

**NOME:** Vinícius Almeida Cavalcante.

CURSO: Engenharia de Software.

**RGM:** 275247868

Documentação sobre ajustes feitos no Projeto Integrador Transdisciplinar em Engenharia de Software 1.

Abaixo segue as alterações feitas para uma melhor explicação do projeto / melhor experiência do usuário:

1. Após verificar o diagrama de caso de uso feito no PIT 1, detectei uma breve falha para uma boa experiência de usuário e para isso incrementei uma nova etapa como por exemplo a funcionalidade de adicionar os produtos no carrinho de compras antes mesmo de logar com a conta do usuário, o que evitaria fazer o login no primeiro produto adicionado ao carrinho, fazendo assim com que o usuário se sentisse interrompido.

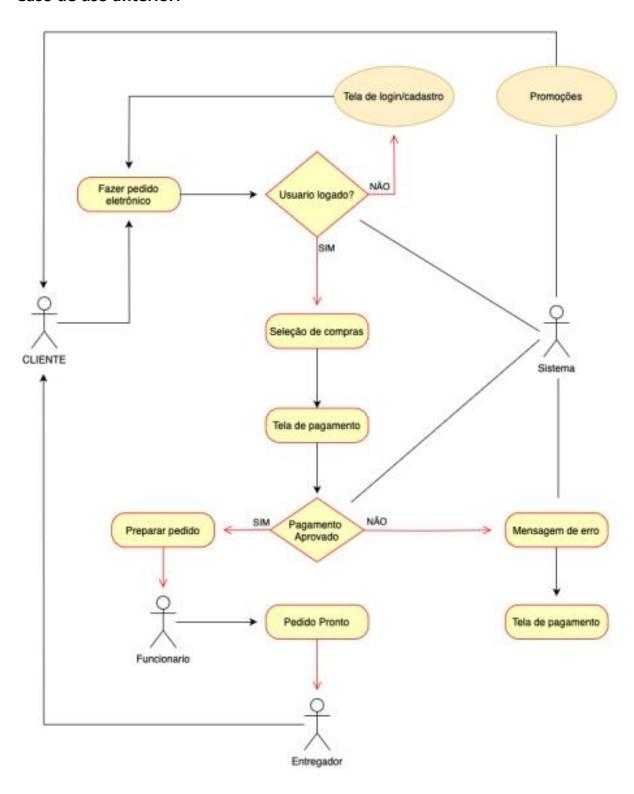
Como é possível ver na página seguinte essa funcionalidade era inexistente, porém com os ajustes necessários a mesma já foi incrementada, detalhando de melhor forma como o aplicativo deverá funcionar, na página 3 já é possível ver a alteração feita no diagrama.

Logo em seguida na página 4 o diagrama o caso de uso é explicado de maneira mais prática.

2. Outro ajuste feito em relação ao PIT 1, foi acrescentar mais alguns detalhes ao diagrama de classes, onde observei que estava faltando pequenos ajustes, representando classes que não foram representadas de primeiro momento.

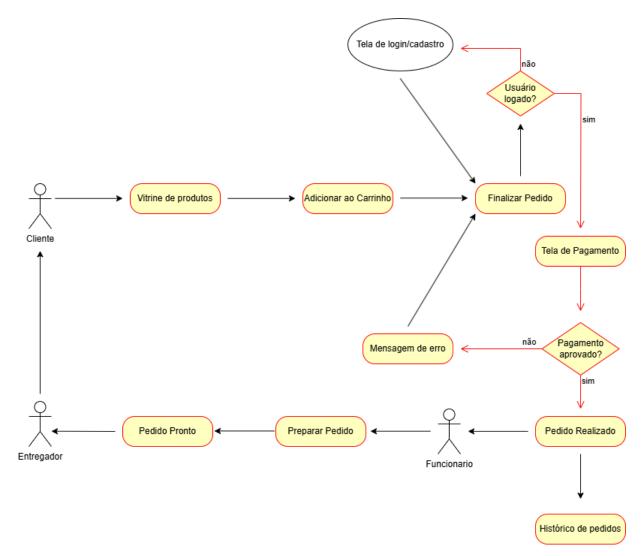


### Caso de uso anterior:





### Caso de uso atualizado:





Nome: Cliente

Identificador: C#1

Descrição: Fazer um pedido de cupcake.

Pré-condições: O cliente precisa estar logado/fazer login.

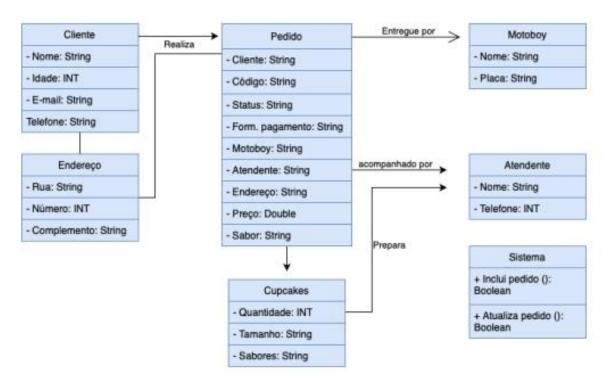
Pós-condições: Com o usuário logado o pedido poderá ser realizado.

### Caso básico de ação:

- 1- O caso de uso começa quando um cliente quer realizar um pedido;
- 2- O cliente adicionará os produtos que deseja no carrinho de compras, antes mesmo de se cadastrar ou logar em sua conta;
- 3- Na aba do carrinho de compras o cliente irá verificar o valor total e todos os itens e finalizar seu pedido;
- 4- O sistema verifica se o cliente está de fato cadastrado ou se precisará se cadastrar, e retornará uma resposta para ele;
- 5- A tela de login/cadastro é apresentada ao cliente caso necessário;
- 6- Depois de cadastrado o sistema exibe o carrinho de compras novamente;
- 7- Ao clicar em finalizar pedido o sistema exibe a tela de pagamento;
- 8- O cliente insere os dados do seu cartão / metódo de pagamento;
- 9- O sistema faz uma verificação dos dados;
- 10- Caso o pagamento seja negado, o cliente voltará para a tela de pagamento;
- 11- Caso o pagamento seja aprovado, seguirá para um funcionário preparar o pedido;
- 12- O pedido é registrado no histórico de pedidos;
- 13- Com o Pedido preparado, o entregador é solicitado;
- 14- Entregador sai com o produto para entregar para o cliente;
- 15- O caso de uso termina quando o cliente recebe o pedido realizado.

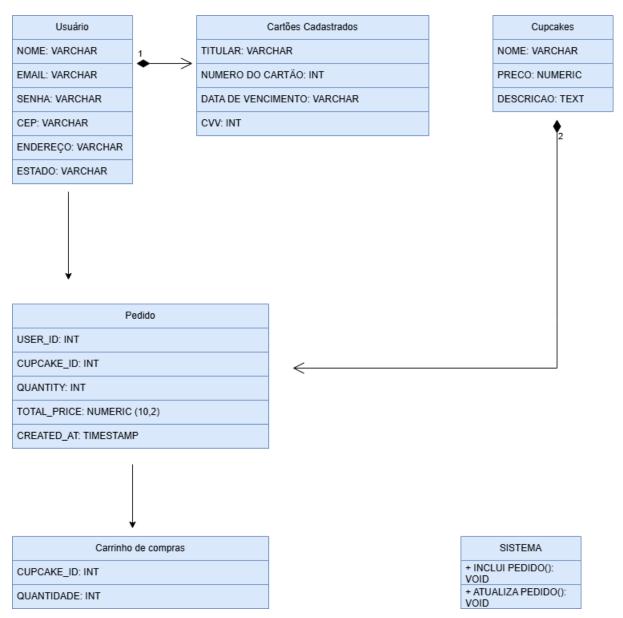


### Diagrama de Classe anterior:





## Diagrama de Classes atualizado:



No atual diagrama de classes foi mostrado melhor como funciona a inclusão de pedidos pelo usuário e alguns ajustes que melhor explicam classe por classe, diferentemente do diagrama de classe anterior.



## Adequação aos elementos da IHC (Interface Humano Computador):

# PÁGINA INICIAL







- ----

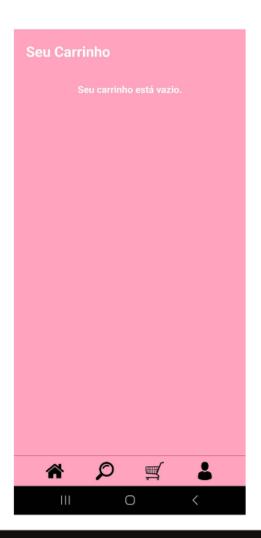
## TELA DE PESQUISA







## TELA DO CARRINHO DE COMPRAS







## LIMPAR CARRINHO / FINALIZAR PEDIDO







- ----

# FINALIZAR PEDIDO USUÁRIO NÃO LOGADO





- -

## TELA DE LOGIN / LOGIN REALIZADO







- ----

# TELA DE CADASTRO







# TELA DE PERFIL / EDITAR PERFIL







- ....

# TELA DO HISTÓRICO DE PEDIDOS





## Dicionário de Dados – Banco de Dados CupcakeLeader

Tabela: Usuários

Coluna	Tipo	Descrição	Restrições
id	SERIAL	Identificador único do usuário.	PRIMARY KEY
nome	VARCHAR(100)	Nome completo do usuário.	NOT NULL
email	VARCHAR(150)	Email único do usuário.	UNIQUE, NOT NULL
senha	VARCHAR(255)	Senha criptografada do usuário.	NOT NULL
сер	VARCHAR(10)	CEP do endereço do usuário.	NOT NULL
rua	VARCHAR(150)	Rua do endereço do usuário.	NOT NULL
cidade	VARCHAR(100)	Cidade do usuário.	NOT NULL
estado	VARCHAR(2)	Estado do usuário (UF).	NOT NULL
foto_perfil	VARCHAR(255)	Caminho da foto de perfil.	NULLABLE
criado_em	TIMESTAMP	Data e hora do cadastro.	DEFAULT CURRENT_TIMESTA MP

Tabela: Cupcakes

Coluna	Tipo	Descrição	Restrições
id	SERIAL	Identificador único	PRIMARY KEY
		do cupcake.	
nome	VARCHAR(100)	Nome do cupcake.	NOT NULL
descricao	TEXT	Descrição	NULLABLE
		detalhada do	
		cupcake.	
preco	NUMERIC(10, 2)	Preço do cupcake.	NOT NULL
imagem	VARCHAR(255)	Caminho da	NULLABLE
		imagem do	
		cupcake.	
criado_em	TIMESTAMP	Data e hora do	DEFAULT
		cadastro.	CURRENT_TIMESTA
			MP



Tabela: Cart\_items

Coluna	Tipo	Descrição	Restrições
id	SERIAL	Identificador único	PRIMARY KEY
		do item.	
cupcake_id	INTEGER	Identificador do	FOREIGN KEY
		cupcake.	(cupcakes.id)
quantidade	INTEGER	Quantidade de	NOT NULL
		cupcakes.	
adicionado_em	TIMESTAMP	Data e hora de	DEFAULT
		adição ao carrinho.	CURRENT_TIMESTA
			MP

Tabela: Pedidos (orders)

Coluna	Tipo	Descrição	Restrições
id	SERIAL	Identificador único	PRIMARY KEY
		do item.	
pedido_id	INTEGER	Identificador do	FOREIGN KEY
		pedido.	(pedidos.id)
cupcake_id	INTEGER	Identificador do	FOREIGN KEY
		cupcake.	(cupcakes.id)
quantidade	INTEGER	Quantidade do	NOT NULL
		cupcake no pedido.	
subtotal	NUMERIC(10, 2)	Valor total do item	NOT NULL
		no pedido.	



### Documentação do Banco de dados

Este banco de dados foi projetado para armazenar e gerenciar as informações relacionadas ao aplicativo de venda de cupcakes. Ele suporta operações como cadastro e autenticação de usuários, gerenciamento de produtos (cupcakes), controle de carrinho de compras e histórico de pedidos.

#### Características Técnicas

• SGBD: PostgreSQL

• Nome do Banco: cupcakeLeaderapp

• Estrutura: Relacional

 Propósito: Suporte ao aplicativo de cupcakes, incluindo funcionalidades como autenticação, listagem de produtos, carrinho e pedidos.

#### **Tabelas**

- 1. Tabela usuários
- 2. Tabela Cupcakes
- 3. Tabela Cart\_items
- 4. Tabela Pedidos (orders)

#### **Funcionalidades**

#### Tabela Usuários:

Esta tabela armazena informações dos usuários cadastrados no aplicativo.

- Cada usuário possui um identificador único.
- Os dados incluem informações pessoais e de endereço, além de credenciais de acesso.

#### Tabela Cupcakes:

Esta tabela contém informações sobre os cupcakes disponíveis para venda.

- Cada cupcake possui um identificador único, nome, descrição e preço.
- É possível armazenar imagens para cada produto.



### Tabela Cart\_items:

Armazena os itens adicionados ao carrinho pelos usuários.

- Cada registro representa um item no carrinho.
- Inclui informações sobre o cupcake e a quantidade adicionada.

### Tabela Pedidos (orders):

Armazena os cupcakes relacionados a cada pedido.

 Representa os itens de cada pedido, incluindo quantidade e valor subtotal.

### FIM DA DOCUMENTAÇÃO DO BANCO DE DADOS