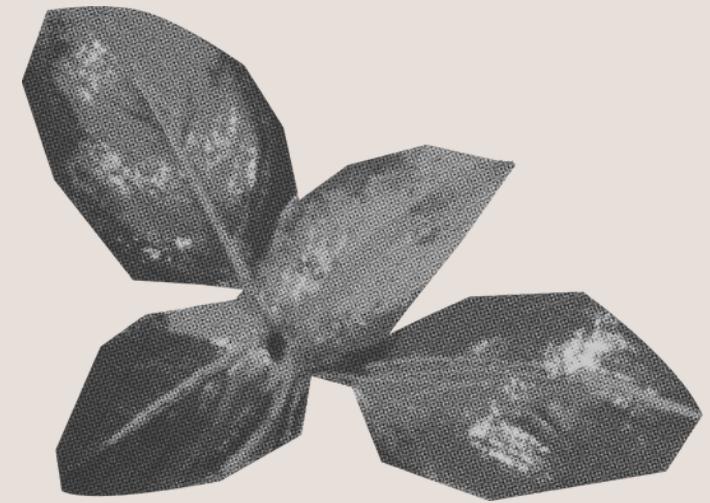


APLICAÇÃO PARA CONSCIENCIARIZAÇÃO E ENSINO SOBRE PRÁTICAS SUSTENTÁVEIS.

Por: André, Angelo, Filipe, Higor, kauany, Raissa, Vinicius

STAKEHOLDER



1

André e Filipe responsável pelo figma

2

Kauany e raissa: responsável pela documentação

3

Angelo: responsável pelo front end

4

Vinícius : responsável back end e banco de dados

OBJETIVO DO NOSSO SISTEMA

O nosso sistema tem como objetivo educar e conscientizar sobre ecologia e sustentabilidade de forma interativa, incentivando hábitos sustentáveis e também facilitar a propagação de conteúdo educativo, fornecemos ferramentas interativas para monitoramento ambiental e oferecemos recursos que orientam o público sobre práticas mais sustentáveis no dia a dia, em suas empresas ou comunidades. Ao resolvermos esse problema podemos transformar a maneira como as pessoas interagem com as questões ambientais e como elas podem contribuir para um futuro mais sustentável..



PÚBLICO ALVO



Nosso público-alvo são jovens e adultos interessados em sustentabilidade, incluindo estudantes, educadores, profissionais e cidadãos conscientes que buscam reduzir seu impacto ambiental. Eles valorizam a tecnologia como ferramenta de aprendizagem e estão engajados em adotar práticas ecológicas no dia a dia. A aplicação atenderá tanto iniciantes quanto aqueles que já possuem conhecimento sobre o tema, oferecendo conteúdos educativos, desafios interativos e dicas práticas para promover um estilo de vida mais sustentável.

QUAL O OBJETIVO DO QUIZ?

O quiz tem como propósito conscientizar e educar os participantes sobre práticas sustentáveis, incentivando hábitos mais ecológicos no dia a dia. Por meio de perguntas interativas, os usuários poderão testar seus conhecimentos sobre sustentabilidade, compreender a importância de ações individuais e coletivas para a preservação do meio ambiente e descobrir formas práticas de reduzir impactos negativos no planeta.



OBRIGADO!

