



Exercício: Configuração do Java

Após instalar o JDK é necessário configurar onde a instalação do JDK está localizada, para isso precisamos editar as variáveis de ambiente JAVA_HOME e a variável PATH.

O que são variáveis de ambiente?

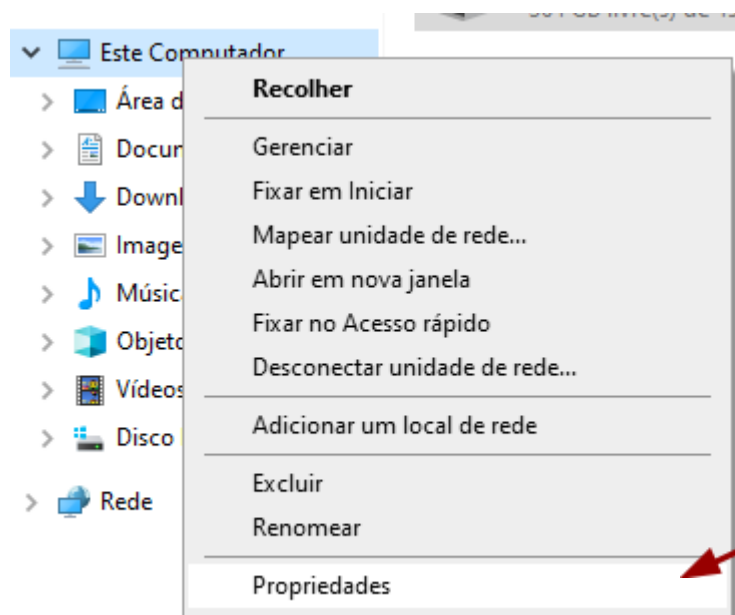
As variáveis de ambiente são variáveis do sistema acessíveis por todos os processos em execução no sistema operacional (SO). As variáveis de ambiente são úteis para armazenar valores referente ao sistema, como os diretórios para procurar os programas executáveis (PATH) e a versão do sistema operacional. As variáveis também armazenam informações que são úteis para diversos programas.

Passo a passo para configurar as variáveis de ambiente:

1 - Configurando o JAVA_HOME

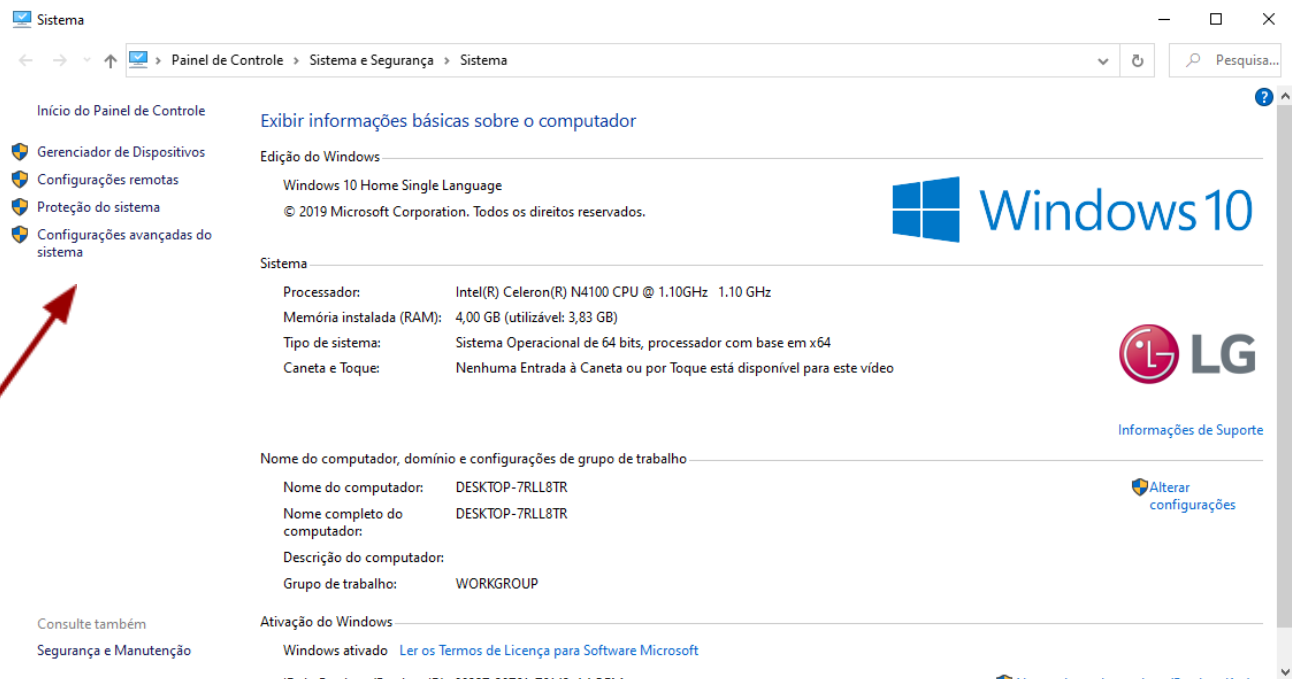
A variável JAVA_HOME é basicamente o “lar do java”, é onde o JDK encontra-se instalado, normalmente fica em “C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_201”, podendo variar o nome de acordo com a versão instalada. Para configurar deve-se seguir os passos abaixo:

- Em “Este Computador” ou “Meu Computador”, clique com o botão direito e escolha “Propriedades”. Você pode localizar também pelo Painel de Controle >> Sistema e Segurança >> Sistema

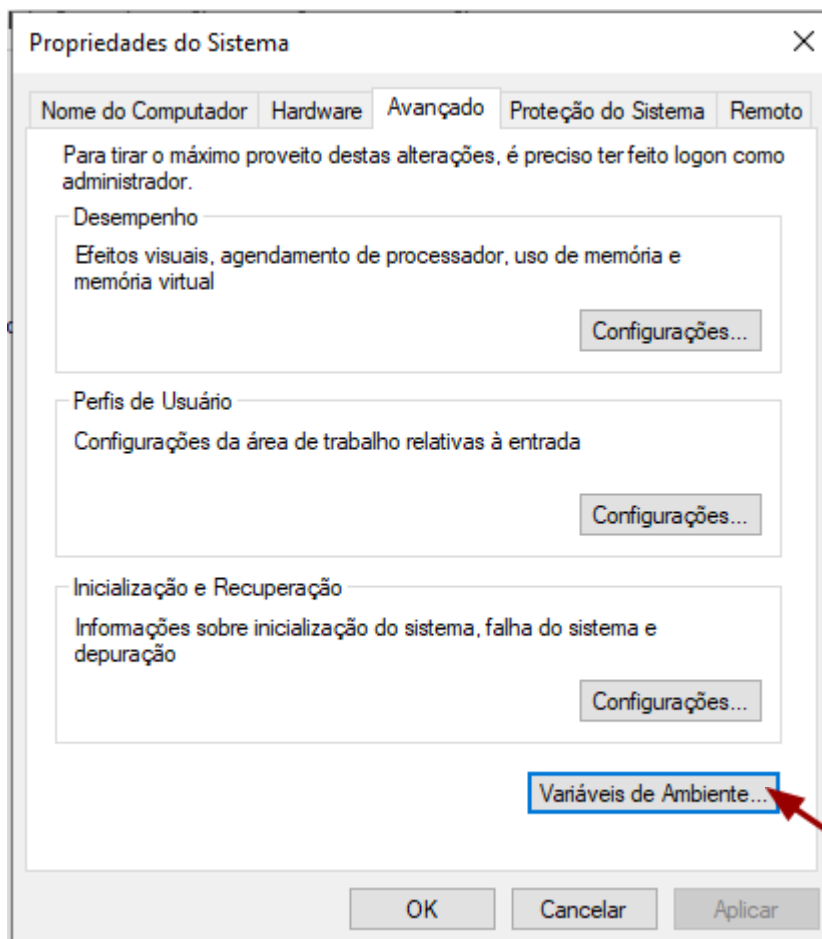




- Na tela que abrir escolha “Configurações Avançadas do Sistema”

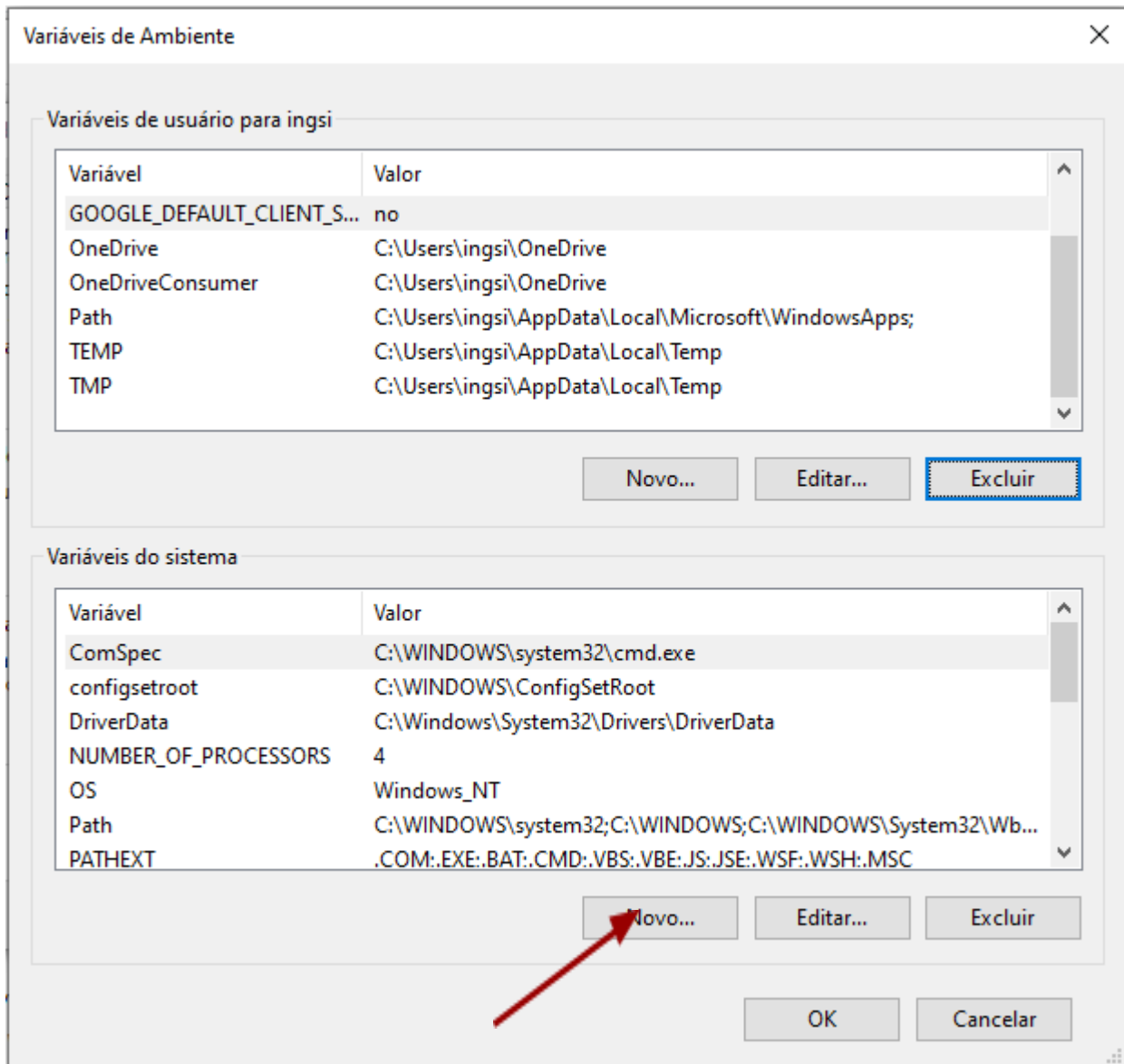


- Em “Propriedades do Sistema” clique em “Variáveis de Ambiente”

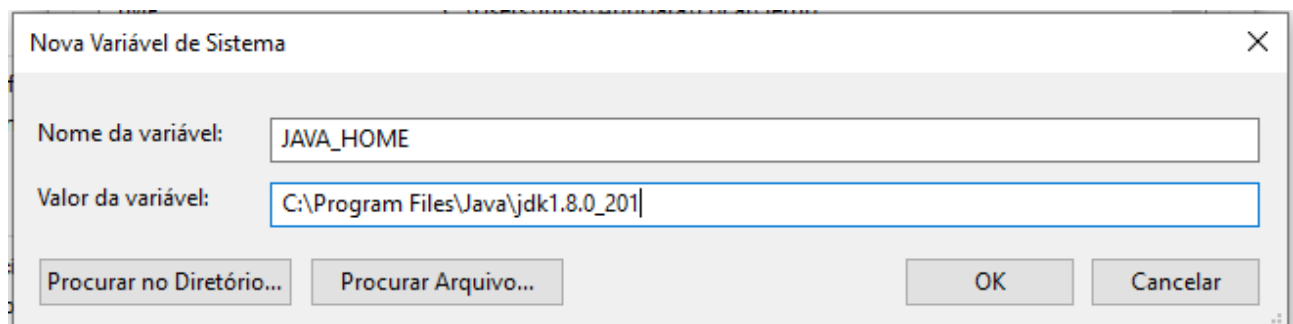




- Em “Variáveis de Ambiente” clique em “Novo...”



- Irá abrir outra tela para ser configurado o nome da variável e o valor dessa variável, no nome da variável deverá ser colocado “JAVA_HOME” e no valor da variável deverá ser colocado o caminho de instalação de onde está localizado o JDK, conforme imagem:



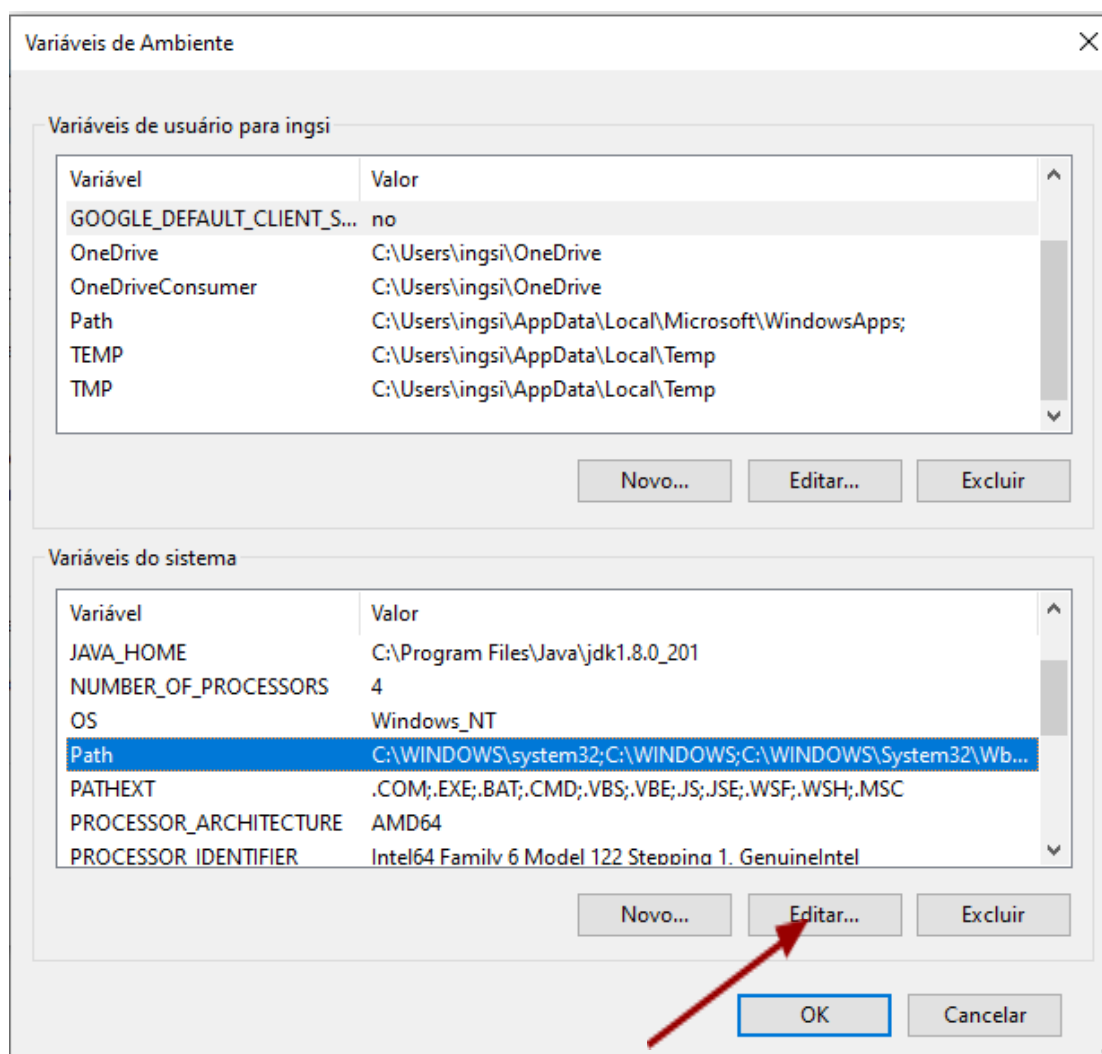


- Clique em “OK”, salve, e pronto, a variável JAVA_HOME já está configurada.

2 - Configurando o PATH

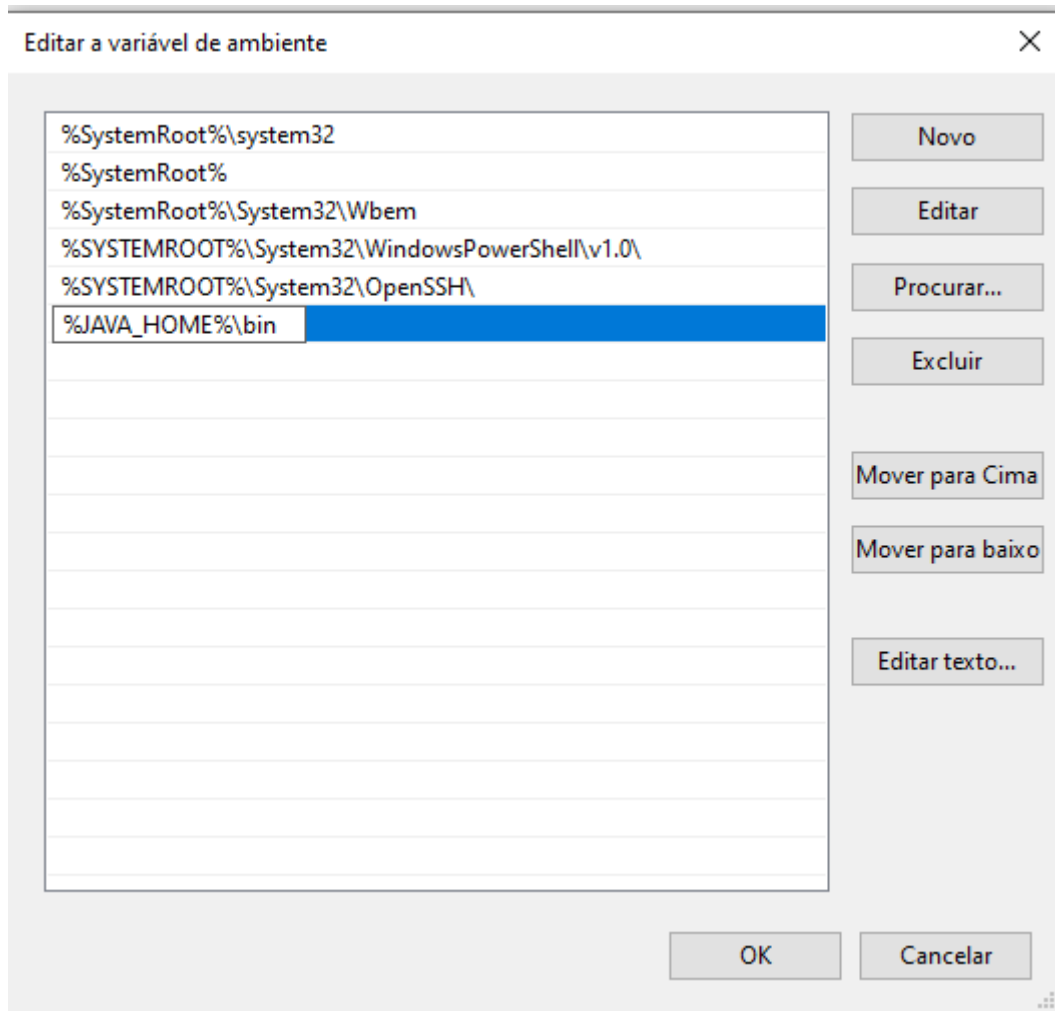
Após configurar o JAVA_HOME, devemos configurar o PATH para que as ferramentas de desenvolvimento do JDK estejam disponíveis para uso, para isso vamos colocar a pasta “bin” do JAVA_HOME na variável PATH.

- Na tela das variáveis de ambiente, procure pela variável PATH, selecione-a e clique em “editar”:





- Na tela que abrir, clique em “Novo” e adicione “%JAVA_HOME%\bin” e clique em “OK”, salve as alterações e pronto.



Usa-se o %JAVA_HOME% neste local para referenciar uma outra variável configurada, ou seja, o windows irá entender que a nossa configuração está apontando para “C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_241” que é o valor da variável “JAVA_HOME”, e com isso vai encontrar a pasta bin.

3 - Testando o Java

Com o Java configurado é possível testar o compilador e o interpretador, para isso siga os passos abaixo:

- Abra o Prompt de Comandos (cmd)
- Insira o comando “javac” e dê enter



- Se aparecer uma mensagem que o comando é desconhecido, a configuração realizada não foi realizada corretamente, caso contrário seu compilador java já está funcionando e é possível começar a programar utilizando a linguagem de programação java.

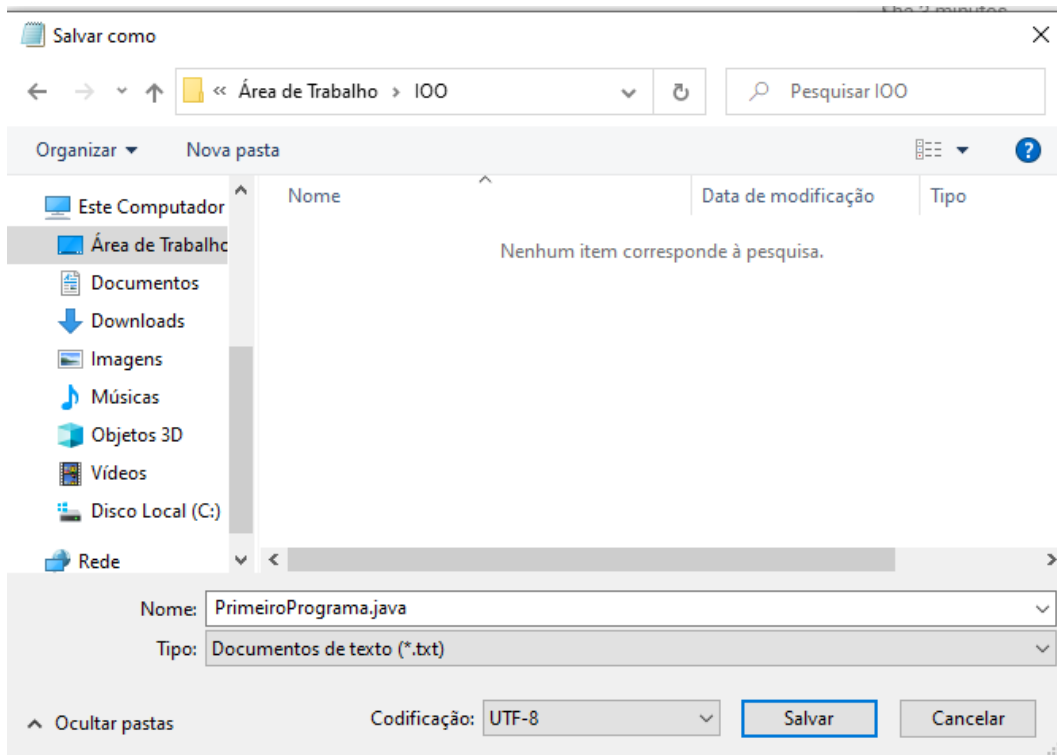
Primeiro teste:

- Copie o código abaixo no Bloco de Notas:

```
Arquivo  Editar  Formatar  Exibir  Ajuda
public class PrimeiroPrograma{
    public static void main (String args[]){
        System.out.println("Bem vindo ao mundo JAVA!");
    }
}
```

Ln 5, Col 2 100% Windows (CRLF) UTF-8

- Salve o documento em um local apropriado com o nome da classe e a extensão .java



- No Prompt de Comando localize a pasta onde foi salvo o código (arquivo .java)
- Insira o comando para compilar o código: `javac PrimeiroPrograma.java`



ESCOLA ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL DR. SOLON TAVARES

Técnico em Informática

Introdução a Orientação a Objetos- Prof^ª Ingrid Santos

- Se o compilador não encontrar erros no código, será gerado um arquivo .class que poderá ser executado através do comando: `java PrimeiroPrograma`
- Se o compilador encontrou erros, é necessário corrigi-los no arquivo feito no bloco de notas, salvar novamente e mandar compilar novamente até gerar o arquivo .class.
- Se tudo der certo, deve aparecer “Bem vindo ao mundo JAVA!” no prompt.