



Lista de exercícios – Arquivos parte 1

Para cada uma das questões desta lista, elabore um programa que implemente as funcionalidades executadas.

O nome do(s) arquivo(s) pode(m) ser definido(s) pelo programador (em código) quando não houver definição em contrário.

1. O programa deve armazenar em arquivo no formato texto as palavras digitadas pelo usuário. O usuário entra com uma palavra por vez. O programa é encerrado ao entrar com a palavra “telos”, sem que esta seja gravada em arquivo. A escolha do nome pelo usuário é opcional. Não esqueça de fechar o arquivo.
2. Solicite ao usuário uma palavra ou frase que será armazenada em uma *string*. Escrever em arquivo formato texto as seguintes informações:
 - a) A string original
 - b) A string invertida;
 - c) A string toda em caracteres maiúsculos
 - d) A string toda em caracteres minúsculos
 - e) Se houver mais de uma palavra na string, escrever uma palavra por linha.
 - f) A quantidade de caracteres da string.Cada um dos itens deve estar separado por uma linha em branco
3. O usuário escolhe um nome de arquivo, que obrigatoriamente estará no formato texto. O programa abre este arquivo e exibe seu conteúdo na tela.
4. O usuário seleciona um arquivo no formato texto. Contar o número de palavras e a quantidade total de caracteres presentes neste arquivo. Exibir o resultado na tela.
5. O programa deve abrir um arquivo no formato texto selecionado pelo usuário. A seguir :
 - a. Contabilizar a ocorrência de cada letra (não considerar diferenças de maiúsculas/minúsculas) e dígito presente no arquivo. Não considerar espaço ou caracteres de pontuação. (contar quantas letras a, quantas letras b, etc...)
 - b. Abrir um arquivo formato texto com nome idêntico ao original, acrescentado de “rpt_” no início.
 - c. Escrever neste arquivo o resultado da análise feita. Organizar as informações em 3 colunas, na primeira o caractere (letra ou dígito), na segunda o número de ocorrências em valor absoluto e na terceira o percentual de ocorrências em relação ao total.
 - d. Acrescentar ao arquivo informações que entenderem como necessárias para facilitar a compreensão deste relatório.
6. O programa deve abrir um arquivo no formato texto selecionado pelo usuário. Contar a quantidade de ocorrências de cada palavra neste arquivo. (exemplo : código – 3) Escrever o resultado obtido em um arquivo formato texto, em ordem alfabética. Considerar valores numéricos como sendo palavras.