionalidades do sistema, bem como mercado de atuação da empresa. Após ocorreu uma visita a empresa, procurando especificar e refinar os requisitos levantados anteriormente, além de conhecer mais de perto o serviço prestado, procurando levar o máximo desta experiência para o sistema.





3.2 Lista de funcionalidades

Númer	Funcionalidade	Necessidades	Benefícios
o de ordem			
1	Gerenciar Orçamentos	Gerar documentos digitais de orçamento, facilitando organização, cálculos bem como transformar o mesmo em ordem de serviço.	Gerar documento específico para informar ao cliente costos. Transformar em um click este documento em ordem de serviço.
2	Gerenciar Ordens de Serviço	Conferir reparos que devem ser feitos em determinado veículo. Não deixar os funcionários conhecerem os valores cobrados pela empresa.	Evitar que funcionários tenham conhecimento dos ganhos da empresa. Ter documento específico para caracterizar o veículo como ativo na empresa.
3	Gerenciar processo de reparos automotivos	Ver em que fase do processo de reparo cada veículo se encontra dentro da empresa. Possibilidade de trocar a fase do veículo por meio do sistema.	Trocar a fase do veiculo de forma dinâmica e rápida. Monitorar a qualquer momento como estão fluindo os veículos dentre as fases do processo de reparo.
4	Gerar breve relatório financeiro	Estimativa do faturamento total, baseado nos veículos em processo de reparo na empresa, bem como a quantidade de veículos.	Identificar facilmente perda de mercado, afim de aumentar o marketing nas ruas para trazer mais clientes para empresa.
5	Gerar relatório sobre os processos de reparos	Estimar tempo de cada carro em uma fase. Estimar tempo médio que um veículo deve gastar em determinada fase.	Estimar como as fases estão se comportando de forma geral. Reorganizar fases dentro da empresa. Identificar possíveis alterações no quadro de funcionários.

4 ESTUDO DE VIABILIDADE

O Gerenciador Qualitat é um sistema de grande importância para que a empresa consiga controlar de forma prática e segura seus veículos que estão em seus cuidados, podendo identificar facilmente acúmulo de





veículos em determinada fase e realizar trocas, além de gerir alguns cálculos financeiros.

O sistema é de baixo custo e pode ser implementado com qualquer linguagem de programação que permita construir sistemas Web. Contudo não há interação com outros sistemas.

5 PLANO DE ATIVIDADES E CRONOGRAMA

Pré-proposta

Nesta atividade foi necessário coletar requisitos de forma superficial a partir de conversas, revisá-los para então documentar.

Análise e projeto do software

Esta atividade é a principal do projeto. Dela deve sair todos os diagramas necessários para implementar o sistema de forma correta.

Protótipo

Esta atividade tem o foco no desenvolvimento das interfaces em alto nivel, garantindo a usabilidade do sistema.

Implementação do software

Esta atividade deve implementar o software seguindo especificações da atividade de "Protótipo" e "Análise e projeto do software".

Testes

Esta fase conta com testes caixa branca e caixa preta. A fim de encontrar o maior número possível de erros. Para isto testa independentemente métodos, classes, modulos e até mesmo o sistema por completo.





			1137							2017	7								
N°	Atividades	Agosto		Setembro			Outubro			Novembro									
		07 - 11	14 - 19	21 - 25	28 - 31	04 - 08	11 - 15	18 - 22	25 - 29	02 - 08	09 - 13	16 - 20	23 - 27	30 - 31	01 - 03	06 - 10	13 - 17	20 - 24	27 - 30
1.0	Pré-proposta							- 10			3		100			100			
1.1	Conversa Informal		38					33					30			. 30			
1.2	Visita a empresa		N -															Į.	
1.3	Compilação dos requisitos	S.													,				
1.4	Documentação	0						0			0		0			. 0			
1.5	Construção do cronograma												()						
2.0	Análise e projeto do software																		
2.1	Analise dos requisitos	12	100					125			12		337			30			
2.2	Casos de Uso	3	3		1			- 3)		Ü	1		- 8						
2.4	Diagrama de classes	(3)	(3)					- 100			150		- 60						
2.5	Diagrama ER																		
2.6	Prototipação																		
3.0	Protótipo						1	7				_							
3.1	Estudo de framework		100		K - 4			- 70								- 4			
3.2	Estrurar as paginas		19		1			- 1			7		-			-			
3.3	Implementar paginas	12	105		1 2			337		9	9.	_	30			. 3			
3.4	Correção de possíveis erros	3	3		1 1			- 8		Č.	8 -		- 8			- 8		i i	
3.5	Teste																		
3.6	Correção de possíveis erros																		
4.0	Implementação do software																		
4.1	Estudo de possíveis ferramentas		- T		-			- 11											
4.2	Estudo de possíveis linguagens	15	× -		()			- *		7			X			- *			
4.3	Construção da interface	1	100		1			-			9		- 1						
4.4	Estruturar o projéto em código	e e	(3)		1 3			- 30			(4)		- 8			- 33			
\rightarrow	Preparar metodos para processar dados	10	7		1 1			- 8			3					1			
4.6	Preparar classes DAO																		
5.0	Testes												70						
5.1	Teste dos métodos			_															
5.2	Teste das classes	EX.			1 1								-						†
5.3	Teste dos modulos	13	15	1	\$ - E			- 7		-	15		X			- *			1
5.4	Testes do back-end	-	1		1			-			12		-						
5.5	Testes do sistema como um todo	15	(3)	1	3			30			13	1	30						_

6 ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

6.1 Requisitos Funcionais

F1 Logar com E-mail e senha		Oculto ()			
Usuário deve informar seu Email e senha cadastrados para logar no sistema.					
Requisitos não-funcionais associados					
Nome	Restrição	Categoria	Desejável		
NF1.1 Autenticar Email e senha	Caso email e senha não estejam cadastrados na base de dados, o sistema não pode deixar o usuário logar	Segurança	()		





F2 Informações referentes a p		Oculto ()			
Na tela de login deve haver informações para recuperação de senha.					
Requisitos não-funcionais associados					
Nome	Restrição	Categoria	Desejável		
NF2.4 Informações para recuperar senha	O texto exibido deve ser: "Caso não lembre sua senha, favor enviar um email relatando o problema para ajuda@qualitati.com"	Tolerância a falhas	()		

F3 Mostrar veículos em suas o		Oculto ()				
Cada veículo deve estar vinculado a uma fase do processo de reparo.						
Requisitos não-funcionais associados						
Nome	Restrição	Categoria	Desejável			
NF3.1 Fases de reparo definidas e estáticas	São fases de reparo: Espera por peças, desmontagem/montagem, funilaria, preparação de superfície, pintura e acabamento	Implementaçã	o ()			
NF3.2 Veículos apresentados em ordem	A ordem deve ser a de entrada na fase	Implementaçã	o (X)			





F4 Mostrar tempo do veículo		Oculto ()					
Ao clicar sobre determinado veículo deve ser informado o tempo que o veículo está na fase atual.							
Requisitos não-funcionais ass	Requisitos não-funcionais associados						
Nome	Restrição	Categoria	n Desejável				
NF4.1 Parar cronômetro em horários de inatividade.	Entre 18h e 8h, 12h e 14h o cronômetro deve parar, pois a oficina não está em funcionamento.	Implementaç	ão ()				

F5 Gerenciar tempo do veíc		Oculto (X)		
Deve ser feito um somatório do tempo do veículo em cada fase, até a fase atual. O resultado deve ser o tempo total do veículo em processo de reparo. Este resultado deve ser informado ao usuário.				
Requisitos não-funcionais a	ssociados			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF5.1 Apresentação do resultado	O dado deve ser apresentado em uma aba específica para cada veículo	Interface	()	

F6 Alterar status do veículo		Oculto (X)				
Deve ser possível que o usuário mude os veículos de fase durante o processo de reparo.						
Requisitos não-funcionais associados						
Nome	Restrição	Categoria	Desejável			
NF6.1 Alteração dinâmica de	O usuário pode mudar da	Implementaçã	()			
fase	fase atual para qualquer	О				
	outra, inclusive as que o					
	veículo já passou.					





NF6.2 Alteração da fase por "arrasta e solta"	O usuário pode alterar a fase arrastando graficamente o veículo (representado no sistema) de uma fase para outra.	Facilidade de uso	(X)
NF6.3 Finalizar tempo da fase	Quando for feita a troca de fase o sistema deve pausar o cronômetro da fase anterior e guardar o tempo. Após iniciar outro cronômetro para a próxima fase.	Implementaçã o	()

F7 Inserir novo orçamento			Oculto ()			
Deve ser possível inserir novo orçamento.						
Requisitos não-funcionais associados						
Nome	Restrição	Categoria	Desejável			
NF7.1 Dados do orçamento	O formulário deve pedir uma	Implementaç	ã ()			
	lista de observações, valor	0				
	de peças, valor de mão de					
	obra e um veículo já					
	cadastrado no sistema.					

F8 Calcular valor total do orça		Oculto (X)			
Somar o valor total de mão de obra com o valor total das peças.					
Requisitos não-funcionais ass	ociados				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável		
NF8.1 Realizar o cálculo	Realizar somatório ao término de cada orçamento	Implementaçã	io ()		





F9 Descrição de serviços de re		Oculto ()					
Texto descrevendo os diversos serviços que deverão ser realizados no veículo.							
Requisitos não-funcionais ass	Requisitos não-funcionais associados						
Nome	Restrição	Categoria	Desejável				
NF9.1 Coleta dos dados	Estes dados devem ser coletados em forma de texto por uma área de texto na UI do sistema.	Interface	()				
NF9.2 Condição para inserção/alteração	Este texto só poderá ser inserido/alterado na criação do orçamento.	Implementaçã	o ()				

F10 Transformar orçamento e		Oculto (X)		
Remover campos que descrevem custos no orçamento.				
Requisitos não-funcionais ass	ociados			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF10.1 Gerar Ordem de serviço NF10.2 Ação do sistema no veículo	Deve ser gerado ao final de cada orçamento. Apenas se o usuário quiser. Quando ele é gerado o carro entra em processo de	Implementaçã o Implementaçã o		
NF10.3 Funcionalidade sempre disponível	reparo. Pode ser gerado a qualquer momento a partir de um	Facilidade de uso	()	
	orçamento.			





F11 Finalizar ordem de serviço			Oculto (X)	
Ao término de todos os reparos a ordem de serviço deve ser finalizada, deixando de existir no sistema.				
Requisitos não-funcionais associados				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF11.1 Disponibilidade da funcionalidade	A ordem de serviço pode ser finalizada a qualquer momento durante o processo de reparo	Implementaç	ão ()	

F12 Gerar relatório dos serviç	Oculto ()			
Página informando detalhes de tempo, o que deve ser feito no veículo.				
Requisitos não-funcionais associados				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF12.1 Conteúdo de determinado veículo	Deve ser executada a partir da página que detalha cada veículo. Contendo apenas informações referentes ao veículo em questão.	Implementaç	ão ()	

F13 Mostrar faturamento en	olvido em cada fase		Oculto (X)	
Fazer somatório do faturamento de cada veículo contido em uma fase.				
Requisitos não-funcionais associados				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF13.1 Apresentação do	O resultado deve ser	Implementaçã	io ()	
resultado	vinculado a fase que o			
	cálculo se baseou. E postado			
	na UI na tela onde se			





visualiza os veículos em cada fase.	

F14 Cadastrar dados de clier	ntes	Oc	culto ()	
Devem ser cadastrados: Nome,email e telefone.				
Requisitos não-funcionais as	Requisitos não-funcionais associados			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF14.1 Guardar data do cadastro	Ao finalizar o cadastro. Guardar a data do cadastro no sistema.	Implementação	()	

F15 Alterar dados de clientes		C	Culto ()	
Qualquer dado do cliente pode ser alterado.				
Requisitos não-funcionais associados				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	

F16 Cadastrar dados de veículos			culto ()	
Devem ser cadastrados: Placa, ano, modelo, marca, combustível, cor e cliente.				
Requisitos não-funcionais associados				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF16.1 Vincular cliente já cadastrado	Quando cadastrar um veículo vincular um cliente já cadastrado.	Implementação	()	





F17 Alterar dados de veículos			Oculto ()	
Dados do veículo podem ser alterados a qualquer momento.				
Requisitos não-funcionais ass	ociados			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF17.1 Alteração do cliente vinculado	Apenas o cliente vinculado ao veículo não pode ser alterado.	Implementação	0 ()	

F18 Calcular faturamento esp	Oculto (X)			
Somatório do faturamento estimado em cada fase.				
Requisitos não-funcionais ass	ociados			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF18.1 Apresentação	Apresentar em todas as telas do sistema.	Interface	()	
NF18.2 Atualização do dado	Atualizar a cada ordem de serviço gerada ou finalizada.	Implementaçã o	ã (X)	

F19 Mostrar quantidade de veículos em reparo			Oculto ()	
Contar os veículos em processo de reparo.				
Requisitos não-funcionais ass	ociados			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF19.1 Apresentação	Apresentar em todas as telas do sistema. Ao lado do valor de faturamento esperado.	Interface	()	





NF19.2 Atualização do dado	Atualizar a cada ordem de	Implementação	(X)
	serviço gerada ou finalizada.		

6.2 Requisitos Suplementares

Nome	Restrição	Categoria	Desejável
S1 Linguagem do back-end da aplicação	O back-end da aplicação deve estar desenvolvido em Java Web	Implementação	(X)
S2 Front-end da aplicação dinâmica	Deseja-se que o front-end seja adaptável para dispositivos móveis.	Interface	(X)
S3 Framework para front-end	Utilizar framework google (Material Design Lite) para front-end.	Implementação	()
S4 Padrão para arquitetura do sistema	Deve ser adotado o padrão MVC como arquitetura do sistema.	Padrões	()

6.3 Casos de uso relacionados aos requisitos funcionais

Nome caso de uso	Atores	Descrição	Referências Cruzadas*
Logar no Sistema	Funcionário	Entrar no sistema com autenticação.	F1, F2
Trocar o estado do veículo	Funcionário	Alterar a fase, do processo de reparo, em que o veículo se encontra na empresa.	
Monitorar Veículos	Funcionário	Visualizar os veículos em suas fases atuais.	F3, F4, F5
Manter Orçamento	Funcionário	Cadastrar novos dados para orçamento.	F7, F8, F9
Manter O.S.	Funcionário	Gerar O.S a partir de um orçamento.	F10 F11
Conferir O.S.	Funcionário	Visualizar informações de um O.S. Conferindo a lista	F12





		de reparos que devem ser feitos no veículo.	
Visualizar valores em blocos	Funcionário	Visualizar faturamento individual para cada fase do processo de reparo, baseado no orçamento de cada veículo.	F13
Gerenciar Cliente	Funcionário	Cadastrar e alterar dados de um cliente.	F14 F15
Gerenciar Veículos	Funcionário	Cadastrar e alterar dados de um veículo.	F16 F17
Estimar faturamento	Funcionário	Somatório do faturamento de todos os veículos em processo de reparo.	F18 F19

7 METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO

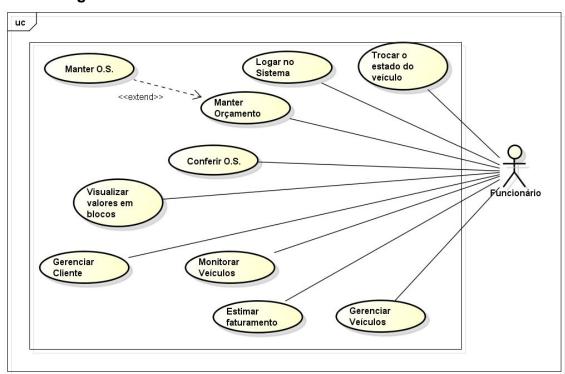
O sistema terá sua interface gráfica construída utilizando JavaScript, HTML e CSS, como padrão para projetos Web. O back-end será construído em Java. Será desenvolvido primeiramente cadastros, após listagens, e por último opções de alteração e exclusão, priorizando partes mais críticas do sistema. Como o cliente reside em Santa Cruz, o principal meio de comunicação será por messenger (mensagens e videoconferências), assim o projeto do sistema, bem como sua implementação serão apresentados ao cliente em partes pequenas, procurando aprovação do mesmo para prosseguir com o desenvolvimento.





8 MODELAGEM DO SISTEMA

8.1. Diagrama de casos de uso



8.2. Descrição dos casos de uso

8.2.1. Caso de uso Logar no Sistema

Descrição: Entrar no sistema com autenticação		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O sistema estar inicializado		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
Chega na empresa e acessa o	2. Solicita e-mail e senha	
sistema no navegador		
3. Informa e-mail e senha 4. Autêntica dados e carrega		
página inicial		
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		
Passo 4: Se o e-mail ou senha estiverem incorretos o sistema volta para		
página de login informando uma mensagem de erro ao ator.		





8.2.2. Caso de uso Trocar o estado do veículo

Descrição: Alterar a fase, do processo de reparo, em que o veículo se			
encontra na empresa			
Ator(es) envolvido(s): Funcionário	Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado			
Fluxo Normal:			
Ator	Sistema		
1. Abre aba das fases do veículo	Mostra todas as fases do processo de reparo com seus veículos		
3. Arrasta um veículo de uma fase	4. Sistema efetua a troca de		
para outra	estados do veículo		
Fluxo Alternativo:			
Fluxo de exceção:			

8.2.3. Caso de uso Monitorar Veículos

<u> </u>	54100	
Descrição: Visualizar os veículos em suas fases atuais		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
 Funcionário seleciona um veículo 	2. Fornece detalhes do veículo	
3. Funcionário analisa estes detalhes		
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		

8.2.4. Caso de uso Manter Orçamento

Descrição: Cadastrar novos dados para orçamento		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autent	ticado	
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
Funcionário solicitar novo	2. Gera formulário para novo	
orçamento orçamento		
3. Preenche formulário e seleciona 4. Mostra mensagem de sucesso e		
finalizar. pergunta se deseja gerar O.S		
5. Funcionário responde selecionando	6. Sistema gera O.S, guarda a	
sim	data que foi gerado o orçamento e	
exibe mensagem de sucesso		
Fluxo Alternativo:		





Ator	Sistema	
 Funcionário solicitar novo 	2. Gera formulário para novo	
orçamento	orçamento	
3. Preenche formulário e seleciona	4. Mostra mensagem de sucesso e	
finalizar.	pergunta se deseja gerar O.S	
5. Funcionário responde selecionando	6. Sistema exibe mensagem de	
não	sucesso e guarda a data que foi	
	gerado o orçamento	
Fluxo de exceção:		
Passo 4: Ator não vincula cliente nem funcionário ao orçamento, sistema		
exibe mensagem de erro.		

8.2.5. Caso de uso Manter O.S.

0.2.0. 0.00 0.00 0.00 0.00			
Descrição: Gerar O.S a partir de um orçamento			
Ator(es) envolvido(s): Funcionário	Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está auten	ticado e existe um orçamento do		
veículo que terá a O.S			
Fluxo Normal:			
Ator	Sistema		
Seleciona um orçamento	2. Exibe informações do		
	orçamento		
3. Seleciona opção para gerar O.S	4. Sistema gera O.S e exibe		
mensagem de sucesso			
Fluxo Alternativo:			
Fluxo de exceção:			

8.2.6. Caso de uso Conferir O.S.

Descrição: Visualizar informações de um O.S. Conferindo a lista de reparos		
que devem ser feitos no veículo		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado		
Fluxo Normal:		
Ator Sistema		
Seleciona aba de O.S	2. Lista O.S	
3. Seleciona O.S 4. Exibe dados da O.S		
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		





8.2.7. Caso de uso Visualizar valores em blocos

Descrição: Visualizar faturamento individual para cada fase do processo de reparo, baseado no orçamento de cada veículo		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
Abre aba das fases do veículo	2. Mostra todas as fases do processo de reparo com seus veículos e faturamentos de cada fase.	
3. Analisa dados		
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		

8.2.8. Caso de uso Gerenciar Cliente

Descrição: Cadastrar e alterar dados de um cliente		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
 Seleciona aba para visualizar clientes 	2. Lista clientes	
3. Seleciona um cliente	Exibe informações do cliente selecionado	
5. Seleciona atualizar dados	6. Pega dados e monta página com formulário para alteração	
7. Altera dados e seleciona finalizar	Sistema altera dados e exibe mensagem de sucesso	
Fluxo Alternativo:		
Ator	Sistema	
Seleciona aba para visualizar clientes	2. Lista clientes	
Seleciona opção para inserir novo cliente	4. Monta página de formulário	
5. Preenche formulário com dados do	6. Sistema adiciona cliente e exibe	
cliente e seleciona finalizar	mensagem de sucesso	
Fluxo de exceção:		





8.2.9. Caso de uso Gerenciar Veículos

0.2.9. Caso de uso Gerenciar Verculos		
Descrição: Cadastrar e alterar dados de um veículo		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
 Seleciona aba para visualizar veículos 	2. Lista veículos	
3. Seleciona um veículo	Exibe informações do veículo selecionado	
5. Seleciona atualizar dados	6. Pega dados e monta página com formulário para alteração	
7. Altera dados e seleciona finalizar	Sistema altera dados e exibe mensagem de sucesso	
Fluxo Alternativo:		
Ator	Sistema	
Seleciona aba para visualizar veículos	2. Lista veículos	
3. Seleciona opção para inserir novo veículo	4. Monta página de formulário	
5. Preenche formulário com dados do	6. Sistema adiciona veículo e exibe	
veículo e seleciona finalizar	mensagem de sucesso	
Fluxo de exceção:		
Passo 8: Ator deixa veículo sem um cliente vinculado. Sistema exibe mensagem de erro.		

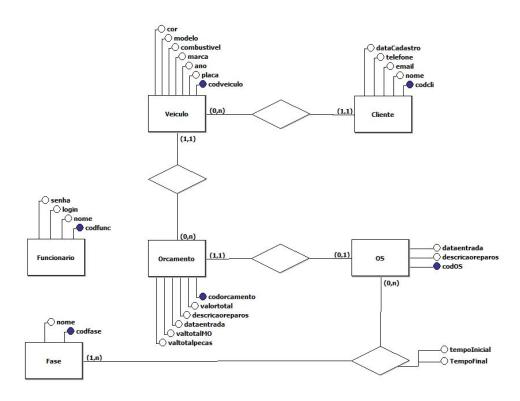
8.2.10. Caso de uso Estimar faturamento

Descrição: Somatório do faturamento de todos os veículos em processo de		
reparo		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
Entra no sistema	2. Carrega página inicial	
	juntamente com faturamento.	
3. Analisa faturamento		
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		





8.3. Modelo ER



Entidade	Descrição
Funcionario	Guarda informações referentes ao funcionário da empresa. A fim de permitir um controle sobre os usuários do sistema, não permitindo que pessoas não autorizadas tenham acesso ao sistema.
Veículo	Guarda características comuns a veículos, bem como o cliente relacionado.
Cliente	Guarda características comuns a clientes.
Orçamento	Guarda informações para orçamentos gerados com um veículo



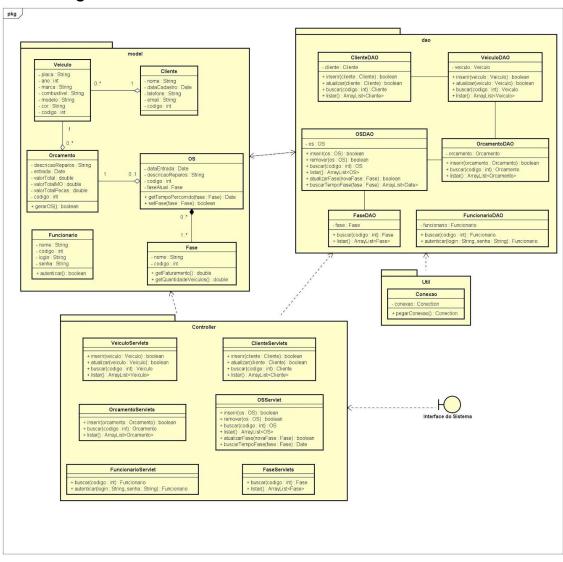


	e cliente que é vinculado ao veículo. O atributo "descricaoreparo" guarda uma descrição textual dos reparos que serão realizados no veículo durante o processo de reparo.
Ordem de Serviço (O.S)	Guarda informações para ordens de serviços. Esta entidade consiste em um orçamento, porém sem campos de valor e demonstra que um veículo está no interior da loja alguma fase do processo de reparo.
Fase	Guarda informações para as fases do processo de reparo do veículo. Estas fases são estáticas e já definidas.





8.4. Diagrama de Classes







8.5. Interface do Sistema (Prototipação de média fidelidade)

8.5.1. Tela de login







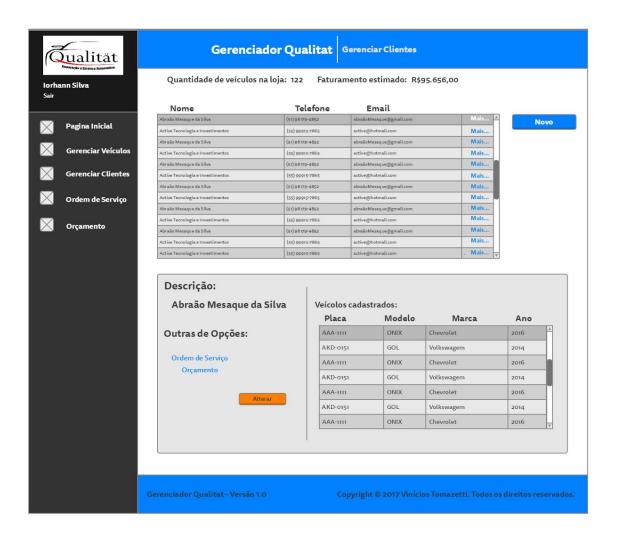
8.5.2. Tela Inicial







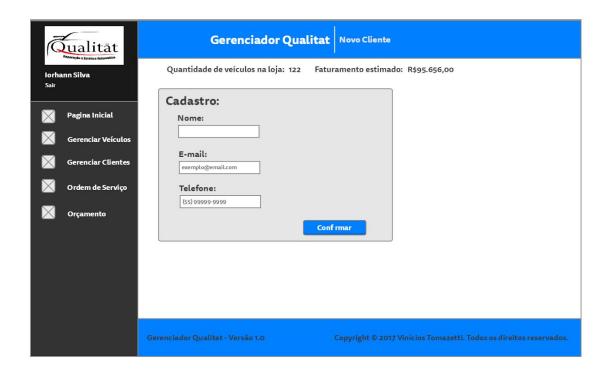
8.5.3. Tela para gerenciar cliente







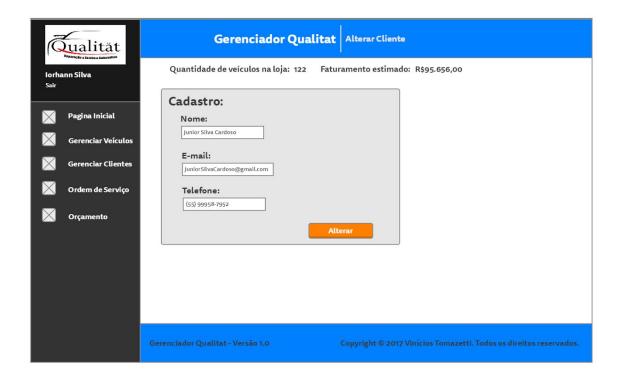
8.5.4. Tela inserir novo cliente







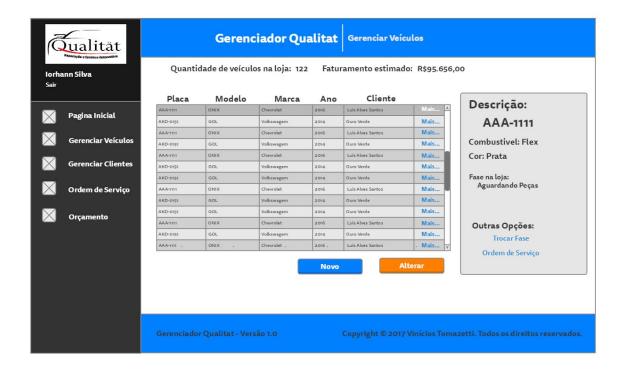
8.5.5. Tela para alterar cliente







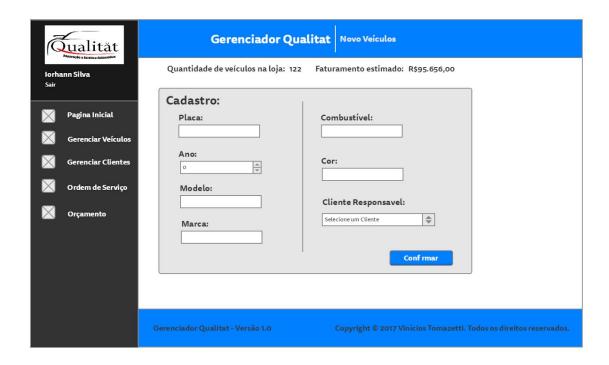
8.5.6. Tela para gerenciar veículo







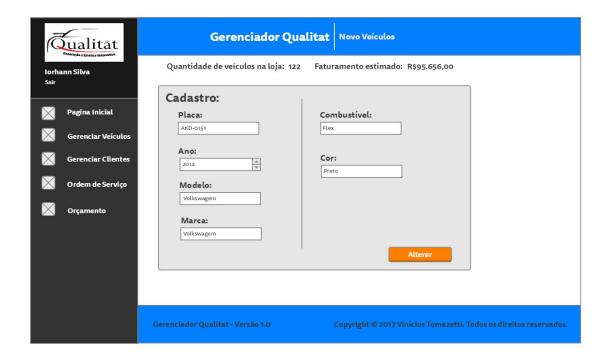
8.5.7. Tela inserir novo veículo







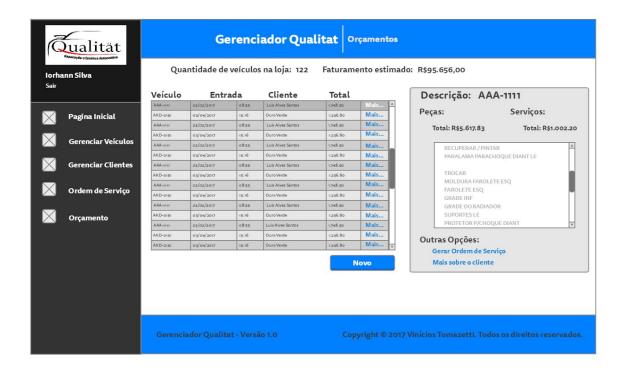
8.5.8. Tela para alterar veículo







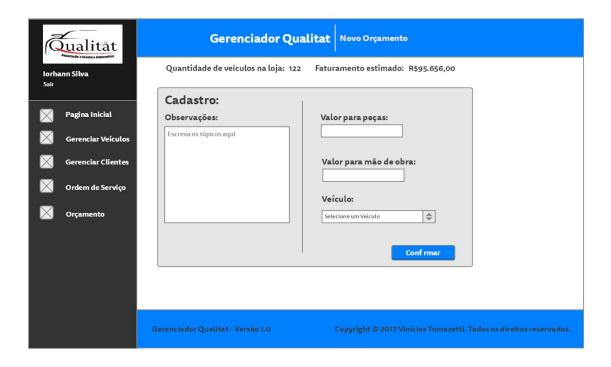
8.5.9. Tela para gerenciar orçamento







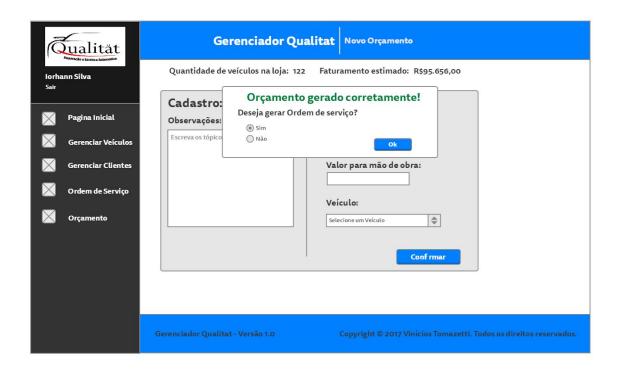
8.5.10. Tela inserir novo orçamento







8.5.11. Tela para gerar O.S. partindo de um novo orçamento







8.5.12. Tela para gerenciar O.S







8.5.13. Tela para troca de fases

