

# Escola Estadual de Educação Profissional Dr. Solon Tavares Estrada Santa Maria, 2300, Guaíba/RS. Fone/Fax: 51 3491-6746

Site: www.solontavares.com Email: dr.solontavares@gmail.com

### **LINGUAGEM WEB I - CONCEITOS INCIAIS**

#### Visão Geral da Internet

A internet é uma rede formada por diversas redes (internetwork), ou seja, um conjunto de redes interligadas a fim de fornecer facilidade de comunicação.

As tecnologias e protocolos de cada rede individual tornam-se transparentes aos usuários. Em computação, um protocolo é uma convenção que controla e possibilita uma conexão, comunicação, transferência de dados entre dois sistemas computacionais.

#### Protocolos de Internet

Os protocolos da família TCP/IP constituem a base para a interligação dos computadores na Internet e são divididos em camadas:

Camadas	TCP/IP
Aplicação	HTTP, FTP, SMTP, SSH,
Transporte	TCP, UDP
Internet	IP
Acesso a Rede	Ethernet,

# **Protocolos TCP/IP**

HTTP (Hyper-Text Transfer Protocol): Protocolo de comunicação utilizado para sistemas de informação de hipermídia, distribuídos e colaborativos.

TCP (Transmission Control Protocol): Um dos protocolos sob os quais assenta o núcleo da Internet. A versatilidade e robustez deste protocolo tornaram-no adequadas a redes globais, já que este verifica se os dados são enviados de forma correta, na sequência apropriada e sem erros, pela rede.

IP (Internet Protocol): É um protocolo de comunicação usado entre duas ou mais máquinas em rede para encaminhamento (roteamento) dos dados.

#### World Wide Web

É um estrutura arquitetônica que permite o acesso a documentos interligados espalhados pela Internet. Aplicação tão popular que muitas pessoas pensam ser "A Internet", porém é a aplicação do hipertexto na Internet.

### Web

Desde 1995, a Web é responsável pela maior parte do tráfego na Internet, é um gigantesco sistema de hipertexto em escala global. A Web funciona sobre dois padrões:

- Protocolo HTTP
- Linguagem HTML

# **Arquitetura Web**

A web funciona numa arquitetura cliente/servidor, da seguinte forma:



Figura 1 – Arquitetura Web

### Execução no Cliente (Browser)

Do lado do cliente, as tecnologias utilizadas são: HTML, CSS, Javascript, ...

# **HTML (Hyper Text Mark-up Language)**

É uma linguagem de marcação, que permite a criação de textos não lineares (com os chamados links). Ele possue diferentes versões:

- XHTML (Extensible HyperText Mark-up Language): é uma versão mais estruturada de HTML
- HTML5: HTML, versão 5. Última versão do padrão HTML. Apresenta funcionalidades relacionadas a multimídia, semântica e acessibilidade.

```
Exemplo01.html

<html>
    <head>
        <title>Título da Página</title>
        </head>
        <body>
            Esta é minha primeira página.
        </body>
        </html>
```

Figura 2 - Exemplo de Página com HTML

## CSS (Cascading Style Sheets) - Folha de Estilos em Cascata

É uma linguagem para estilos que define o layout de documentos HTML, por exemplo, CSS controla fontes, cores, margens, linhas, alturas, larguras, imagens de fundo, posicionamentos e muito mais.

Figura 3 - Exemplo de CSS

# **JavaScript**

- Linguagem de Programação Interpretada
- Suporte a diferentes paradigmas de programação
- Imperativa e Estruturada
- Orientada a Objetos
- Funcional
- Tipagem Dinâmica
- Não confundir com Java

Figura 4 - Exemplo de Javascript

## **Compatibilidade entre Browsers**

Hoje em dia existe um grande número de browsers: Google Chrome, Firefox, Opera, Safari, Chrome, Internet Explorer, ...

Algumas vezes existem incompatibilidades entre eles. Por isso, sempre teste sua página em mais de um browser para garantir que ela está funcionando corretamente.