

Web Standards and Game Developing – Checkpoint 5 – 2022

1- Montar um script em JavaScript que execute as seguintes funcionalidades:

- a) Gerar e exibir na tela um array de 20 índices contendo números entre 0 e 100.
- b) Gerar e exibir na tela um novo array que contenha os mesmos números do array original só que **negativos**.
- c) Gerar e exibir na tela um novo array que contenha o primeiro número sucessor dos números do array original.
- d) Gerar e exibir na tela um novo array que contenha os números pares do array original. Exibir também o total de números pares sorteados.
- e) Exibir na tela a somatória do array original.
- f) Usar Bootstrap para estilizar, **SEGUIR O PROTÓTIPO ABAIXO:**

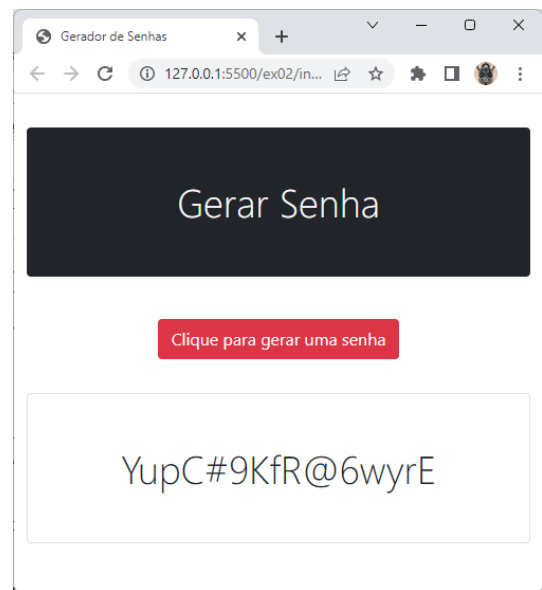
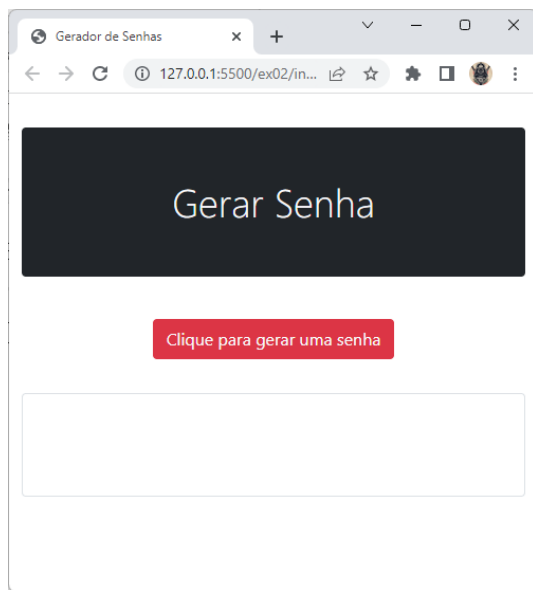
O protótipo de interface web, visualizado em um navegador, apresenta o título "Gerando Arrays" no topo. Abaixo dele, há uma barra de entrada de texto vazia. Seguem-se cinco seções, cada uma com um título e uma barra de entrada de texto correspondente: "Array Negativo", "Números sucessores", "Números pares" e "Somatória". No canto inferior direito da interface, há um botão escuro com o texto "Gerar Dados". A barra de endereços do navegador indica o caminho "127.0.0.1:5500/ex01/index.html".

Valor do exercício = 5,0

2- Montar um script em JavaScript que crie e exiba na tela uma senha aleatória de 20 caracteres. Para isso use a seguinte sequência de caracteres:

'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'U', 'V', 'W',
'X', 'Y', 'Z', 'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 'u', 'v',
'w', 'x', 'y', 'z', '1', '2', '3', '4', '5', '6', '7', '8', '9', '0', '!', '@', '#', '\$', '%', '&', '*'

Usar o Bootstrap para estilizar, **SEGUIR O PROTÓTIPO ABAIXO:**



Valor do exercício = 5,0

Data da entrega: Até 04/10.

Formato de entrega: arquivo compactado contendo os arquivos desenvolvidos. Um HTML e um JS para cada exercício em pastas separadas.

Valor da atividade: 10,0.

Onde entregar: pela plataforma TEAMS – aba da disciplina – link do checkpoint.

Seguir padrão de pastas e separação dos arquivos. Caso esteja misturado -1,0 na atribuição da nota.

Trabalhos copiados serão zerados.