
Solution Proposal


Sistema de pedidos para restaurante.

Versão 1.0

Equipe:

André Luis Velasques
Vinícius Marcondes Vieira

Histórico de Revisões



Versão	Data	Autor	Comentários
1.0	29/08/2021	Chauã Queirolo	Versão inicial

preencher o historico

Introdução

Propósito e Escopo

O projeto tem como objetivo servir de interface para que clientes possam fazer pedidos em um restaurante de forma prática e rápida. Baseia-se em uma tela onde o cliente pode desbloquear sua mesa, fazer pedidos e listar sua comanda, uma tela onde cozinheiros podem listar os pedidos da vez e uma onde o garçom pode verificar de que mesa o pedido é e fechar a conta de uma mesa.

Objetivos

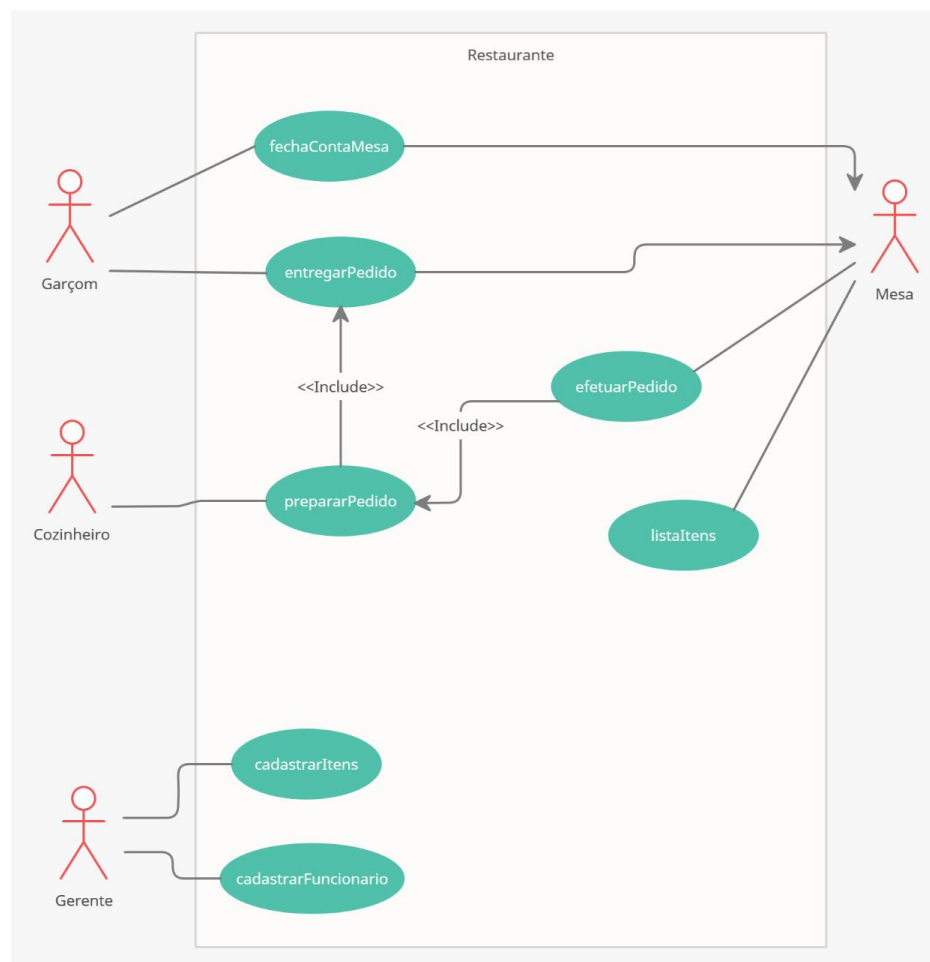
Principal objetivo é simplificar o pedido de refeições em restaurantes e o público-alvo são os clientes.

Visão Geral

Atores

Garçom, Cozinheiro, Gerente, Mesa

Casos de uso



Definições, Acrônimos e Abreviações

Acrônimo	Definição

Casos de Uso

UC01 - <Caso de uso>

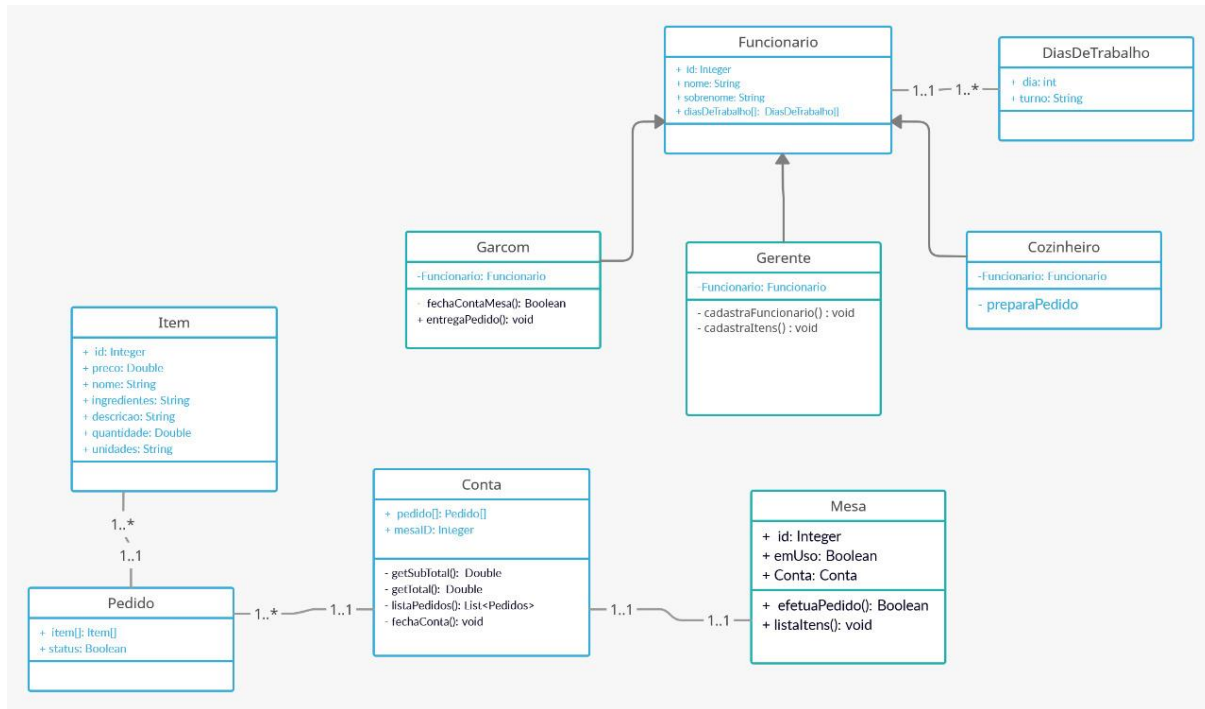
Atores	Descrição

Verificar exemplo de como preencher

https://www.researchgate.net/figure/Figura-34-Exemplo-de-descricao-de-cenario-de-caso-de-uso-na-proposta-de-Gomma-2004_fig15_317035110

<https://treinamentowaei.wordpress.com/descricao-expandida-do-caso-de-uso/>

Diagrama de classes



Cadê as classes de controle e interface?

Diagrama de sequência

