



Lista de exercícios – Strings, parte 1

Elabore um programa que realize a tarefa proposta.

O programa deve apresentar uma interface com o usuário funcional (p.ex: quando se espera uma entrada, deve-se declarar o que deve ser informado) e visualmente confortável (cuidar com alinhamentos, nova linha, etc..).

O código-fonte deve ser devidamente comentado, segundo as recomendações dadas em aula.

1. Solicite que o usuário digite uma palavra. Exiba o número de caracteres que esta palavra contém e exiba a palavra na ordem contrária (de trás para frente). Faça esta tarefa sem utilizar as funções da biblioteca string.h.
2. Solicite uma frase. Exiba a frase digitada, com cada palavra ocupando uma linha.
3. Solicite ao usuário uma palavra. Exiba esta palavra com todas as letras maiúsculas.
4. Solicite ao usuário uma palavra. Exiba esta palavra com a primeira letra maiúscula e as demais letras minúsculas.
5. Solicite que o usuário escreva uma frase. Exiba o número de palavras que esta frase contém.
6. Solicite que o usuário escreva uma frase e escolha um caractere. Exiba o número de ocorrências do caractere na frase.
7. Faça um programa em C que leia uma palavra pelo teclado e faça a impressão conforme o exemplo a seguir para a palavra OLA.
O
OL
OLA
8. Solicite que o usuário escreva uma frase, escolha um caractere para busca e um caractere para substituição. Realize a substituição escolhida. Exiba o resultado.
9. Solicite ao usuário que digite seu nome e último sobrenome (variáveis separadas). Crie uma string cujo conteúdo é o nome completo do usuário.
10. Solicite ao usuário que digite seu nome e último sobrenome (uma variável). Separe a variável em duas, garantindo que a primeira letra é maiúscula e as demais são minúsculas. Exiba o resultado.