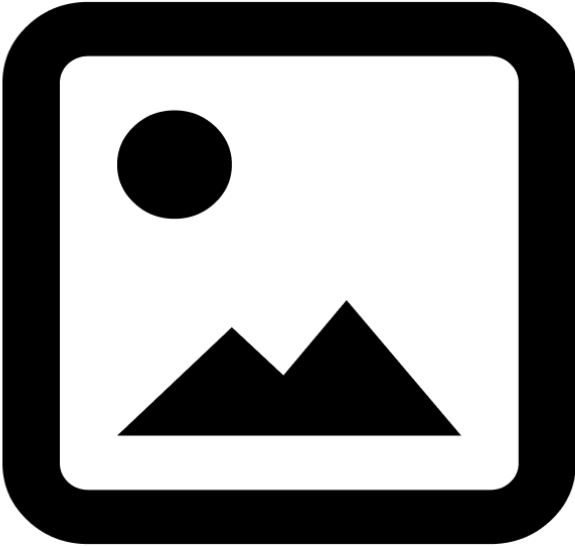






Utilizando HTML / CSS, monte o layout abaixo. Ele foi baseado em uma página qualquer do Airbnb – <http://www.airbnb.com.br>

### Título do imóvel

★ Nota - Localização - Cidade - Estado











### Descrição

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit ut aliquam, purus sit amet luctus venenatis, lectus magna fringilla urna, porttitor

#### O que esse lugar oferece:



R\$ valor / noite

Buscar disponibilidade

Utilizando o Airbnb, escolha um imóvel qualquer como referência e conteúdo para a sua atividade.

#### O que deve ter – conteúdo da página:

- Título do imóvel escolhido;
- Ícone de estrela com a nota do imóvel;
- Localização com a cidade e o estado;
- Imagens posicionadas conforme o layout apresentado – use as imagens do imóvel escolhido;
- Subtítulo com a palavra **Descrição**;
- Pequena descrição retirada do imóvel escolhido;
- Subtítulo com a frase: **“O que esse lugar oferece:”**;
- Seis ícones representando os itens existentes no imóvel;
- Área para o valor cobrado por noite;
- Link em formato de botão para buscar disponibilidade, não precisa abrir;
- Sua atividade deve seguir o layout apresentado.

**Conteúdo da matéria:**

- Utilização da estrutura HTML válida
- Utilização de títulos, parágrafos, imagens e ícones (Font Awesome - <https://fontawesome.com/>).
- Inserir imagens usando a tag <img>, devem possuir o atributo alt preenchido com uma pequena descrição sobre ela, lembre-se que esse atributo é importante para a acessibilidade. Caso alguma imagem não possuir o atributo preenchido será descontado **0,5 por imagem**, na nota final da atividade.
- Uso de formatação CSS externa para todos os elementos.
- Padronização e coerência no uso de cores e tamanhos das fontes.
- Utilização de **Google Fonts** para a página inteira, use a fonte que quiser.
- Padronização do tamanho das imagens.
- Exibição das informações do imóvel de forma clara e objetiva.
- Utilização de estrutura de pastas coerente com o projeto.
- Organização de código.
- Utilização de flexbox para os conteúdos.
- Uso de classes CSS para formatações.
- Use as cores que achar necessário.

**Formato de Entrega:**

A atividade deve ser entregue durante a aula de User Experience do dia 10/05 pelo TEAMS – canal da disciplina. Esse prazo não será prorrogado e não existe outra forma de fazer o envio. Não envie a atividade por mensagem ou por email, ela será desconsiderada. Lembre-se, você é o responsável pelo que entrega.

Enviar uma pasta compactada contendo os arquivos (**HTML – CSS – Images**) que você utilizou para montar a atividade.

Valor da atividade: 10,0

**Códigos iguais terão a nota zerada.**