Integração com o Facebook



Giuliana Marquesi Vinicius Baptista



Conta desenvolvedor





Criar ID do projeto

Na página de Desenvolvedor do Facebook

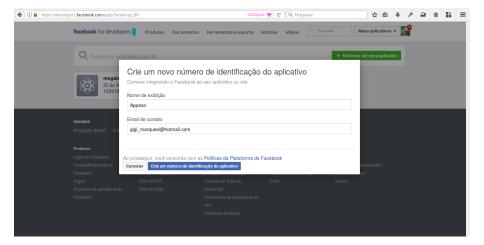


Figura 1: Ao clicar adicionar novo app



Criar ID do projeto

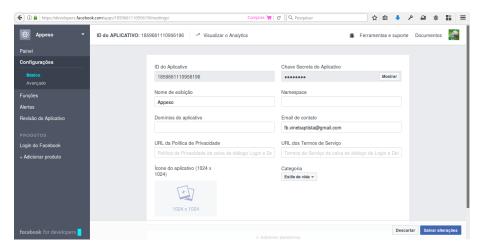
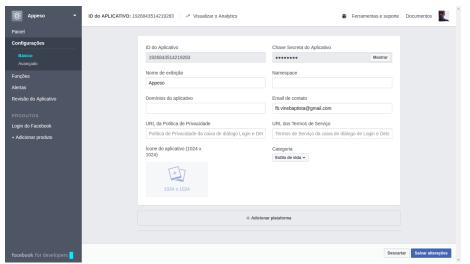


Figura 2: Visão geral do painel de configurações Fatec



Configurar a conta





Adicionar a plataforma Android:

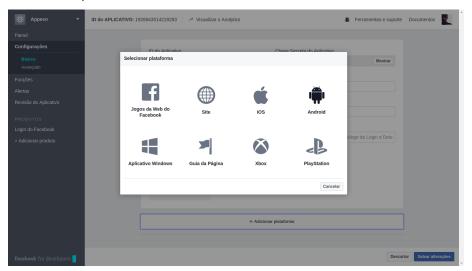


Figura 4: Ao clicar o botão Adicionar plataformatec



Preencher com os dados necessários:

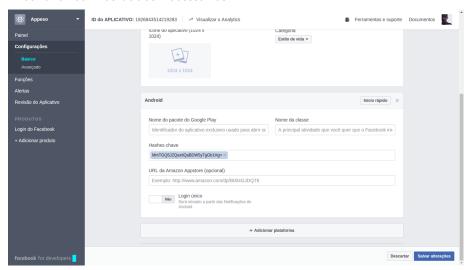


Figura 5: Adicionando a hash







Obter a hash

ESTE É UM PASSO EXTREMAMENTE IMPORTANTE



Obter a hash

ESTE É UM PASSO EXTREMAMENTE IMPORTANTE

 No diretório do projeto, digitar o seguinte comando que gerará uma hash para o app:

```
keytool -exportcert -alias Appeso -keystore
   ~/.android/debug.keystore | openssl sha1 -binary |
   openssl base64
```

- MAS quando foi inserido, deu erro na hash e, no erro, foi dado uma hash válida.
- No caso, foi gerado depois que o plugin e a plataforma já estavam instalados.







Plugin

Plugin



É possível encontrar plugins cordova em uma página própria do projeto

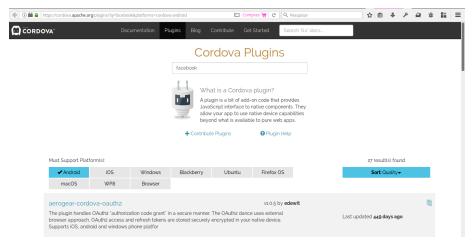


Figura 6: Procurando plugin do facebook Fatec





• Essa pesquisa rendeu 27 plugins encontrados que redirecionavam, a maioria, para a página do NPM.





- Essa pesquisa rendeu 27 plugins encontrados que redirecionavam, a maioria, para a página do NPM.
- O projeto dito como oficial do Facebook pode ser encontrado em diversos pacotes NPM de diferentes usuários, mas que levam à mesma referência:

https://github.com/Wizcorp/phonegap-facebook-plugin/







- Essa pesquisa rendeu 27 plugins encontrados que redirecionavam, a maioria, para a página do NPM.
- O projeto dito como oficial do Facebook pode ser encontrado em diversos pacotes NPM de diferentes usuários, mas que levam à mesma referência:
 - https://github.com/Wizcorp/phonegap-facebook-plugin/
- Seguimos o README do repositório git para instalar e rodar os primeiros métodos.





IMPORTANTE: Este plugin só é suportado até a versão do Android 5.





IMPORTANTE: Este plugin só é suportado até a versão do Android 5.

• É possível instalar um fork do plugin com base na versão mais recente da API do Facebook, 4. Ele possui suporte para o Android 6 e 7.





IMPORTANTE: Este plugin só é suportado até a versão do Android 5.

- É possível instalar um *fork* do plugin com base na versão mais recente da API do Facebook, 4. Ele possui suporte para o Android 6 e 7.
- Caso possua versões 6 e 7 do Android é possível também marcar a versão 5 como a plataforma escolhida para o projeto cordova ao adicionar a plataforma:

cordova platform add android@5.1.1



• Para instalar o plugin.





Para instalar o plugin.

No diretório do projeto, digitar o comando que inclui o plugin:

1 cordova -d plugin add phonegap-facebook-plugin --variable
 APP_ID="APP_ID" --variable APP_NAME="NOME_APP"



• Para instalar o plugin.

No diretório do projeto, digitar o comando que inclui o plugin:

1 cordova -d plugin add phonegap-facebook-plugin --variable
 APP_ID="APP_ID" --variable APP_NAME="NOME_APP"

APP_ID É o ID gerado quando criada a aplicação, aparece logo de inicio na tela

NOME_APP É o nome que foi definido quando criado o app na sessão de desenvolvedor

Ambos são encontrados na pare de configurações da sessão do desenvolvedor.



Métodos utilizados



Documentação

Além da documentação do Plugin, outra boa fonte é o site oficial da API do Facebook.

Encontrado no site developers do Facebook





getLoginStatus

```
1 FB.getLoginStatus(function(response) {
      statusChangeCallback(response);
3 });
 Retorna o objeto:
1 {
      authResponse: {
          userID: "12345678912345",
          accessToken:
              "kgkh3g42kh4g23kh4g2kh34g2kg4k2h4gkh3g4k2h4gk23h4g
          session_Key: true,
          expiresIn: "5183738",
6
          sig: "..."
      },
      status: "connected"
                                                                   STADO
JLO
0.
```

getLoginStatus

```
isLogged: function () {
    facebookConnectPlugin.getLoginStatus(function (status) {
        console.log("current status: " + JSON.stringify(status));
    });
};
```

Figura 7: No arquivo main.js

Figura 8: No arquirvo main.html



login

```
1 facebookConnectPlugin.logout(Function success, Function
     failure)
 Retorna o objeto:
      status: "connected",
      authResponse: {
          session key: true,
          accessToken: "<long string>",
6
          expiresIn: 5183979,
          sig: "...",
          secret: "...",
          userID: "634565435"
```

login

```
var main = {
login: function() {
    facebookConnectPlugin.login(["public_profile"], function (response) {
    console.log(JSON.stringify(response));
}, function (response) {
    console.log(JSON.stringify(response));
};
};
};
```

Figura 9: No arquivo main.js

Figura 10: No arquivo main.html



showDialog

showDialog

Figura 11: No arquivo resultado.js

Figura 12: No arquivo resultado.html



Avaliação do plugin



Prós

- Não é necessário conhecimento sobre conexões remotas e todo seu funcionamento.
- É só usar os métodos disponíveis pela API.





Contras

- O plugin é apegado a determinadas versões do Cordova.
- O plugin é apegado a determinadas versões do Android.
- Logo, não é possivel usar as versões independentes das coisas.
- Não é possivel usar a versão mais recente da API.
- Documentação ainda rudimentar, várias páginas com mesmo conteúdo e poucas instruções mais profundas.



Links

Links



Links

- Facebook developers painel do App: https://developers.facebook.com/apps
- Pesquisador de plugins Cordova: https://cordova.apache.org/ plugins/?q=facebook&platforms=cordova-android
- Github do plugin oficial do da API da facebook:
 https://github.com/Wizcorp/phonegap-facebook-plugin/
- Github do fork da API 4 do Facebook: https://github.com/jeduan/cordova-plugin-facebook4
- Documentação Facebook developers: https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/web
- Possível solução para o hash: http://stackoverflow.com/ questions/20073940/sha1-certificate-fingerprint

