

dPASP: Possíveis Aplicações

Soma de 2 dígitos

- Entrada: 2 imagens de números escritos à mão
- Saída: soma desses números
- Dataset utilizado para treinar o modelo: MNIST
- Precisão: ~93%

```
1 #python
2 import torch
3 import torchvision
4
5 # Digit classification network definition.
6 class Net(torch.nn.Module):
7     def __init__(self):
8         super().__init__()
9         self.encoder = torch.nn.Sequential(
10             torch.nn.Conv2d(1, 6, 5),
11             torch.nn.MaxPool2d(2, 2),
12             torch.nn.ReLU(True),
13             torch.nn.Conv2d(6, 16, 5),
14             torch.nn.MaxPool2d(2, 2),
15             torch.nn.ReLU(True)
16         )
17         self.classifier = torch.nn.Sequential(
18             torch.nn.Linear(16 * 4 * 4, 120),
19             torch.nn.ReLU(),
20             torch.nn.Linear(120, 84),
21             torch.nn.ReLU(),
22             torch.nn.Linear(84, 10),
23             torch.nn.Softmax(1)
24         )
25
26     def forward(self, x):
27         x = self.encoder(x)
28         x = x.view(-1, 16 * 4 * 4)
29         x = self.classifier(x)
30         return x
31
32 # Return an instance of Net.
33 def digit_net(): return Net()
34
35 # Retrieve the MNIST data.
36 def mnist_data():
37     train = torchvision.datasets.MNIST(root = "/tmp", train = True, download = True)
38     test = torchvision.datasets.MNIST(root = "/tmp", train = False, download = True)
39     return train.data.float().reshape(len(train), 1, 28, 28)/255., train.targets, \
40         test.data.float().reshape(len(test), 1, 28, 28)/255., test.targets
41
```

Soma de 2 dígitos

- Entrada: 2 imagens de números escritos à mão
- Saída: soma desses números
- Dataset utilizado para treinar o modelo: MNIST
- Precisão: ~93%

```
42 # Normalization function to center pixel values around mu with standard deviation sigma.
43 def normalize(X_R, Y_R, X_T, Y_T, mu, sigma):
44     return (X_R-mu)/sigma, Y_R, (X_T-mu)/sigma, Y_T
45
46 train_X, train_Y, test_X, test_Y = normalize(*mnist_data(), 0.1307, 0.3081)
47 # Whether to pick the first or second half of the dataset.
48 def pick_slice(data, which):
49     h = len(data)//2
50     return slice(h, len(data)) if which else slice(0, h)
51 # MNIST images for the train set.
52 def mnist_images_train(which): return train_X[pick_slice(train_X, which)]
53 # MNIST images for the test set.
54 def mnist_images_test(which): return test_X[pick_slice(test_X, which)]
55 # Observed atoms for training.
56 def mnist_labels_train():
57     # We join the two halves (top and bottom) of MNIST and join them together to get
58     # two digits side by side. The labels are atoms encoding the sum of the two digits.
59     labels = torch.concatenate((train_Y[:h:=len(train_Y)//2].reshape(-1, 1),
60                                train_Y[h:].reshape(-1, 1)), axis=1)
61     return [[f"sum({x.item()} + {y.item()})"] for x, y in labels]
62 #end.
63
64 % Data of the first digit.
65 input(0) ~ test(@mnist_images_test(0)), train(@mnist_images_train(0)).
66 % Data of the second digit.
67 input(1) ~ test(@mnist_images_test(1)), train(@mnist_images_train(1)).
68
69 % Neural annotated disjunction over each digit from 0 to 9; use Adam as optimizer
70 % and a learning rate of 0.001.
71 ?::digit(X, {0..9}) as @digit_net with optim = "Adam", lr = 0.001 :- input(X).
72 % The sum.
73 sum(Z) :- digit(0, X), digit(1, Y), Z = X+Y.
74
75 % Learn the parameters of the program from the "sum(X)" atoms.
76 #learn @mnist_labels_train, lr = 1., niters = 5, alg = "lagrange", batch = 500.
77 #semantics maxent.
78 % Ask for the probability of all groundings of sum(X).
79 #query sum(X).
80
```

Soma de 4 dígitos

- Entrada: 2 imagens de números escritos à mão
- Saída: soma desses números
- Dataset utilizado para treinar o modelo: MNIST
- Precisão: ~95%

```
1  #python
2  import torch
3  import torchvision
4  import matplotlib.pyplot as plt
5
6  # Digit classification network definition.
7  class Net(torch.nn.Module):
8      def __init__(self):
9          super().__init__()
10         self.encoder = torch.nn.Sequential(
11             torch.nn.Conv2d(1, 32, 3, padding=1),
12             torch.nn.MaxPool2d(2),
13             torch.nn.ReLU(True),
14             torch.nn.Conv2d(32, 64, 3, padding=1),
15             torch.nn.MaxPool2d(2),
16             torch.nn.ReLU(True)
17         )
18         self.classifier = torch.nn.Sequential(
19             torch.nn.Linear(64 * 7 * 7, 1024),
20             torch.nn.ReLU(),
21             torch.nn.Linear(1024, 10),
22             torch.nn.Softmax(1)
23         )
24
25     def forward(self, x):
26         x = self.encoder(x)
27         x = x.view(-1, 64 * 7 * 7)
28         x = self.classifier(x)
29         return x
30
31 # Return an instance of Net.
32 def digit_net(): return Net()
33
34 # Retrieve the MNIST data.
35 def mnist_data():
36     train = torchvision.datasets.MNIST(root = "/tmp", train = True, download = True)
37     test = torchvision.datasets.MNIST(root = "/tmp", train = False, download = True)
38     return train.data.float().reshape(len(train), 1, 28, 28)/255., train.targets, \
39         test.data.float().reshape(len(test), 1, 28, 28)/255., test.targets
40
```

Soma de 4 dígitos

- Entrada: 2 imagens de números escritos à mão
- Saída: soma desses números
- Dataset utilizado para treinar o modelo: MNIST
- Precisão: ~95%

```
41 # Normalization function to center pixel values around mu with standard deviation sigma.
42 def normalize(X_R, Y_R, X_T, Y_T, mu, sigma): return (X_R-mu)/sigma, Y_R, (X_T-mu)/sigma, Y_T
43
44 train_X, train_Y, test_X, test_Y = normalize(*mnist_data(), 0.1307, 0.3081)
45
46 def pick_slice(data, which):
47     h = len(data)//4
48     if which == 0: return slice(0, h)
49     elif which == 1: return slice(h, 2*h)
50     elif which == 2: return slice(2*h, 3*h)
51     return slice(3*h, 4*h)
52
53 # MNIST images for the train set.
54 def mnist_images_train(which): return train_X[pick_slice(train_X, which)]
55
56 # MNIST images for the test set.
57 def mnist_images_test(which): return test_X[pick_slice(test_X, which)]
58
59 # Observed atoms for training.
60 def mnist_labels_train():
61     h = len(train_Y)//4
62     labels = torch.concatenate([train_Y[:h].reshape(-1, 1),
63                                train_Y[h:2*h].reshape(-1, 1),
64                                train_Y[2*h:3*h].reshape(-1, 1),
65                                train_Y[3*h:4*h].reshape(-1, 1)], axis=1)
66     T = []
67     for i in range(h): T.append(labels[i][0] + labels[i][1] + labels[i][2] + labels[i][3])
68     T = torch.tensor(T)
69
70     D = [[f"sum({a.item()+b.item() + c.item() + d.item()})" for a, b, c, d in labels]
71     return D
72 #end.
73
74 % Data of the first number.
75 input(0) ~ test(@mnist_images_test(0)), train(@mnist_images_train(0)).
76 input(1) ~ test(@mnist_images_test(1)), train(@mnist_images_train(1)).
77 % Data of the second number.
78 input(2) ~ test(@mnist_images_test(2)), train(@mnist_images_train(2)).
79 input(3) ~ test(@mnist_images_test(3)), train(@mnist_images_train(3)).
80
```

Soma de 4 dígitos

- Entrada: 2 imagens de números escritos à mão
- Saída: soma desses números
- Dataset utilizado para treinar o modelo: MNIST
- Precisão: ~95%

```
81 % Neural annotated disjunction over each number from 0 to 9; use Adam as optimizer
82 % and a learning rate of 0.001.
83 ?::digit(X, {0..9}) as @digit_net with optim = "Adam", lr = 0.001 :- input(X).
84 % The sum.
85 sum(Z) :- digit(0, A), digit(1, B), digit(2, C), digit(3, D), Z = A+B+C+D.
86
87 % Learn the parameters of the program from the "sum(X)" atoms.
88 #learn @mnist_labels_train, lr = 0.001, niters = 10, alg = "lagrange", batch = 64.
89 #semantics maxent.
90 #query sum(X).
91 % Ask for the probability of all groundings of sum(X).
```

Soma de números de 2 dígitos

- Entrada: 2 listas de 2 imagens de números escritos à mão
- Saída: soma desses números
- Dataset utilizado para treinar o modelo: MNIST
- Precisão: ~49%

```
1 #python
2 import torch
3 import torchvision
4 import matplotlib.pyplot as plt
5
6 # Digit classification network definition.
7 class Net(torch.nn.Module):
8     def __init__(self):
9         super().__init__()
10        self.encoder = torch.nn.Sequential(
11            torch.nn.Conv2d(1, 32, 3, padding=1),
12            torch.nn.MaxPool2d(2),
13            torch.nn.ReLU(True),
14            torch.nn.Conv2d(32, 64, 3, padding=1),
15            torch.nn.MaxPool2d(2),
16            torch.nn.ReLU(True)
17        )
18        self.classifier = torch.nn.Sequential(
19            torch.nn.Linear(64 * 7 * 7, 1024),
20            torch.nn.ReLU(),
21            torch.nn.Linear(1024, 10),
22            torch.nn.Softmax(1)
23        )
24
25    def forward(self, x):
26        x = self.encoder(x)
27        x = x.view(-1, 64 * 7 * 7)
28        x = self.classifier(x)
29        return x
30
31 # Return an instance of Net.
32 def digit_net(): return Net()
33
34 # Retrieve the MNIST data.
35 def mnist_data():
36     train = torchvision.datasets.MNIST(root = "/tmp", train = True, download = True)
37     test = torchvision.datasets.MNIST(root = "/tmp", train = False, download = True)
38     return train.data.float().reshape(len(train), 1, 28, 28)/255., train.targets, \
39        test.data.float().reshape(len(test), 1, 28, 28)/255., test.targets
40
```

Soma de números de 2 dígitos

- Entrada: 2 listas de 2 imagens de números escritos à mão
- Saída: soma desses números
- Dataset utilizado para treinar o modelo: MNIST
- Precisão: ~49%

```
41 # Normalization function to center pixel values around mu with standard deviation sigma.
42 def normalize(X_R, Y_R, X_T, Y_T, mu, sigma):
43     return (X_R-mu)/sigma, Y_R, (X_T-mu)/sigma, Y_T
44
45 train_X, train_Y, test_X, test_Y = normalize(*mnist_data(), 0.1307, 0.3081)
46
47 # which slice of the dataset.
48 def pick_slice(data, which):
49     h = len(data)//4
50     if which == 0: return slice(0, h)
51     elif which == 1: return slice(h, 2*h)
52     elif which == 2: return slice(2*h, 3*h)
53     return slice(3*h, 4*h)
54
55 # MNIST images for the train set.
56 def mnist_images_train(which):
57     return train_X[pick_slice(train_X, which)]
58
59 # MNIST images for the test set.
60 def mnist_images_test(which):
61     return test_X[pick_slice(test_X, which)]
62
63
64 > def printMnist(labels, index): ...
65
66
67 # Observed atoms for training.
68 def mnist_labels_train():
69     h = len(train_Y)//4
70     labels = torch.concatenate((train_Y[:h].reshape(-1, 1),
71                                train_Y[h:2*h].reshape(-1, 1),
72                                train_Y[2*h:3*h].reshape(-1, 1),
73                                train_Y[3*h:4*h].reshape(-1, 1)), axis=1)
74
75     D = [[f"sum({10*a.item() + b.item() + 10*c.item() + d.item()})"] for a, b, c, d in labels]
76     return D
77
78 #end.
```


Soma de números de 2 dígitos

- Entrada: 2 listas de 2 imagens de números escritos à mão
- Saída: soma desses números
- Dataset utilizado para treinar o modelo: MNIST
- Precisão: ~49%

```
98 % Data of the first number.
99 input(0) ~ test(@mnist_images_test(0)), train(@mnist_images_train(0)).
100 input(1) ~ test(@mnist_images_test(1)), train(@mnist_images_train(1)).
101 % Data of the second number.
102 input(2) ~ test(@mnist_images_test(2)), train(@mnist_images_train(2)).
103 input(3) ~ test(@mnist_images_test(3)), train(@mnist_images_train(3)).
104
105 % Neural annotated disjunction over each number from 0 to 9; use Adam as optimizer
106 % and a learning rate of 0.001.
107 ?::digit(X, {0..9}) as @digit_net with optim = "Adam", lr = 0.001 :- input(X).
108 % The sum.
109 sum(Z) :- digit(0, A), digit(1, B), digit(2, C), digit(3, D), Z = 10*A+B+10*C+D.
110
111 % Learn the parameters of the program from the "sum(X)" atoms.
112 #learn @mnist_labels_train, lr = 0.001, niters = 10, alg = "lagrange", batch = 64.
113 #semantics maxent.
114 #query sum(X).
115 % Ask for the probability of all groundings of sum(X).
```

Tradução e solução de fórmulas escritas à mão

- Entrada: sequência de imagens que representam um dígito ou um símbolo aritmético e um inteiro representando o tamanho da fórmula;
- O tamanho da fórmula varia entre 1 e 7 símbolos;
- Saída: um número racional.

Bubble Sort

- Abordagem similar à $\partial 4$ (differentiable forth);
- O programa não especifica quando ocorre a troca dos elementos;
- DeepProbLog atingiu 100% de precisão em listas nas quais $\partial 4$ não chegou a uma resposta.

Accuracy on the sorting (**T6**) problem (results for $\partial 4$ reported by Bošnjak et al. [8]).

		Training length				
		2	3	4	5	6
$\partial 4$ [8]	8	100.0	100.0	49.22	–	–
	64	100.0	100.0	20.65	–	–
DeepProbLog	8	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
	64	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0

neural predicate

```
hole(X,Y,X,Y):-  
  swap(X,Y,0).
```

```
hole(X,Y,Y,X):-  
  swap(X,Y,1).
```

bubble sort

```
bubble([X],[],X).  
bubble([H1,H2|T],[X1|T1],X):-  
  hole(H1,H2,X1,X2),  
  bubble([X2|T],T1,X).
```

```
bubblesort([],L,L).
```

```
bubblesort(L,L3,Sorted) :-  
  bubble(L,L2,X),  
  bubblesort(L2,[X|L3],Sorted).
```

```
sort(L,L2) :- bubblesort(L,[],L2).
```

Solução de WAPs

- Dados a descrição de um problema matemático simples e números extraídos dessa descrição, o programa não especifica quando usar as operações necessárias para chegar na solução (permutação, troca ou outra operação);
- DeepProbLog atingiu precisão de 96%.

Classificação de moedas e comparação

- Dada uma imagem de duas moedas, deve-se dizer se ambas são cara ou coroa ou se são diferentes;
- No experimento do deepProbLog, após 10 exemplos o modelo atingiu uma precisão acima de 90%.



Poker simplificado

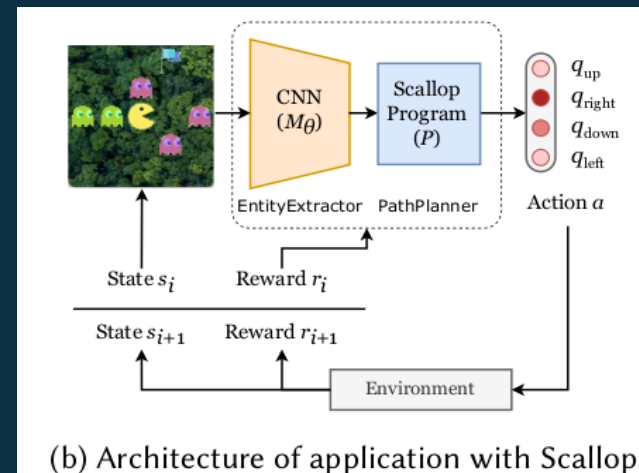
- Dois jogadores recebem 2 cartas e devem fazer uma combinação de poker com essas cartas e uma carta "compartilhada" na mesa;
- O programa deve determinar a probabilidade do jogador 1 vencer, no entanto a carta compartilhada não é conhecida;
- A entrada é um conjunto de quatro cartas (entre J, Q, K e A);
- Todo rótulo contém a probabilidade do jogo terminar em vitória, derrota ou empate;

PacMan

- Dado um labirinto, o programa deve traçar uma rota para o pacman chegar na bandeira sem encontrar inimigos no caminho;
- Avaliação de taxa de sucesso baseia-se na quantidade de vezes que o pacman chegou na bandeira dentro de um certo tempo;
- Treinamento é realizado com conjuntos de estados em um labirinto que levam à vitória.
- Q-Learning leva 50 mil episódios para atingir 84,9% de sucesso;
- Abordagem da Scallop necessita de apenas 50 episódios para obter 99,4% de taxa de sucesso.



(a) Three states of one gameplay session.



Referências

- Neural probabilistic logic programming in DeepProbLog;
- Scallop: A Language for Neurosymbolic Programming;
- Programming with a Differentiable Forth Interpreter.