



ESPECIFICAÇÃO E PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

1 DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1.1 Título do Projeto

Gerenciador Qualitat

1.2 Responsável pelo Projeto

Vinícios Camponogara Tomazetti vinicios.c.tomazetti@gmail.com

2 OBJETIVOS

Permitir aos gerentes da empresa Qualitat controlar os veículos envolvidos em processos de reparo automotivo no interior da empresa. Com este objetivo será desenvolvido um sistema em ambiente Web que permitirá fazer orçamentos, gerar ordens de serviço, acompanhar as fases em que o veículo se encontra dentro da empresa, bem como processar dados envolvidos e informar relatórios úteis aos responsáveis.

3 ESPECIFICAÇÃO INICIAL DOS REQUISITOS

3.1 Método de Levantamento de Requisitos

Reunião com o gerente da empresa, a fim de levantar os principais requisitos, obtendo uma noção em alto nível das funcionalidades do sistema, bem como mercado de atuação da empresa. Após ocorreu uma visita a empresa, procurando especificar e refinar os requisitos levantados anteriormente, além de conhecer mais de perto o serviço prestado, procurando levar o máximo desta experiência para o sistema.





3.2 Lista de funcionalidades

Númer	Funcionalidade	Necessidades	Benefícios
o de			
ordem			
1	Gerenciar Orçamentos	Gerar documentos digitais de orçamento, facilitando organização, cálculos bem como transformar o mesmo em ordem de serviço.	Gerar documento específico para informar ao cliente costos. Transformar em um click este documento em ordem de serviço.
2	Gerenciar Ordens de Serviço	Conferir reparos que devem ser feitos em determinado veículo. Não deixar os funcionários conhecerem os valores cobrados pela empresa.	Evitar que funcionários tenham conhecimento dos ganhos da empresa. Ter documento específico para caracterizar o veículo como ativo na empresa.
3	Gerenciar processo de reparos automotivos	Ver em que fase do processo de reparo cada veículo se encontra dentro da empresa. Possibilidade de trocar a fase do veículo por meio do sistema.	Trocar a fase do veiculo de forma dinâmica e rápida. Monitorar a qualquer momento como estão fluindo os veículos dentre as fases do processo de reparo.
4	Gerar breve relatório financeiro	Estimativa do faturamento total, baseado nos veículos em processo de reparo na empresa, bem como a quantidade de veículos.	Identificar facilmente perda de mercado, afim de aumentar o marketing nas ruas para trazer mais clientes para empresa.
5	Gerar relatório sobre os processos de reparos	Estimar tempo de cada carro em uma fase. Estimar tempo médio que um veículo deve gastar em determinada fase.	Estimar como as fases estão se comportando de forma geral. Reorganizar fases dentro da empresa. Identificar possíveis alterações no quadro de funcionários.

4 ESTUDO DE VIABILIDADE

O Gerenciador Qualitat é um sistema de grande importância para que a empresa consiga controlar de forma prática e segura seus veículos que estão em seus cuidados, podendo identificar facilmente acúmulo de veículos em determinada fase e realizar trocas, além de gerir alguns cálculos financeiros.





O sistema é de baixo custo e pode ser implementado com qualquer linguagem de programação que permita construir sistemas Web. Contudo não há interação com outros sistemas.

5 PLANO DE ATIVIDADES E CRONOGRAMA

Pré-proposta

Nesta atividade foi necessário coletar requisitos de forma superficial a partir de conversas, revisá-los para então documentar.

Análise e projeto do software

Esta atividade é a principal do projeto. Dela deve sair todos os diagramas necessários para implementar o sistema de forma correta.

Protótipo

Esta atividade tem o foco no desenvolvimento das interfaces em alto nivel, garantindo a usabilidade do sistema.

Implementação do software

Esta atividade deve implementar o software seguindo especificações da atividade de "Protótipo" e "Análise e projeto do software".

Testes

Esta fase conta com testes caixa branca e caixa preta. A fim de encontrar o maior número possível de erros. Para isto testa independentemente métodos, classes, modulos e até mesmo o sistema por completo.





			-							2017	7						-		
N°	Atividades		Agosto		Setembro 1 04 - 08 11 - 15 18 - 22 25 - 29				Outubro			Novembro							
ш		07 - 11	14 - 19	21 - 25	28 - 31	04 - 08	11 - 15	18 - 22	25 - 29	02 - 08	09 - 13	16 - 20	23 - 27	30 - 31	01 - 03	06 - 1	0 13 - 1	7 20 - 2	4 27 - 30
1.0	Pré-proposta																		\perp
1.1	Conversa Informal																		
1.2	Visita a empresa																		
1.3	Compilação dos requisitos																		
1.4	Documentação																		
1.5	Construção do cronograma																		
2.0	Análise e projeto do software																		
2.1	Analise dos requisitos																		
2.2	Casos de Uso																		
2.4	Diagrama de classes																		
2.5	Diagrama ER																		
2.6	Prototipação																		
3.0	Protótipo																		
3.1	Estudo de framework																		
3.2	Estrurar as paginas																		
3.3	Implementar paginas																		T
3.4	Correção de possíveis erros																		
3.5	Teste																		
3.6	Correção de possíveis erros																	_	\vdash
4.0	Implementação do software																		\vdash
4.1	Estudo de possíveis ferramentas																		\vdash
4.2	Estudo de possíveis linguagens																		+
4.3	Construção da interface																	_	+
4.4	Estruturar o projéto em código																		
4.5	Preparar metodos para processar dados																		
4.6	Preparar classes DAO																		
5.0	Testes																		
5.1	Teste dos métodos																		
5.2	Teste das classes																		\Box
5.3	Teste dos modulos																		\Box
5.4	Testes do back-end																		
5.5	Testes do sistema como um todo																		_

6 ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

6.1 Requisitos Funcionais

F1 Logar com E-mail e senha		Oculto ()				
Usuário deve informar seu Email e senha cadastrados para logar no sistema.						
Requisitos não-funcionais ass	Requisitos não-funcionais associados					
Nome	Restrição	Categoria	Desejável			
NF1.1 Autenticar Email e senha	Caso email e senha não estejam cadastrados na base de dados, o sistema não pode deixar o usuário logar	Segurança	()			





F2 Informações referentes a p		Oculto ()			
Na tela de login deve haver informações para recuperação de senha.					
Requisitos não-funcionais associados					
Nome	Restrição	Categoria	Desejável		
NF2.4 Informações para recuperar senha	O texto exibido deve ser: "Caso não lembre sua senha, favor enviar um email relatando o problema para ajuda@qualitati.com"	Tolerância a falhas	()		

F3 Mostrar veículos em suas o		Oculto ()			
Cada veículo deve estar vinculado a uma fase do processo de reparo.					
Requisitos não-funcionais ass	ociados				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável		
NF3.1 Fases de reparo	São fases de reparo: Espera	Implementaç	ão ()		
definidas e estáticas	por peças, desmontagem/montagem, funilaria, preparação de superfície, pintura e acabamento				
NF3.2 Veículos apresentados em ordem	A ordem deve ser a de entrada na fase	Implementaç	ão (X)		





F4 Mostrar tempo do veículo		Oculto ()			
Ao clicar sobre determinado veículo deve ser informado o tempo que o veículo está na fase atual.					
Requisitos não-funcionais associados					
Nome	Restrição	Categoria	Desejável		
NF4.1 Parar cronômetro em	Entre 18h e 8h, 12h e 14h o	Implementaç	ão ()		
horários de inatividade.	cronômetro deve parar, pois				
	a oficina não está em				
	funcionamento.				

F5 Gerenciar tempo do veículo na loja	Oculto (X)
Deve ser feito um somatório do tempo do veículo em cada fase, até a fase at deve ser o tempo total do veículo em processo de reparo. Este resultado deva ao usuário.	
Requisitos não-funcionais associados	

Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF5.1 Apresentação do resultado	O dado deve ser apresentado em uma tela específica para cada veículo	Interface	()

F6 Alterar status do veículo	C	Oculto (X)				
Deve ser possível que o usuário mude os veículos de fase durante o processo de reparo.						
Requisitos não-funcionais associados						
Nome	Restrição	Categoria	Desejável			
NF6.1 Alteração dinâmica de	O usuário pode mudar da	Implementação	()			
fase	fase atual para qualquer					
	outra, inclusive as que o					





	veículo já passou.		
NF6.2 Alteração da fase por "arrasta e solta"	O usuário pode alterar a fase arrastando graficamente o veículo (representado no sistema) de uma fase para outra.	Facilidade de uso	(X)
NF6.3 Finalizar tempo da fase	Quando for feita a troca de fase o sistema deve pausar o cronômetro da fase anterior e guardar o tempo. Após iniciar outro cronômetro para a próxima fase.	Implementação	()

F7 Inserir novo orçamento		Oculto ()					
Deve ser possível inserir novo orçamento.							
Requisitos não-funcionais ass	Requisitos não-funcionais associados						
Nome	Restrição	Categoria	Desejável				
NF7.1 Dados do orçamento	O formulário deve pedir uma lista de observações, valor de peças, valor de mão de obra e um veículo já cadastrado no sistema.	Implementaç	ão ()				

F8 Calcular valor total do o	Oc	ulto (X)			
Somar o valor total de mão de obra com o valor total das peças.					
Requisitos não-funcionais a	ISSOCIACIOS				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável		
NF8.1 Realizar o cálculo	Realizar somatório ao	Implementação	()		





término de cada orçamento	

F9 Descrição de serviços de reparos no veículo			culto ()
Texto descrevendo os diversos serviços que deverão ser realizados no veículo.			
Requisitos não-funcionais a	ssociados		
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF9.1 Coleta dos dados	Estes dados devem ser coletados em forma de texto por uma área de texto na UI do sistema.	Interface	()
NF9.2 Condição para inserção/alteração	Este texto só poderá ser inserido/alterado na criação do orçamento.	Implementação	()

Remover campos que descrev			
Requisitos não-funcionais ass	sociados		
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF10.1 Gerar Ordem de serviço	Deve ser gerado ao final de cada orçamento. Apenas se o usuário quiser.	Implementação	()
NF10.2 Ação do sistema no veículo	Quando ele é gerado o carro entra em processo de reparo.	Implementação	()
NF10.3 Funcionalidade sempre disponível	Pode ser gerado a qualquer momento a partir de um	Facilidade de uso	()

F10 Transformar orçamento em ordem de serviço

Oculto (X)





orçamento.	

F11 Finalizar ordem de serviço	Oculto (X)
Ao término de todos os reparos a ordem de serviço deve ser finalizada, deixa sistema.	ndo de existir no
Requisitos não-funcionais associados	

•			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF11.1 Disponibilidade da	A ordem de serviço pode ser	Implementação	()
funcionalidade	finalizada a qualquer		
	momento durante o		
	processo de reparo		

F12 Gerar relatório dos serviços de reparos no veículo			culto ()
Página informando detalhes de tempo, o que deve ser feito no veículo.			
Requisitos não-funcionais	associados		
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF12.1 Conteúdo de determinado veículo	Deve ser executada a partir da página que detalha cada veículo. Contendo apenas informações referentes ao veículo em questão.	Implementação	()

F13 Mostrar faturamento envolvido em cada fase	Oculto (X)
Fazer somatório do faturamento de cada veículo contido em uma fase.	





Requisitos não-funcionais associados			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF13.1 Apresentação do	O resultado deve ser	Implementação	()
resultado	vinculado a fase que o		
	cálculo se baseou. E postado		
	na UI na tela onde se		
	visualiza os veículos em cada		
	fase.		

F14 Cadastrar dados de clientes			Oculto ()
Devem ser cadastrados: Nome	e, e-mail e telefone.		
Requisitos não-funcionais ass	ociados		
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF14.1 Guardar data do	Ao finalizar o cadastro.	Implementaçã	io ()
cadastro	Guardar a data do cadastro		
	no sistema.		

F15 Alterar dados de clientes		0	culto ()	
Qualquer dado do cliente pode ser alterado.				
Requisitos não-funcionais associados				
Nome Restrição Categoria Desejáv				

F16 Cadastrar dados de veículos	Oculto ()
Devem ser cadastrados: Placa, ano, modelo, marca, combustível, cor e cliente.	
Requisitos não-funcionais associados	





Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF16.1 Vincular cliente já	Quando cadastrar um	Implementação	()
cadastrado	veículo vincular um cliente já		
	cadastrado.		

F17 Alterar dados de veículos	Oculto ()			
Dados do veículo podem ser alterados a qualquer momento.				
Requisitos não-funcionais associados				
Nome	Restrição	Categoria	Desejável	
NF17.1 Alteração do cliente	Apenas o cliente vinculado	Implementaçã	ăo ()	
vinculado	ao veículo não pode ser			
	alterado.			

F18 Calcular faturamento esp	aro	culto (X)	
Somatório do faturamento estimado em cada fase.			
Requisitos não-funcionais ass	ociados		
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF18.1 Apresentação	Apresentar na página inicial do sistema.	Interface	()
NF18.2 Atualização do dado	Atualizar ao clique de um botão "Atualizar".	Implementação	(X)





F19 Mostrar quantidade de vo		Oculto ()	
Contar os veículos em processo de reparo.			
Requisitos não-funcionais associados			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
NF19.1 Apresentação	Apresentar na página inicial do sistema. Ao lado do valor de faturamento esperado.	Interface	()
NF19.2 Atualização do dado	Atualizar ao clique de um botão "Atualizar".	Implementaçã	ão (X)

6.2 Requisitos Suplementares

Nome	Restrição	Categoria	Desejável
S1 Linguagem do back-end	O back-end da aplicação deve Implementação		(X)
da aplicação	estar desenvolvido em Java		
	Web		
C2 Facut and de culture?	Danie as anno a franch and asia	1.1.5	()()
S2 Front-end da aplicação	Deseja-se que o front-end seja	Interface	(X)
dinâmica	adaptável para dispositivos		
	móveis.		
S3 Framework para front-	Utilizar framework google	Implementação	()
end	(Material Design Lite) para		
	front-end.		
S4 Padrão para arquitetura	Deve ser adotado o padrão	Padrões	()
do sistema	MVC como arquitetura do		
	sistema.		

6.3 Casos de uso relacionados aos requisitos funcionais

Nome caso de uso	Atores	Descrição	Referências Cruzadas*
Logar no Sistema	Funcionário	Entrar no sistema com autenticação.	F1, F2
Trocar o estado do	Funcionário	Alterar a fase, do processo	F6





veículo		de reparo, em que o veículo se encontra na empresa.	
Monitorar Veículos	Funcionário	Visualizar os veículos em suas fases atuais.	F3, F4, F5
Manter Orçamento	Funcionário	Cadastrar novos dados para orçamento.	F7, F8, F9
Manter O.S.	Funcionário	Gerar O.S a partir de um orçamento.	F10 F11
Conferir O.S.	Funcionário	Visualizar informações de um O.S. Conferindo a lista de reparos que devem ser feitos no veículo.	F12
Visualizar valores em blocos	Funcionário	Visualizar faturamento individual para cada fase do processo de reparo, baseado no orçamento de cada veículo.	F13
Gerenciar Cliente	Funcionário	Cadastrar e alterar dados de um cliente.	F14 F15
Gerenciar Veículos	Funcionário	Cadastrar e alterar dados de um veículo.	F16 F17
Estimar faturamento	Funcionário	Somatório do faturamento de todos os veículos em processo de reparo.	F18 F19

7 METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO

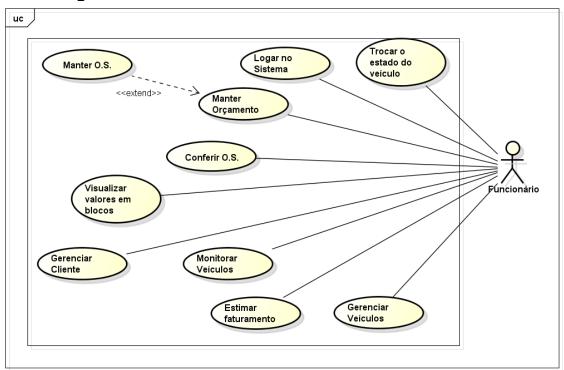
O sistema terá sua interface gráfica construída utilizando JavaScript, HTML e CSS, como padrão para projetos Web. O back-end será construído em Java. Será desenvolvido primeiramente cadastros, após listagens, e por último opções de alteração e exclusão, priorizando partes mais críticas do sistema. Como o cliente reside em Santa Cruz, o principal meio de comunicação será por messenger (mensagens e videoconferências), assim o projeto do sistema, bem como sua implementação serão apresentados ao cliente em partes pequenas, procurando aprovação do mesmo para prosseguir com o desenvolvimento.





8 MODELAGEM DO SISTEMA

8.1. Diagrama de casos de uso



8.2. Descrição dos casos de uso

8.2.1. Caso de uso Logar no Sistema

Descrição: Entrar no sistema com autenticação
Ator(es) envolvido(s): Funcionário
Pré-condição: O sistema estar inicializado
Fluxo Normal:





Ator	Sistema	
 Chega na empresa e acessa o 	2. Solicita e-mail e senha	
sistema no navegador		
3. Informa e-mail e senha	4. Autêntica dados e carrega	
	página inicial	
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		
Passo 4: Se o e-mail ou senha estiverem incorretos o sistema volta para		
página de login informando uma mensagem de erro ao ator.		

8.2.2. Caso de uso Trocar o estado do veículo

0.2.2. 0d00 d0 d00 1100d1 0 00tdd	0 40 1010410	
Descrição: Alterar a fase, do processo de reparo, em que o veículo se		
encontra na empresa		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autent	icado	
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
Abre aba das fases do veículo	2. Mostra todas as fases do	
	processo de reparo com seus	
	veículos	
3. Seleciona um veículo	4. Mostra opção para trocar de	
	fase	
3. Escolhe nova fase e clica em	4. Efetua a troca de fase	
concluir		
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		

8.2.3. Caso de uso Monitorar Veículos

012101 0400 40 400 111011110141 1010		
Descrição: Visualizar os veículos em suas fases atuais		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autent	ticado	
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
Funcionário seleciona a aba	2. Fornece detalhes dos veículos	
"Gerenciar Veículos"	cadastrados	
3. Funcionário analisa estes detalhes		
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		

8.2.4. Caso de uso Manter Orcamento

one in out of the manner of games in
Descrição: Cadastrar novos dados para orçamento
Ator(es) envolvido(s): Funcionário





Pré-condição: O funcionário está autenticado	
Fluxo Normal:	
Ator	Sistema
 Funcionário solicitar novo 	2. Gera formulário para novo
orçamento	orçamento
3. Preenche formulário e seleciona	4. Mostra mensagem de sucesso e
finalizar.	pergunta se deseja gerar O.S
5. Funcionário responde selecionando	6. Sistema gera O.S, guarda a data
sim	que foi gerado o orçamento e exibe
	mensagem de sucesso
Fluxo Alternativo:	
Ator	Sistema
 Funcionário solicitar novo 	2. Gera formulário para novo
orçamento	orçamento
3. Preenche formulário e seleciona	4. Mostra mensagem de sucesso e
finalizar.	pergunta se deseja gerar O.S
5. Funcionário responde selecionando	6. Sistema exibe mensagem de
não	sucesso e guarda a data que foi
	gerado o orçamento
Fluxo de exceção:	
Passo 4: Ator não vincula cliente nem funcionário ao orçamento, sistema	
exibe mensagem de erro.	

8.2.5. Caso de uso Manter O.S.

0.2.0. 0.00 0.0 0.00 0.00		
Descrição: Gerar O.S a partir de um orçamento		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado e existe um orçamento do		
veículo que terá a O.S		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
Seleciona um orçamento	2. Exibe informações do orçamento	
3. Seleciona opção para gerar O.S	4. Sistema gera O.S	
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		

8.2.6. Caso de uso Conferir O.S.

Descrição: Visualizar informações de um O.S. Conferindo a lista de reparos	
que devem ser feitos no veículo	
Ator(es) envolvido(s): Funcionário	
Pré-condição: O funcionário está autenticado	
Fluxo Normal:	
Ator	Sistema





Seleciona aba de O.S	2. Lista O.S	
3. Seleciona O.S	4. Exibe dados da O.S	
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		

8.2.7. Caso de uso Visualizar valores em blocos

Descrição: Visualizar faturamento individual para cada fase do processo de		
reparo, baseado no orçamento de cada veículo		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
Abre aba das fases do veículo	2. Mostra todas as fases do processo de reparo com seus veículos e faturamentos de cada fase.	
3. Analisa dados		
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		

8.2.8. Caso de uso Gerenciar Cliente

Descrição: Cadastrar e alterar dados de um cliente	
Ator(es) envolvido(s): Funcionário	
Pré-condição: O funcionário está autenticado	
Fluxo Normal:	
Ator	Sistema
Seleciona aba para visualizar	2. Lista clientes
clientes	
3. Seleciona atualizar dados	4. Pega dados e monta página
	com formulário para alteração
5. Altera dados e seleciona finalizar	6. Sistema altera dados e exibe
	mensagem de sucesso
Fluxo Alternativo:	
Ator	Sistema
 Seleciona aba para visualizar 	2. Lista clientes
clientes	
3. Seleciona opção para inserir novo	4. Monta página de formulário
cliente	





5. Preenche formulário com dados do	6. Sistema adiciona cliente
cliente e seleciona finalizar	
Fluxo de exceção:	

8.2.9. Caso de uso Gerenciar Veículos

6.2.9. Caso de uso Gerenciar Verculos		
Descrição: Cadastrar e alterar dados de um veículo		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
 Seleciona aba para visualizar 	2. Lista veículos	
veículos		
3. Seleciona atualizar dados	4. Pega dados e monta página	
	com formulário para alteração	
5. Altera dados e seleciona finalizar	6. Sistema altera dados	
Fluxo Alternativo:		
Ator	Sistema	
Seleciona aba para visualizar	2. Lista veículos	
veículos		
3. Seleciona opção para inserir novo	4. Monta página de formulário	
veículo		
5. Preenche formulário com dados do	6. Sistema adiciona veículo	
veículo e seleciona finalizar		
Fluxo de exceção:		
Passo 8: Ator deixa veículo sem um cliente vinculado. Sistema exibe		
mensagem de erro.		

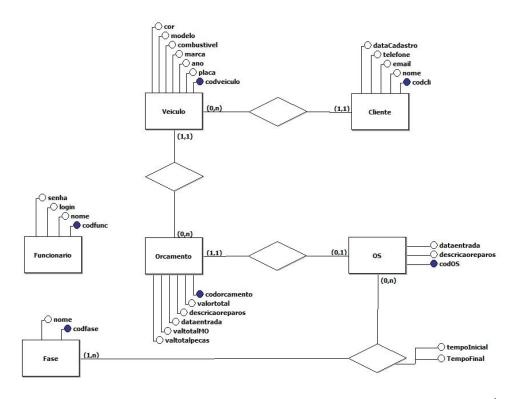
8.2.10.Caso de uso Estimar faturamento

0.2.10.0030 dc d30 Estillar lataramento		
Descrição: Somatório do faturamento de todos os veículos em processo de		
reparo		
Ator(es) envolvido(s): Funcionário		
Pré-condição: O funcionário está autenticado		
Fluxo Normal:		
Ator	Sistema	
Entra no sistema	2. Carrega página inicial	
	juntamente com faturamento.	
3. Analisa faturamento		
Fluxo Alternativo:		
Fluxo de exceção:		





8.3. Modelo ER



Entidade	Descrição
Funcionario	Guarda informações referentes ao funcionário da empresa. A fim de permitir um controle sobre os usuários do sistema, não permitindo que pessoas não autorizadas tenham acesso ao sistema.
Veículo	Guarda características comuns a veículos, bem como o cliente relacionado.
Cliente	Guarda características comuns a clientes.
Orçamento	Guarda informações para orçamentos



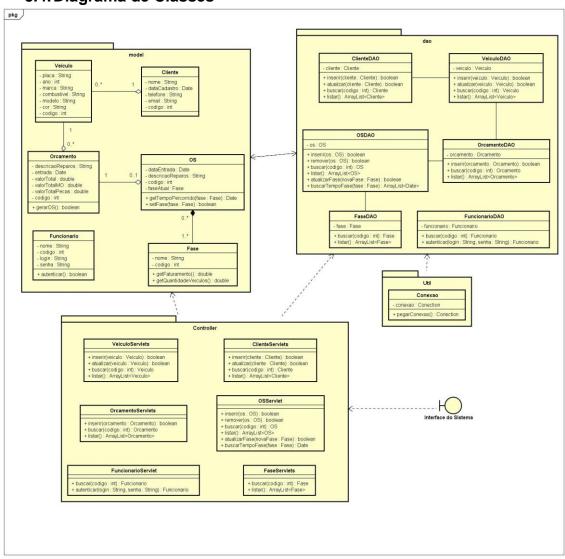


	gerados com um veículo e cliente que é vinculado ao veículo. O atributo "descricaoreparo" guarda uma descrição textual dos reparos que serão realizados no veículo durante o processo de reparo.
Ordem de Serviço (O.S)	Guarda informações para ordens de serviços. Esta entidade consiste em um orçamento, porém sem campos de valor e demonstra que um veículo está no interior da loja alguma fase do processo de reparo.
Fase	Guarda informações para as fases do processo de reparo do veículo. Estas fases são estáticas e já definidas.





8.4. Diagrama de Classes







8.5. Interface do Sistema (Prototipação de média fidelidade)

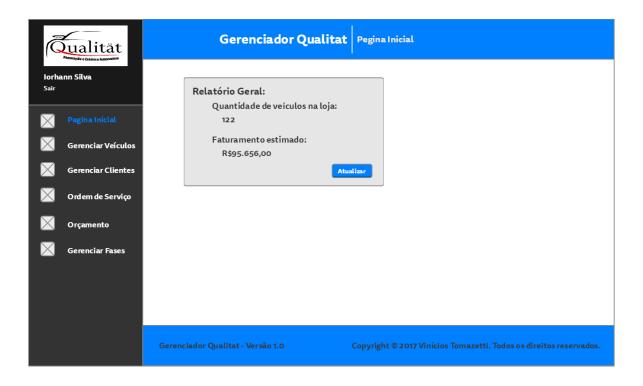
8.5.1. Tela de login







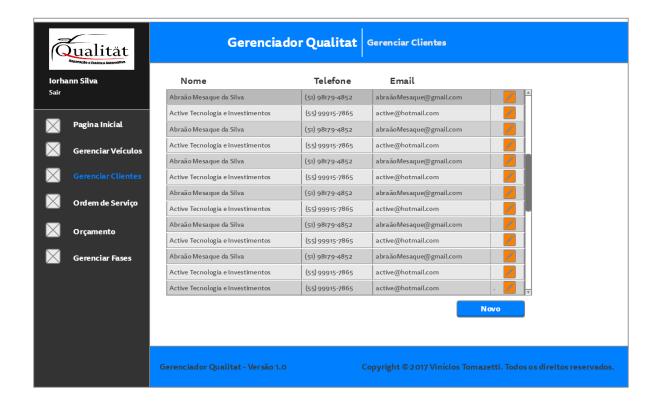
8.5.2. Tela Inicial







8.5.3. Tela para gerenciar cliente







8.5.4. Tela inserir novo cliente



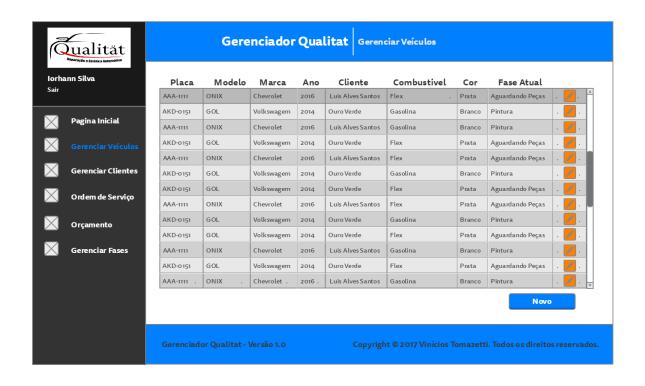
8.5.5. Tela para alterar cliente







8.5.6. Tela para gerenciar veículo



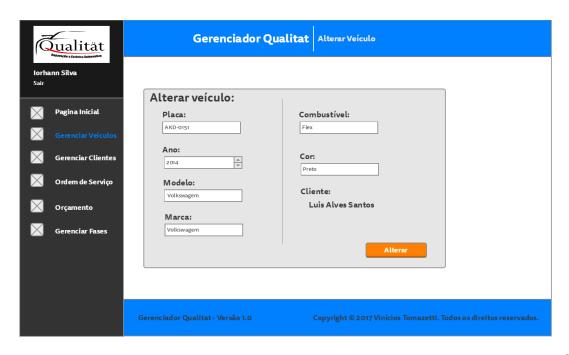




8.5.7. Tela inserir novo veículo



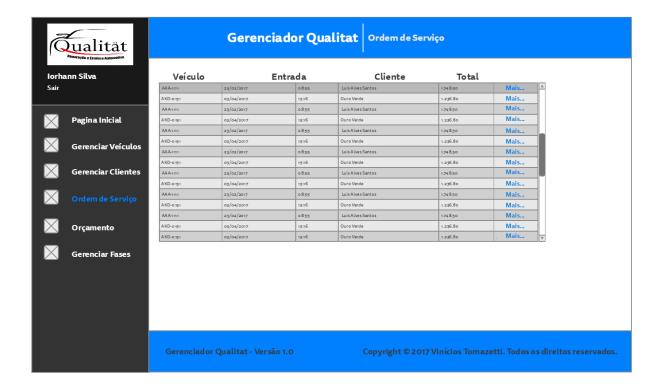
8.5.8. Tela para alterar veículo







8.5.9. Tela para gerenciar orçamento



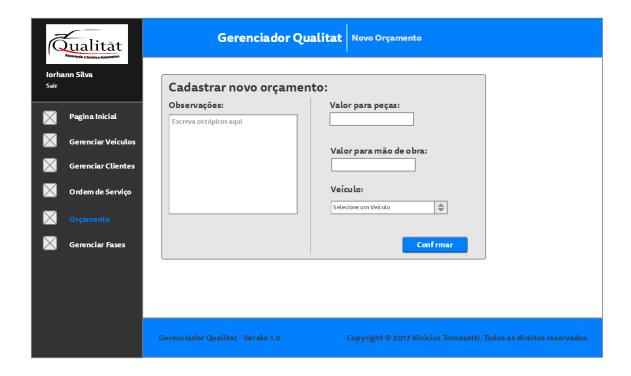
8.5.10. Tela para descrição de orçamento







8.5.11. Tela inserir novo orçamento







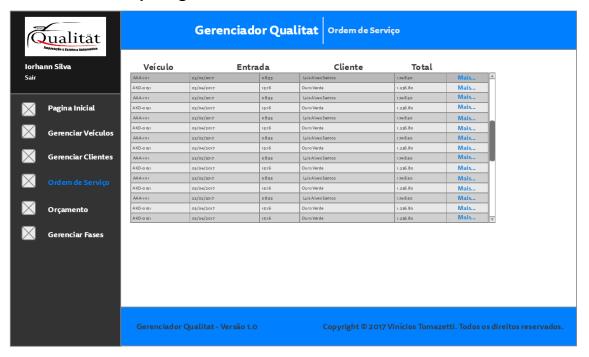
8.5.12. Tela para gerar O.S. partindo de um novo orçamento







8.5.13. Tela para gerenciar O.S



8.5.14. Tela para descrição de OS







8.5.15. Tela para troca de fases



8.5.16. Tela para selecionar nova fase

