# Nossa Causa Digital



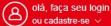
#### frete grátis à vontade!

seja prime:)



O que você quer agora?:)







compre por departamento v

seja a prime

peça seu cartão

Galaxy S9

tvs pra torcer

álbum da copa

baixe o app

#temtudo

a oferta do dia

\*\*\* você com \*\*\*

# 5 amigos no jogo do Brasil' na Copa do Mundo da FIFA

escolha a sua TV e concorra agora!



SEAE Nº 04.000301/2018

\*confira as regras



Monitor Gamer LED 25 IPS ultrawide Full HD 25UM58 - LG

\*\*\* (40)

\_\_\_\_\_

1x no cartão de crédito por:

R\$ 759,99 a prime

10x de R\$ 79,99 sem juros

e comprar



# **J**5 HTML **C55**

# Mais TAGS

- 1) Acesse https://www.w3schools.com.
- 2) Criar documento HTML 5 com a estrutura básica.
- 3) Adicionar < meta charset = "utf-8">

- 1) Adicionar uma imagem de um personagem.
- 2) Logo abaixo adicionar uma linha horizontal.
- 3) Adicionar um título (Nome do filme/série/... em que o personagem aparece).

- 1) Como subtítulo adicione o nome do personagem.
- 2) Adicione uma descrição do personagem.

- Dentro da descrição do personagem, escolha uma palavra e adicione um link para uma página wikipédia.
- 2) Crie o subtítulo Poderes ou Personalidades.

- 1) Crie uma lista com os atributos.
- 2) Adicione um buscar com um botão ao lado escrito Clique Aqui.

# Bootstrap



# Como Funciona?

1) Adicione bootstrap na página.

Adicione uma navbar no site. (que tenha no canto superior direito um texto)

 Adicionar um carousel, copie o src da imagem que existe na página e cole nas três imagens que existem no carousel.

- 1) Remover a linha horizontal.
- 2) Envolver o conteúdo abaixo na tag <div> com a class="jumbotron" (somente os textos).

1) Melhorar lista de poderes/personalidade com List Group do bootstrap.

 No campo de busca, adicione aos arredores um <div class="form-inline">.

- 1) No input adicione class="form-control".
- 2) No botão adicione class="btn btn-dark".

1) Adicione uma <div> e envolva todo o conteúdo da página (exceto a navbar), adicione a class="container".

# **Javascript**



#### **Aritmética**

- \* Vezes
- Menos
- + Mais
- / Dividido

## **Tipos Primitivos**

- **Número:** Number
  - 1 2 51
  - 12.3 28.5 11.54

- **Texto:** String
  - "Bem Vindo"
  - 'Bem Vindo'

- Booleano: Boolean
  - true
  - false

- Não Definido: Undefined

#### Variáveis

var nomePessoa = 'João Carlos'	var x, y, z
var x = 5, y = 1	x = 5
var z	y = 6
z = x + y * 2 / 4	z = x + y

- 1) Acessar o navegador e apertar F12.
- 2) Entrar na aba console.

1) Crie 2 variáveis, x e y com os valores 10 e 5.

1) Faça a soma, subtração, divisão e multiplicação dessas variáveis.

1) Desafio: Digite o seguinte código

var idade = 19

var nome = 'Júnior Moreira'

1) Juntar as duas variáveis **idade** e **nome** de uma forma que o resultado seja:

Júnior Moreira tem 19 anos

## **Tipos Complexos**



Objeto - Object

nome: 'João',

idade: 27

**Lista** - Array

'João',

'Joana'

maisUm(22)

Função - Function

function maisUm(x) {

return x + 3

# Objetos Arrays e Funções

 Crie um objeto com as chaves aluno, idade (utilize a variável idade) e nomeDosPais como um array.

- Crie uma função chamada digaOla passando por parâmetro um nome.
- 2) A função deve executar o alert e exibir Olá e o nome da pessoa.







```
<body>
   <input id="campoNome">
   <button onclick="adicionarNome()">Adicionar/button>
   <div id="listaNomes"></div>
   <script>
       function adicionarNome() {
           var campoNome = document.getElementById('campoNome')
           var listaNomes = document.getElementById('listaNomes')
           var novoElemento = document.createElement('p')
  </script>
</body>
```

#### Desafio Final Pt.1 - Página do herói

- a) Adicionar logo abaixo da navbar um informativo 'Nome', um campo de texto e um botão.
- b) Ao clicar no botão, o título na navbar deve trocar para o valor do campo de texto.
- c) Deve sempre aparecer no título 'Bem Vindo' + o nome que está no campo.

#### Desafio Final Pt.2 - Página do herói

- a) Na parte que tem os poderes/características adicione um campo de texto e um botão com texto 'Adicionar'.
- listagem de poderes/características o valor digitado no campo de texto.

  (Dica: para adicionar o atributo class é utilizado className).

#### Extra

```
Para que funcione a troca de cor ao clicar no elemento
novoElemento.setAttribute('data-toggle', 'list')
novoElemento.href = '#'
```

#### **Dúvidas ou Dificuldades?**

