



PRÉ-PROPOSTA PARA O PROJETO DE SOFTWARE

1. DADOS DE IDENTIFICAÇÃO

1.1 Descrição do Projeto

O Gerenciador Qualitat consiste em um sistema em ambiente Web para a empresa Qualitat, a qual atua no ramo de reparos automotivos.

1.2 Responsável pelo Projeto

Vinícios Camponogara Tomazetti
vinicios.c.tomazetti@gmail.com

2. OBJETIVOS

Permitir aos gerentes da empresa Qualitat controlar os veículos envolvidos em processos de reparo automotivo no interior da empresa. Com este objetivo será desenvolvido um sistema em ambiente Web que permitirá fazer orçamentos, gerar ordens de serviço, acompanhar as fases em que o veículo se encontra dentro da empresa, bem como processar dados envolvidos e informar relatórios úteis aos responsáveis.

3. ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

3.1. Método de Levantamento de Requisitos

Reunião com o gerente da empresa, a fim de levantar os principais requisitos, obtendo uma noção em alto nível das funcionalidades do sistema, bem como mercado de atuação da empresa. Após ocorreu uma visita a empresa, procurando especificar e refinar os requisitos levantados anteriormente, além de conhecer mais de perto o serviço prestado, procurando levar o máximo desta experiência para o sistema.

3.2. Lista de funcionalidades

Número de ordem	Funcionalidade	Necessidades	Benefícios
1	Gerenciar Orçamentos	Gerar documentos digitais de orçamento, facilitando organização, cálculos bem como	Gerar documento específico para informar ao cliente custos. Transformar em um click este documento em ordem de serviço.

		transformar o mesmo em ordem de serviço.	
2	Gerenciar Ordens de Serviço	Conferir reparos que devem ser feitos em determinado veículo. Não deixar os funcionários conhecerem os valores cobrados pela empresa.	Evitar que funcionários tenham conhecimento dos ganhos da empresa. Ter documento específico para caracterizar o veículo como ativo na empresa.
3	Gerenciar processo de reparos automotivos	Ver em que fase do processo de reparo cada veículo se encontra dentro da empresa. Possibilidade de trocar a fase do veículo por meio do sistema.	Trocar a fase do veículo de forma dinâmica e rápida. Monitorar a qualquer momento como estão fluindo os veículos dentre as fases do processo de reparo.
4	Gerar breve relatório financeiro	Estimativa do faturamento total, baseado nos veículos em processo de reparo na empresa, bem como a quantidade de veículos.	Identificar facilmente perda de mercado, afim de aumentar o marketing nas ruas para trazer mais clientes para empresa.
5	Gerar relatório sobre os processos de reparos	Estimar tempo de cada carro em uma fase. Estimar tempo médio que um veículo deve gastar em determinada fase.	Estimar como as fases estão se comportando de forma geral. Reorganizar fases dentro da empresa. Identificar possíveis alterações no quadro de funcionários.

4. ESTUDO DE VIABILIDADE

O Gerenciador Qualitat é um sistema de grande importância para que a empresa consiga controlar de forma prática e segura seus veículos que estão em seus cuidados, podendo identificar facilmente acúmulo de veículos em determinada fase e realizar trocas, além de gerir alguns cálculos financeiros.

O sistema é de baixo custo e pode ser implementado com qualquer linguagem de programação que permita construir sistemas Web. Contudo não há interação com outros sistemas.

5. PLANO DE ATIVIDADES E CRONOGRAMA

Pré-proposta

Nesta atividade foi necessário coletar requisitos de forma superficial a partir de conversas, revisá-los para então documentar.

Análise e projeto do software

Esta atividade é a principal do projeto. Dela deve sair todos os diagramas necessários para implementar o sistema de forma correta.

Protótipo

Esta atividade tem o foco no desenvolvimento das interfaces, garantindo a usabilidade do sistema.

Implementação do software

Esta atividade deve implementar o software seguindo especificações da atividade de “Protótipo” e “Análise e projeto do software”.

Testes

Esta fase conta com testes caixa branca e caixa preta. A fim de encontrar o maior número possível de erros. Para isto testa independentemente métodos, classes, módulos e até mesmo o sistema por completo.

Nº	Atividades	2017																			
		Agosto				Setembro				Outubro				Novembro							
		07 - 11	14 - 19	21 - 25	28 - 31	04 - 08	11 - 15	18 - 22	25 - 29	02 - 06	09 - 13	16 - 20	23 - 27	30 - 31	01 - 03	06 - 10	13 - 17	20 - 24	27 - 30		
1.0	Pré-proposta																				
1.1	Conversa Informal																				
1.2	Visita a empresa																				
1.3	Compilação dos requisitos																				
1.4	Documentação																				
1.5	Construção do cronograma																				
2.0	Análise e projeto do software																				
2.1	Análise dos requisitos																				
2.2	Casos de Uso																				
2.3	Diagramas de sequencia																				
2.4	Diagrama de classes																				
2.5	Diagrama ER																				
2.6	Diagrama de implantação																				
3.0	Protótipo																				
3.1	Construção da persona																				
3.2	Construção do cenário																				
3.3	Análise de sistemas similares																				
3.4	1º protótipo																				
3.5	Avaliação teórica com usuarios																				
3.6	2º protótipo																				
3.7	Teste pratico com usuário																				
3.8	3º protótipo																				
4.0	Implementação do software																				
4.1	Estudo de possíveis ferramentas																				
4.2	Estudo de possíveis linguagens																				
4.3	Construção da interface																				
4.4	Estruturar o projéto em código																				
4.5	Preparar metodos para processar dados																				
4.6	Preparar classes DAO																				
5.0	Testes																				
5.1	Teste dos métodos																				
5.2	Teste das classes																				
5.3	Teste dos modulos																				
5.4	Testes do back-end																				
5.5	Testes do sistema como um todo																				

Assinatura do aluno