

Integração com o Facebook

Giuliana Marquesi
Vinicius Baptista

Conta desenvolvedor

Criar ID do projeto

Na página de Desenvolvedor do Facebook

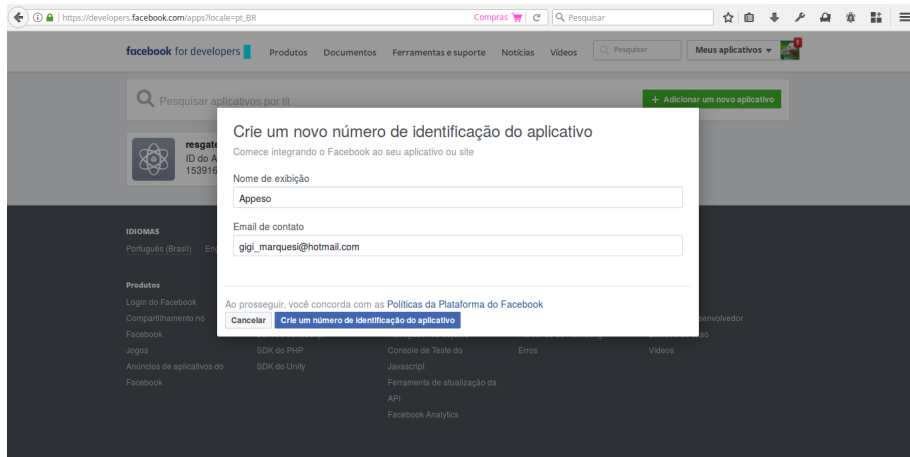


Figura 1: Ao clicar adicionar novo app

Criar ID do projeto

The screenshot shows the Facebook App Settings page for an application named 'Appeso'. The page is divided into a left sidebar with navigation options and a main content area for configuration.

Left Sidebar:

- Appeso (selected)
- Painel
- Configurações
 - Básico (selected)
 - Avançado
- Funções
- Alertas
- Revisão do Aplicativo
- PRODUTOS
 - Login do Facebook
 - + Adicionar produto
- facebook for developers

Main Content Area:

Top bar: ID do APLICATIVO: 1859661110956196 | Visualizar o Analytics | Ferramentas e suporte | Documentos

ID do Aplicativo	1859661110956196	Chave Secreta do Aplicativo	Mostrar
Nome de exibição	Appeso	Namespace	
Domínios do aplicativo		Email de contato	fb.vinebaptista@gmail.com
URL da Política de Privacidade	Política de Privacidade da caixa de diálogo Login e De	URL dos Termos de Serviço	Termos de Serviço da caixa de diálogo de Login e De
Ícone do aplicativo (1024 x 1024)			
		Categoria	Estilo de vida

Buttons at the bottom: + Adicionar plataforma, Descartar, Salvar alterações

Figura 2: Visão geral do painel de configurações


Configurar a conta

The screenshot shows the Facebook Developer App Settings page for an application named 'teste'. The left sidebar contains navigation links: Painel, Configurações (with sub-links Básico and Avançado), Funções, Alertas, Revisão do Aplicativo, and PRODUTOS (+ Adicionar produto). The main content area is titled 'ID do APLICATIVO: 1871891163027664' and includes a link to 'Visualizar o Analytics'. The settings are organized into two columns:

Nome de exibição	Namespace
teste	

Domínios do aplicativo	Email de contato
	gigi_marquesi@hotmail.com

URL da Política de Privacidade	URL dos Termos de Serviço
Política de Privacidade da caixa de diálogo Login e De	Termos de Serviço da caixa de diálogo de Login e De

Ícone do aplicativo (1024 x 1024)	Categoria
 1024 x 1024	Escolha uma categoria ▼

At the bottom of the settings area is a button '+ Adicionar plataforma'. At the bottom right of the page are two buttons: 'Descartar' and 'Salvar alterações'.

Figura 3: Abrir a seção Configurações do app

Configurar a conta

Adicionar a plataforma Android:

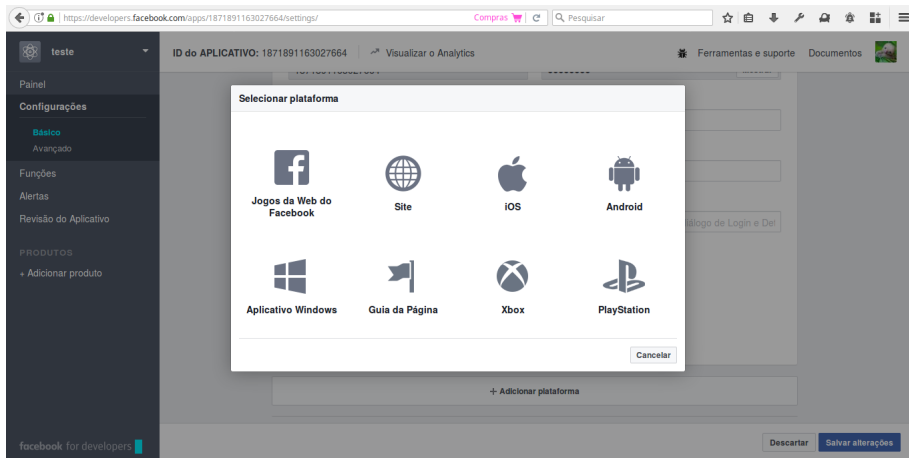


Figura 4: Ao clicar o botão Adicionar plataforma

Configurar a conta

Preencher com os dados necessários:

The screenshot shows the Facebook Developer account setup page for an Android application. The page is titled "teste" and displays the application ID "ID do APLICATIVO: 1871891163027664". The left sidebar contains navigation options: "Painel", "Configurações" (with "Básico" and "Avançado" sub-options), "Funções", "Alertas", "Revisão do Aplicativo", and "PRODUTOS" (with a "+ Adicionar produto" button). The main content area is titled "Android" and includes a "Início rápido" button. The form fields are as follows:

- Nome do pacote do Google Play:** Identificador do aplicativo exclusivo usado para abrir s
- Nome da classe:** A principal atividade que você quer que o Facebook ir
- Hashes chave:** ICK5atZeGLPoIFNE8a7PeSW3Bo=
- URL da Amazon Appstore (opcional):** Exemplo: http://www.amazon.com/dp/B004GJDQT8
- Login único:** ☐ Não. Será iniciado a partir das Notificações do Android

At the bottom of the form is a "+ Adicionar plataforma" button. The footer of the page includes "facebook for developers" and two buttons: "Descartar" and "Salvar alterações".

Figura 5: Adicionando a hash

Obter a hash

ESTE É UM PASSO EXTREMAMENTE IMPORTANTE

Obter a hash

ESTE É UM PASSO EXTREMAMENTE IMPORTANTE

- No diretório doc do plugin, existem tutoriais para cada plataforma.

Obter a hash

ESTE É UM PASSO EXTREMAMENTE IMPORTANTE

- No diretório doc do plugin, existem tutoriais para cada plataforma.
- Para obter a hash necessária para a autenticação do app Android deve-se seguir os passos:
- No diretório do projeto, digitar o seguinte comando que gerará uma hash de desenvolvimento para o app:

```
keytool -exportcert -alias Appeso -keystore  
~/.android/debug.keystore | openssl sha1 -binary |  
openssl base64
```

Obter a hash

ESTE É UM PASSO EXTREMAMENTE IMPORTANTE

- No diretório doc do plugin, existem tutoriais para cada plataforma.
- Para obter a hash necessária para a autenticação do app Android deve-se seguir os passos:
- No diretório do projeto, digitar o seguinte comando que gerará uma hash de desenvolvimento para o app:

```
keytool -exportcert -alias Appeso -keystore  
~/.android/debug.keystore | openssl sha1 -binary |  
openssl base64
```

- **MAS** quando for para produção deverá ser criada nova hash a partir de uma keystore associada ao Android, Google Play.

Plugin

Pesquisa

É possível encontrar plugins cordova em uma página própria do projeto

The screenshot shows the Cordova Plugins website with a search bar containing 'facebook'. The page displays a list of plugins, with 'aerogear-cordova-oauth2' visible at the bottom. The website header includes navigation links like 'Documentation', 'Plugins', 'Blog', 'Contribute', and 'Get Started'. A sidebar on the right contains icons for various actions like 'Compras', 'Pesquisar', and 'Download'.

Cordova Plugins

facebook

What is a Cordova plugin?

A plugin is a bit of add-on code that provides JavaScript interface to native components. They allow your app to use native device capabilities beyond what is available to pure web apps.

[+ Contribute Plugins](#) [Plugin Help](#)

Must Support Platform(s):

✓ Android	iOS	Windows	Blackberry	Ubuntu	Firefox OS
macOS	WP8	Browser			

27 result(s) found

Sort: Quality

aerogear-cordova-oauth2 v1.0.5 by edewit

The plugin handles OAuth2 "authorization code grant" in a secure manner. The OAuth2 dance uses external browser approach. OAuth2 access and refresh tokens are stored securely encrypted in your native device. Supports iOS, android and windows phone platform

Last updated 449 days ago

Figura 6: Procurando plugin do facebook

Pesquisa

- Essa pesquisa rendeu 27 plugins encontrados que redirecionavam, a maioria, para a página do NPM.

Pesquisa

- Essa pesquisa rendeu 27 plugins encontrados que redirecionavam, a maioria, para a página do NPM.
- O projeto dito como oficial do Facebook pode ser encontrado em diversos pacotes NPM de diferentes usuários, mas que levam à mesma referência:

<https://github.com/Wizcorp/phonegap-facebook-plugin/>

Pesquisa

- Essa pesquisa rendeu 27 plugins encontrados que redirecionavam, a maioria, para a página do NPM.
- O projeto dito como oficial do Facebook pode ser encontrado em diversos pacotes NPM de diferentes usuários, mas que levam à mesma referência:
<https://github.com/Wizcorp/phonegap-facebook-plugin/>
- Seguimos o README do repositório git para instalar e rodar os primeiros métodos.

Instalação do plugin

IMPORTANTE: Este plugin só é suportado até a versão do Android 5.

Instalação do plugin

IMPORTANTE: Este plugin só é suportado até a versão do Android 5.

- É possível instalar um *fork* do plugin com base na versão mais recente da API do Facebook, 4. Ele possui suporte para o Android 6 e 7.

Instalação do plugin

IMPORTANTE: Este plugin só é suportado até a versão do Android 5.

- É possível instalar um *fork* do plugin com base na versão mais recente da API do Facebook, 4. Ele possui suporte para o Android 6 e 7.
- Caso possua versões 6 e 7 do Android é possível também *marcar* a versão 5 como a plataforma escolhida para o projeto cordova ao adicionar a plataforma:

```
1 cordova platform add android@5.1.1
```

Instalação do plugin

- Para instalar o plugin.

Instalação do plugin

- Para instalar o plugin.

No diretório do projeto, digitar o comando que inclui o plugin:

```
1 cordova -d plugin add phonegap-facebook-plugin --variable  
  APP_ID="APP_ID" --variable APP_NAME="NOME_APP"
```

Instalação do plugin

- Para instalar o plugin.

No diretório do projeto, digitar o comando que inclui o plugin:

```
1 cordova -d plugin add phonegap-facebook-plugin --variable  
  APP_ID="APP_ID" --variable APP_NAME="NOME_APP"
```

APP_ID É o ID gerado quando criada a aplicação, aparece logo de início na tela

NOME_APP É o nome que foi definido quando criado o app na sessão de desenvolvedor

Ambos são encontrados na pare de configurações da sessão do desenvolvedor.

Métodos utilizados

Documentação

Além da documentação do Plugin, outra boa fonte é o site oficial da API do Facebook.

Encontrado no site developers do Facebook

getLoginStatus

```
1 FB.getLoginStatus(function(response) {  
2     statusChangeCallback(response);  
3 });
```

Retorna o objeto:

```
1 {  
2     authResponse: {  
3         userID: "12345678912345",  
4         accessToken:  
5             "kgkh3g42kh4g23kh4g2kh34g2kg4k2h4gkh3g4k2h4gk23h4g",  
6         session_Key: true,  
7         expiresIn: "5183738",  
8         sig: "..."  
9     },  
10    status: "connected"
```

getLoginStatus

```
65
66  isLoggedIn: function () {
67      facebookConnectPlugin.getLoginStatus(function (status) {
68          console.log("current status: " + JSON.stringify(status));
69      });
70  },
```

Figura 7: No arquivo main.js

```
36  <div style="text-align:center">
37      <a onclick='main.isLoggedIn();' style="width:80%" class="ui-btn ui-shadow">Está logado?</a>
38  </div>
```

Figura 8: No arquivo main.html

login

```
1 facebookConnectPlugin.logout(Function success, Function failure)
```

Retorna o objeto:

```
1 {  
2   status: "connected",  
3   authResponse: {  
4     session_key: true,  
5     accessToken: "<long string>",  
6     expiresIn: 5183979,  
7     sig: "...",  
8     secret: "...",  
9     userID: "634565435"  
10  }  
11 }
```

login

```
57 var main = {  
58   login: function() {  
59     facebookConnectPlugin.login(["public_profile"], function (response) {  
60       console.log(JSON.stringify(response));  
61     }, function (response) {  
62       console.log(JSON.stringify(response));  
63     });  
64   },
```

Figura 9: No arquivo main.js

```
33 <div style="text-align:center">  
34   <a onclick='main.login();' style="width:80%" class="ui-btn ui-shadow">Logar com Facebook</a>  
35 </div>
```

Figura 10: No arquivo main.html

showDialog

```
1 facebookConnectPlugin.showDialog(options,  
2     function (result) {  
3         alert("Posted. " +  
4             JSON.stringify(result));  
5     },  
6     function (e) {  
7         alert("Failed: " + e);  
8     }  
9 );
```

showDialog

```
30 var resultado = {
31   publishAImage: function() {
32     facebookConnectPlugin.showDialog(
33       {
34         method: "feed",
35         media: 'https://www.google.co.jp/logos/doodles/2014/doodle-4-google-2014-japan-winner-5109465267306496.2-h
36         name: 'Test Post',
37         message: 'First photo post',
38         caption: 'Testing using phonegap plugin',
39         description: 'Posting photo using phonegap facebook plugin'
40       },
41       function (response) { console.log(JSON.stringify(response)) },
42       function (response) { console.log(JSON.stringify(response)) });
43   }
44 };
```

Figura 11: No arquivo resultado.js

```
25 <div style="text-align:center">
26   <a onclick='resultado.publishAImage();' style="width:80%" class="ui-btn ui-shadow">Compartilhar</a>
27 </div>
```

Figura 12: No arquivo resultado.html

Avaliação do plugin

Prós

- Não é necessário conhecimento sobre conexões remotas e todo seu funcionamento.
- É só usar os métodos disponíveis pela API.

Contras

- O plugin é apegado a determinadas versões do Cordova.
- O plugin é apegado a determinadas versões do Android.
- Logo, não é possível usar as versões independentes das coisas.
- Não é possível usar a versão mais recente da API.
- Documentação ainda rudimentar, várias páginas com mesmo conteúdo e poucas instruções mais profundas.

Links

Links

Facebook developers painel do App

<https://developers.facebook.com/apps>

Pesquisador de plugins Cordova

[https://cordova.apache.org/
plugins/?q=facebook&platforms=cordova-android](https://cordova.apache.org/plugins/?q=facebook&platforms=cordova-android)

Github do plugin oficial do da API da facebook

<https://github.com/Wizcorp/phonegap-facebook-plugin/>

Github do fork da API 4 do Facebook

<https://github.com/jeduan/cordova-plugin-facebook4>

Links

Documentação Facebook developers <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/web>

Documentação do plugin para Android <https://github.com/jeduan/cordova-plugin-facebook4/tree/master/docs/android>

Documentação sobre Android no Facebook, como criar hash <https://developers.facebook.com/docs/android/getting-started#release-key-hash>