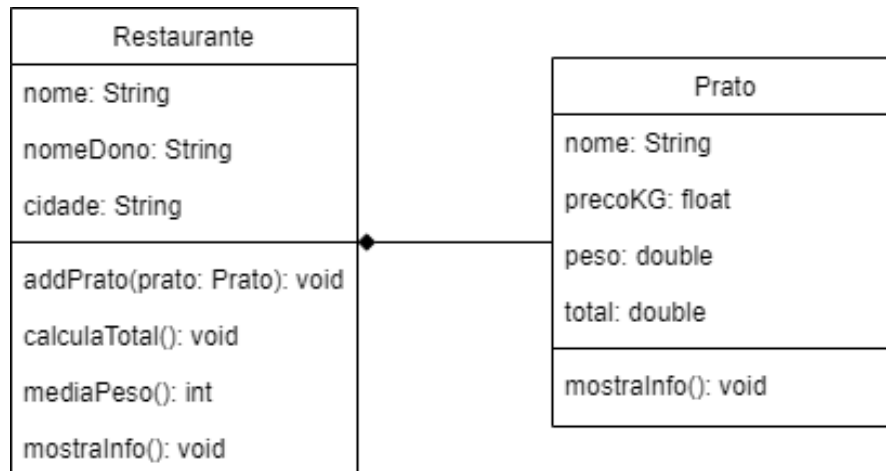


## AV1 – Restaurante

A equipe do Pesadelo na Cozinha está tentando salvar um restaurante da falência e pediu que você monte um sistema para o restaurante MataMinhaFome. O sistema deve ser capaz de adicionar novos pratos, calcular o preço total de cada um, calcular a média dos pesos e mostrar as informações dos pratos.



Sabendo que o restaurante tem estrutura para produzir apenas 20 pratos, crie um sistema com um pequeno menu onde cada opção realize um dos métodos explicados abaixo:

- Cadastrar um novo prato, sem inserir o total, pois esse será calculado;
- Calcular o valor total de cada prato multiplicando o peso do prato pelo preço do KG e guardar esse valor no atributo total;
- Mostrar a média (int) do peso dos pratos em que o preço do KG seja maior que 5;
- Exibir todas as informações do Restaurante e dos Pratos até então cadastrados.

Notas importantes:

- Deve ser criado um array de Pratos na classe Restaurante;
- Não imprima valores nulos ou endereços de memória, faça o tratamento de dados caso seja necessário!
- Utilize da classe Scanner para realizar a entrada de dados;
- O preço médio calculado deve ser do tipo inteiro (necessário casting);
- Salve as informações da restaurante através do construtor antes do menu (menos os pratos);
- Ao mostrar as informações do Restaurante, mostre também as informações dos Pratos;
- Cada método da classe Restaurante deve ser acessado através de uma opção do menu.

Dicas:

- Para instanciar a classe Scanner use `new Scanner(System.in);`
- Para entrada de dados do tipo float ou double, utilize a vírgula;
- Use `nextLine()` caso precise entrar com String após entrar com valores numéricos

**OBS: ENTREGUEM A PROVA NO FORMATO nome\_matricula.zip**