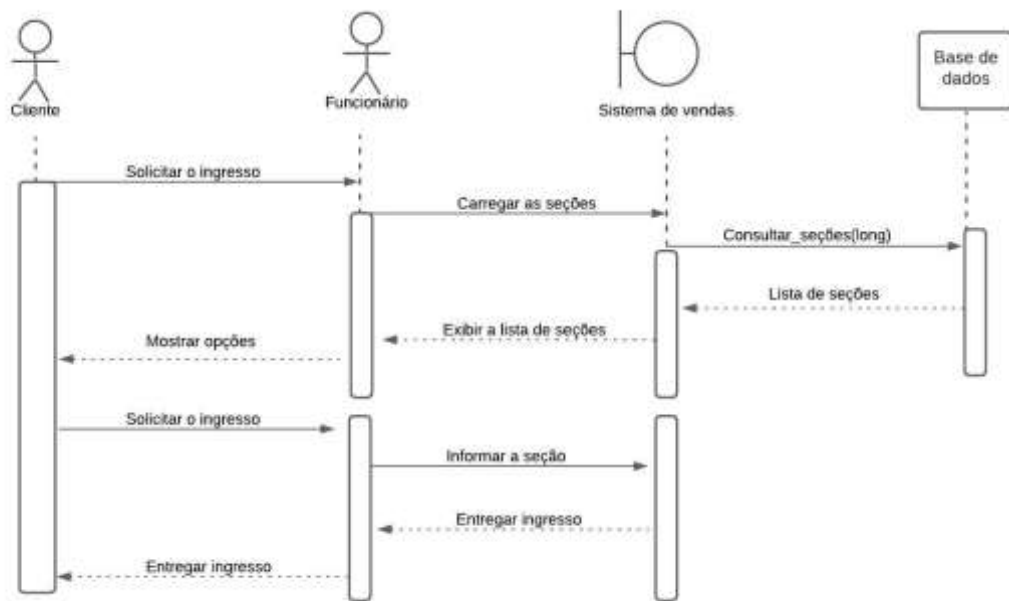


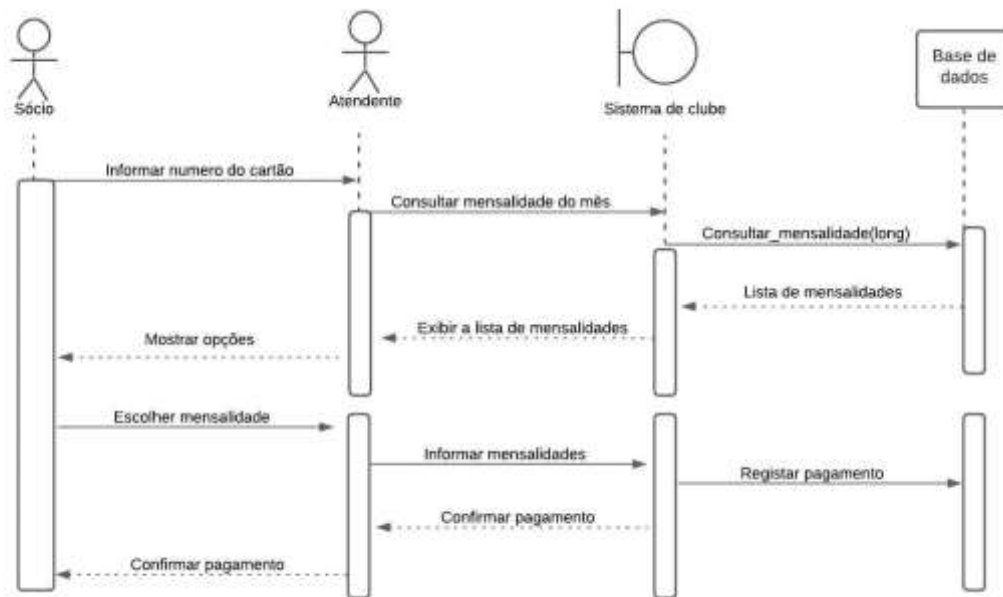


**Atividade Prática IV – Diagramas de Sequência, Comunicação e Máquina de Estados (17/07/2024)**

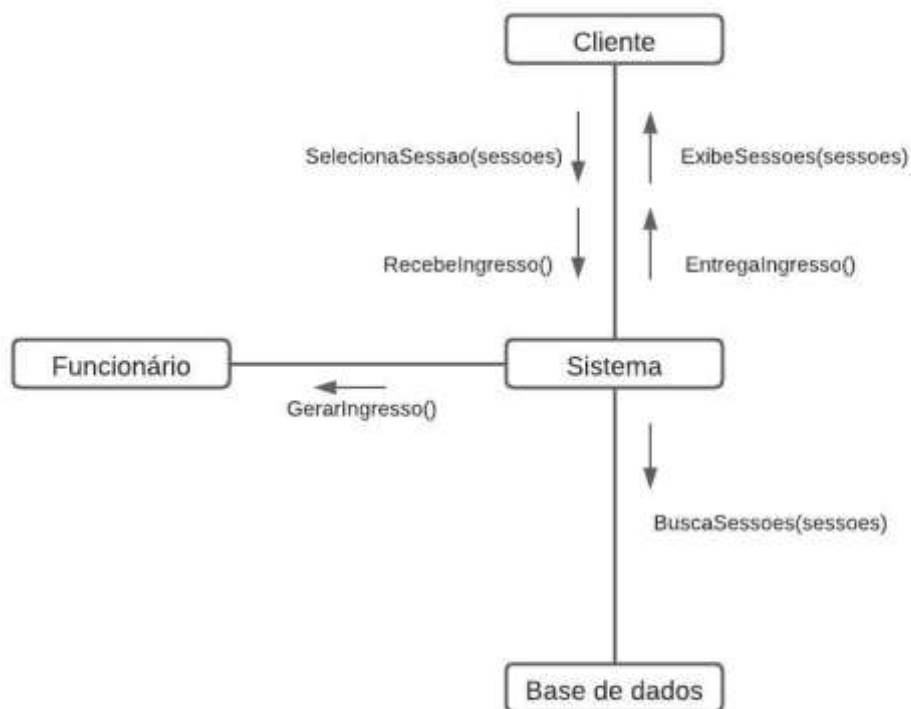
1. Desenvolva o diagrama de sequência para o processo de venda de ingressos de cinema, de acordo com os seguintes requisitos:
  - Ao selecionar a opção de venda de ingressos, o sistema carrega todas as sessões ainda não encerradas, detalhando horário, o filme apresentado e o número da sala.
  - O cliente escolherá entre as opções a sessão que deseja assistir e o funcionário irá gerar o ingresso referente à mesma.

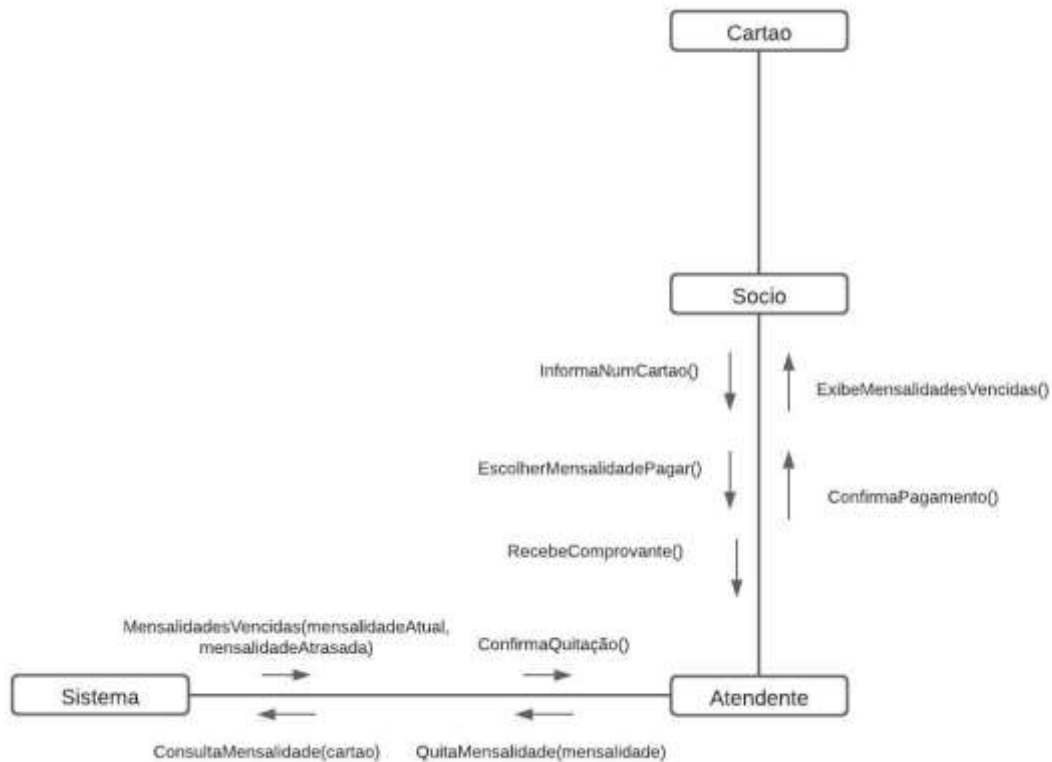


2. Desenvolva o diagrama de sequência referente ao processo de pagamento de mensalidade do sistema de controle de clube social, de acordo com os seguintes requisitos:
  - O sócio deve informar o número de seu cartão de sócio ao atendente, que consultará no sistema a mensalidade do mês a ser pago e, se existirem, as possíveis mensalidades em atraso, já com o valor acrescido de juros até o dia da consulta.
  - O sócio então poderá escolher quais mensalidades pagar, caso haja mais de uma. O clube exige que sejam pagas primeiro as mensalidades com maior atraso.
  - Ao ser realizado o pagamento, o atendente quitará as mensalidades em questão.

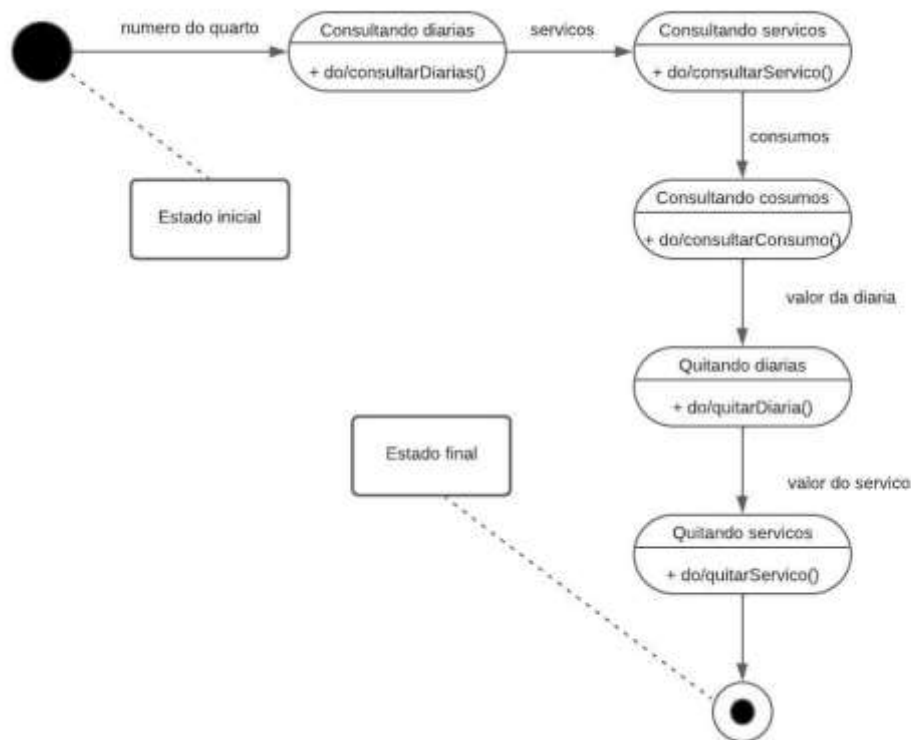


3. A partir das questões 1 e 2, e seguindo os mesmos princípios, desenvolva o diagrama de comunicação para cada questão.





4. Desenvolva o diagrama de máquina de estados referente ao processo de pagamento de diárias para um sistema de controle de hotelaria, de acordo com as seguintes definições:
- No momento em que o hóspede informa o número do quarto para quitar as diárias, o sistema deve consultar o hóspede e todas as diárias devidas pelo aluguel do quarto, apresentando-as ao funcionário.
  - A partir dessa listagem, deve-se quitar as diárias apresentadas.
  - Se tiver havido a solicitação de qualquer serviço no período em que o quarto estava ocupado, estes devem ser quitados também.
  - O mesmo ocorre se houver quaisquer consumos de frigobar, sendo necessário também quitá-los.



5. Desenvolva o diagrama de máquina de estados referente ao processo de locação de veículo para um sistema de aluguel de veículos, considerando que:

- Ao selecionar a opção de locação de veículos, o sistema deve carregar todos os clientes registrados.
- Em seguida, o sistema deve apresentar todos os veículos disponíveis. A listagem resultante deve mostrar a descrição do automóvel, seu modelo e marca.
- A partir dessa listagem, o funcionário deve selecionar o cliente.
- Depois que o cliente for selecionado, deve-se selecionar o automóvel.
- Finalmente, após selecionar o veículo, o funcionário poderá finalizar a locação do automóvel selecionado.

