

Relatório Técnico

Renan Guimarães
Vinícius Andrade
Bruno Brilhante
Kássia Oliveira
Anderson Ferreira
João da Hora

Professor: Leopoldo França

Proposta do sistema

A Exodia Store (https://exodiastore.netlify.app), tem como objetivo trazer a facilidade de comprar suas cartas favoritas da franquia Yu-Gi-Oh e personalizá-las como quiser para seus fãs, com cartas exclusivas da loja e trazendo uma interação com o público, podendo enviar seu feedback e deixar suas opiniões relacionadas a loja.

Hospedada gratuitamente no Netlify nosso sistema está no ar para uso de todos os clientes.

Problemas encontrados durante desenvolvimento

No início do projeto foi encontrado um pouco de dificuldade relacionada aos softwares (VSDC & Musescore) de vídeo e música, pois eram softwares na qual não tínhamos conhecimento mais profundo desses softwares (VSDC & Musescore).

O VSDC estava com uma falha relacionada a versão que estava sendo utilizada na qual o programa desligava automaticamente, a equipe do VSDC lançou uma atualização VSDC 6.8.6 que consertou essa falha constante.

Ferramentas Utilizadas

1. HTML

A. HTML (Linguagem de Marcação de HiperTexto) é o bloco de construção mais básico da web. Define o significado e a estrutura do conteúdo da web.

2. CSS

A. CSS (Cascading Style Sheets ou Folhas de Estilo em Cascata) é uma linguagem de estilo (en-US) usada para descrever a apresentação de um documento escrito em HTML ou em XML (incluindo várias linguagens em XML como SVG, MathML ou XHTML). O CSS descreve como elementos são mostrados na tela, no papel, na fala ou em outras mídias.

3. JavaScript

A. JavaScript® (às vezes abreviado para JS) é uma linguagem leve, interpretada e baseada em objetos com funções de primeira classe, mais conhecida como a linguagem de script para páginas Web, mas usada também em vários outros ambientes sem browser, tais como node.js, Apache CouchDB e Adobe Acrobat. O JavaScript é uma linguagem baseada em protótipos, multi-paradigma e dinâmica, suportando estilos de orientação a objetos, imperativos e declarativos (como por exemplo a programação funcional).

4. Bootstrap

A. O Bootstrap é uma ferramenta gratuita para desenvolvimento HTML, CSS e JS. Crie protótipos rapidamente ou aplicações completas com nossas variáveis e mixins Sass, sistemas de grid responsivo, componentes pré-construídos e poderosos plugins com jQuery.

5. VS Code

A. O Visual Studio Code é um editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS. Ele inclui suporte para depuração, controle de versionamento Git incorporado, realce de sintaxe, complementação inteligente de código, snippets e refatoração de código

6. GIMP

A. GIMP é um programa de código aberto voltado principalmente para criação e edição de imagens raster, e em menor escala também para desenho vetorial.

7. Audacity

A. Audacity é um software livre de edição digital de áudio disponível principalmente nas plataformas: Windows, Linux e Mac e ainda em outros Sistemas Operacionais. O código fonte do Audacity está sob a licença GNU General Public License. A sua interface gráfica foi produzida utilizando-se de bibliotecas do wxWidgets

8. Inkscape

A. Inkscape é um software livre para editoração eletrônica de imagens e documentos vetoriais, com base numa versão mais avançada do antigo Sodipodi no qual teve origem. Trata-se assim de um fork considerado de sucesso.

9. Canva

A. Canva é uma plataforma de design gráfico que permite aos usuários criar gráficos de mídia social, apresentações, infográficos, pôsteres e outros conteúdos visuais. Está disponível online e em dispositivos móveis e integra milhões de imagens, fontes, modelos e ilustrações.

10. Musescore

A. O MuseScore é um programa de computador livre de edição de partituras do tipo WYSIWYG para os sistemas Linux, Windows e Mac, com suporte a: reprodução de partitura e importação/exportação de arquivos no formato MusicXML e MIDI, a notação de percussão e tablatura para instrumentos de cordas e, impressão direta.

11. VSDC

A. VSDC Free Video Editor é uma aplicação de edição não linear desenvolvida pela Flash-Integro, LLC. O programa é capaz de processar filmagens de alta resolução, incluindo vídeos em 4K UHD, 3D e VR em 360 graus.

12. Paint

A. Microsoft Paint é um software utilizado para a criação de desenhos simples e também para a edição de imagens. O programa é incluso, como um acessório, no sistema operacional Windows, da Microsoft, e em suas primeiras versões era conhecido como Paintbrush.

13. Photoshop

A. Adobe Photoshop é o software de imagem digital mais avançado do mundo, usado por fotógrafos, designers, profissionais da web e de vídeo. O aplicativo dá a você máximo poder e controle criativo para manipulação e composição de imagens 2D e 3D, edição de vídeo e análise de imagem.

14. Glightbox

A. GLightbox é uma lightbox de Javascript pura. Pode exibir imagens, iframes, conteúdo em linha e vídeos com reprodução automática opcional para YouTube, Vimeo e até vídeos auto alojados.

15. AOS (animate on scroll)

A. A ideia por detrás do AOS é simples: observe todos os elementos e as suas posições com base nas definições que lhes fornece. Depois adicione/remova a classe aos animais. Claro que, na prática, nem sempre é assim tão fácil, mas a ideia por detrás do AOS é tão simples como isso. Todos os aspectos da animação são tratados pelo CSS.

16. Github

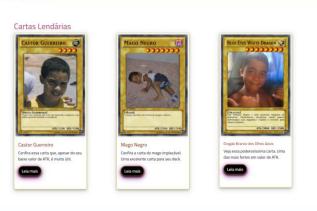
A. O GitHub é um serviço baseado em nuvem que hospeda um sistema de controle de versão (VCS) chamado Git. Ele permite que os desenvolvedores colaborem e façam mudanças em projetos compartilhados enquanto mantêm um registro detalhado do seu progresso.

17. Netlify

- A. A Netlify é uma empresa de computação em nuvem com sede em São Francisco que oferece hospedagem e serviços de back-end sem servidor para aplicativos da web e sites estáticos.
- B. A Netlify foi nossa escolha de hospedagem de nosso site: https://exodiastore.netlify.app/

Capturas da Tela Principal do software

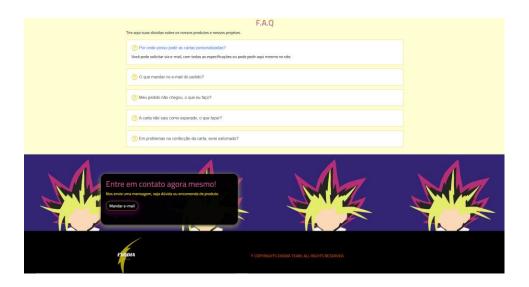






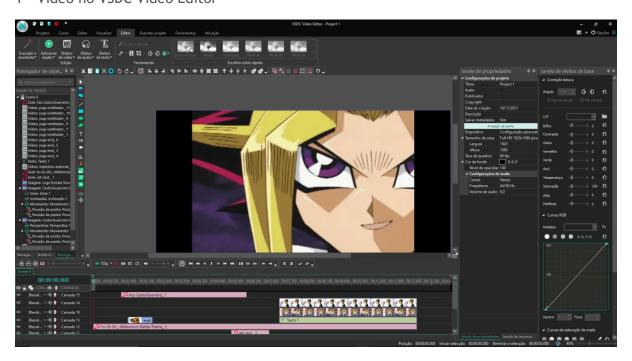






Capturas das ferramentas utilizadas

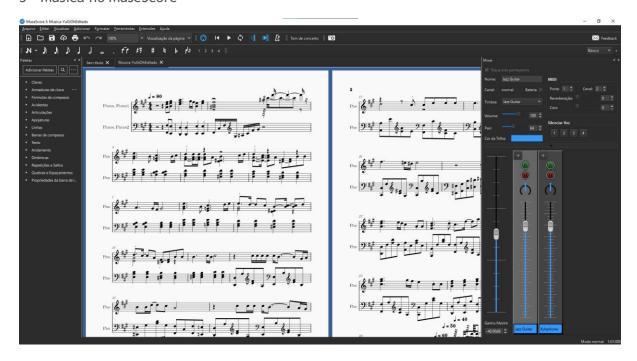
1 - Vídeo no VSDC Video Editor



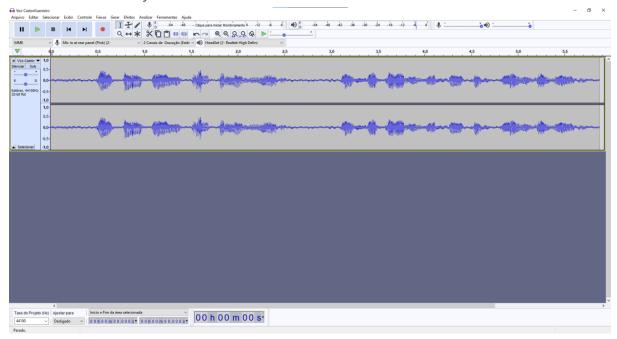
2 - Animação no VSDC Video Editor



3 - Música no MuseScore



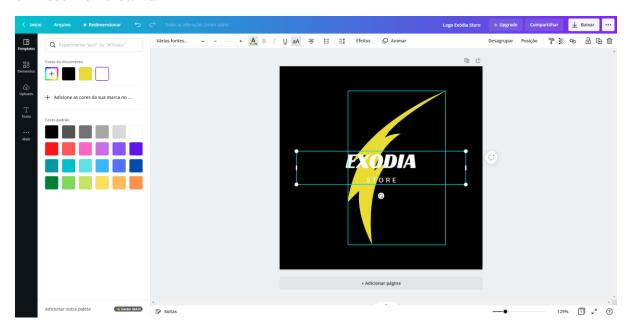
4 - Áudio no Audacity



5 - Imagens no GIMP



6 - Desenho no Canva



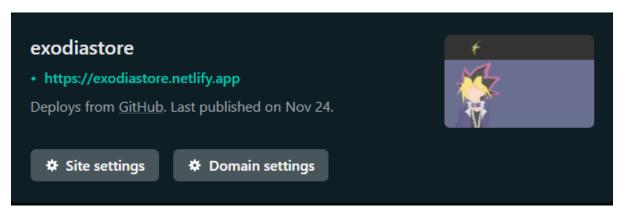
7 - Códigos no VSCode (HTML, CSS, JS)

```
O indication | X | Popiesco | O canton/commenciation | O campolographical | O displaymenting of the content of
```

8 - Projeto no Github

animacao-VSDC	Atualização animação	5 days ago
assets	Delete carrinho.png	7 days ago
css css	Hot-fix: Alterado estilo de imagem	7 days ago
is js	Adicionada biblioteca glightbox e mudanças de estilo	12 days ago
relatorio-tecnico	Adicionado arquivo dos requisitos do projeto	5 days ago
video-VSDC	Adicionando os arquivos da animação	5 days ago
☐ README.md	Adicionado arquivo dos requisitos do projeto	5 days ago
🖰 carrinho.html	Comentado código e adicionadas informações sobre o projeto.	7 days ago
castorGuerreiro.html	Alterando os títulos das abas e ajustando detalhes no código	7 days ago
dragaoBranco.html	Comentado código e adicionadas informações sobre o projeto.	7 days ago
index.html	Adicionada navitem na navbar	7 days ago
h kuriboh.html	Comentado código e adicionadas informações sobre o projeto.	7 days ago
🗎 magaNegra.html	Comentado código e adicionadas informações sobre o projeto.	7 days ago
🖰 magoNegro.html	Comentado código e adicionadas informações sobre o projeto.	7 days ago
🗅 sabionegro.html	Comentado código e adicionadas informações sobre o projeto.	7 days ago

9 - Hospedagem no Netlify



Referência bibliográfica:

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS

https://biati-digital.github.io/glightbox/

https://github.com/michalsnik/aos

https://getbootstrap.com.br/

https://www.videosoftdev.com/pt

https://helpx.adobe.com/br/photoshop/faq.html#:~:text=0%20que%20%C3%A9%20o%20Ph

 $\underline{otoshop, v\%C3\%ADdeo\%20e\%20an\%C3\%A1lise\%20de\%20imagem.}$