- 1. Faça um Programa que peça dois números e imprima o maior deles.
- 2. Faça um Programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo ou negativo.
- 3. Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra escrever: F Feminino, M Masculino, Sexo Inválido.
- 4. Faça um Programa que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante.
- 5. Faça um programa para a leitura de duas notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada por aluno e apresentar:
 - o A mensagem "Aprovado", se a média alcançada for maior ou igual a sete;
 - o A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que sete;
 - A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a dez.
- 6. Faça um Programa que leia três números e mostre o maior deles.
- 7. Faça um Programa que leia três números e mostre o maior e o menor deles.
- 8. Faça um programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.
- 9. Faça um Programa que leia três números e mostre-os em ordem decrescente.
- 10. Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-matutino ou V-Vespertino ou N- Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso
- 11. As Organizações Tabajara resolveram dar um aumento de salário aos seus colaboradores e lhe contrataram para desenvolver o programa que calculará os reajustes.
 - Faça um programa que recebe o salário de um colaborador e o reajuste segundo o seguinte critério, baseado no salário atual:
 - o salários até R\$ 280,00 (incluindo) : aumento de 20%
 - o salários entre R\$ 280,00 e R\$ 700,00 : aumento de 15%
 - o salários entre R\$ 700,00 e R\$ 1500,00 : aumento de 10%
 - salários de R\$ 1500,00 em diante : aumento de 5% Após o aumento ser realizado, informe na tela:
 - o o salário antes do reajuste;
 - o percentual de aumento aplicado;
 - o valor do aumento;
 - o novo salário, após o aumento.

- 12. Faça um programa para o cálculo de uma folha de pagamento, sabendo que os descontos são do Imposto de Renda, que depende do salário bruto (conforme tabela abaixo) e 3% para o Sindicato e que o FGTS corresponde a 8% do Salário Bruto, mas não é descontado (é a empresa que deposita). O Salário Líquido corresponde ao Salário Bruto menos os descontos. O programa deverá pedir ao usuário o valor da sua hora e a quantidade de horas trabalhadas no mês.
 - Desconto do IR:
 - Salário Bruto até 1.903,98 (inclusive) isento
 - Salário Bruto até 2,836,65 (inclusive) desconto de 7.5%
 - Salário Bruto até 3.751,05 (inclusive) desconto de 15%
 - Salário Bruto até 4.664,68 (inclusive) desconto de 15%
 - Salário Bruto acima de 4.664,68 desconto de 27,5%
 - o Imprima na tela as informações, dispostas conforme o exemplo abaixo.

```
      Salário Bruto:
      : R$ 000,00

      (-) IR (0,0%)
      : R$ 000,00

      (-) INSS (0,0%)
      : R$ 000,00

      FGTS (8%)
      : R$ 000,00

      Sindicato (8%)
      : R$ 000,00

      Total de descontos
      : R$ 000,00

      Salário Liquido
      : R$ 000,00
```

- 13. Faça um Programa que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.
- 14. Faça um programa que lê as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:
 - Média de Aproveitamento Conceito

```
Entre 9.0 e 10.0 A

Entre 7.5 e 9.0 B

Entre 6.0 e 7.5 C

Entre 4.0 e 6.0 D

Entre 4.0 e zero E
```

 O algoritmo deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem "APROVADO" se o conceito for A, B ou C ou "REPROVADO" se o conceito for D ou E

- 15. Faça um Programa que peça os 3 lados de um triângulo. O programa deverá informar se os valores podem ser um triângulo. Indique, caso os lados formem um triângulo, se o mesmo é: equilátero, isósceles ou escaleno.
 - o Dicas:
 - Três lados formam um triângulo quando a soma de quaisquer dois lados for maior que o terceiro;
 - Triângulo Equilátero: três lados iguais;
 - Triângulo Isósceles: quaisquer dois lados iguais;
 - Triângulo Escaleno: três lados diferentes.
- 16. Faça um programa que calcule as raízes de uma equação do segundo grau, na forma ax2 + bx + c. O programa deverá pedir os valores de a, b e c e fazer as consistências, informando ao usuário nas seguintes situações:
 - Se o usuário informar o valor de A igual a zero, a equação não é do segundo grau e o programa não deve fazer pedir os demais valores, sendo encerrado;
 - Se o delta calculado for negativo, a equação não possui raizes reais.
 Informe ao usuário e encerre o programa;
 - Se o delta calculado for igual a zero a equação possui apenas uma raiz real;
 informe-a ao usuário;
 - Se o delta for positivo, a equação possui duas raizes reais; informe-as ao usuário;
- 17. Faça um Programa que peça um número correspondente a um determinado ano e em seguida informe se este ano é ou não bissexto.
- Programa que peça uma data no formato dd/mm/aaaa e determine se a mesma é uma data válida.
- 19. Faça um Programa que leia um número inteiro menor que 1000 e imprima a quantidade de centenas, dezenas e unidades do mesmo.

Observando os termos no plural a colocação do "e", da vírgula entre outros.

Exemplo:

326 = 3 centenas, 2 dezenas e 6 unidades

- 20. Faça um Programa para leitura de três notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada por aluno e presentar:
 - A mensagem "Aprovado", se a média for maior ou igual a 7, com a respectiva média alcançada;
 - A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que 7, com a respectiva média alcançada;
 - o A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a 10
- 21. Faça um Programa para um caixa eletrônico. O programa deverá perguntar ao usuário a valor do saque e depois informar quantas notas de cada valor serão fornecidas. As notas disponíveis serão as de 1, 5, 10, 50 e 100 reais. O valor mínimo é de 10 reais e o máximo de 600 reais. O programa não deve se preocupar com a quantidade de notas existentes na máquina.
 - Exemplo 1: Para sacar a quantia de 256 reais, o programa fornece duas notas de 100, uma nota de 50, uma nota de 5 e uma nota de 1;
 - Exemplo 2: Para sacar a quantia de 399 reais, o programa fornece três notas de 100, uma nota de 50, quatro notas de 10, uma nota de 5 e quatro notas de 1.
- 22. Faça um Programa que peça um número inteiro e determine se ele é par ou impar.
 - Dica: utilize o operador módulo (resto da divisão).
- 23. Faça um Programa que peça um número e informe se o número é inteiro ou decimal.
 - Dica: utilize uma função de arredondamento.
- 24. Faça um Programa que leia 2 números e em seguida pergunte ao usuário qual operação ele deseja realizar. O resultado da operação deve ser acompanhado de uma frase que diga se o número é:
 - o par ou impar;
 - o positivo ou negativo;
 - o inteiro ou decimal.
- 25. Faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:
 - "Telefonou para a vítima?"
 - "Esteve no local do crime?"
 - "Mora perto da vítima?"
 - "Devia para a vítima?"

- "Já trabalhou com a vítima?"
- O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como "Suspeita", entre 3 e 4 como "Cúmplice" e 5 como "Assassino". Caso contrário, ele será classificado como "Inocente".