

Integração com o Facebook

Giuliana Marquesi

Vinicius Baptista

Conta desenvolvedor

Criar ID do projeto

Na página de Desenvolvedor do Facebook

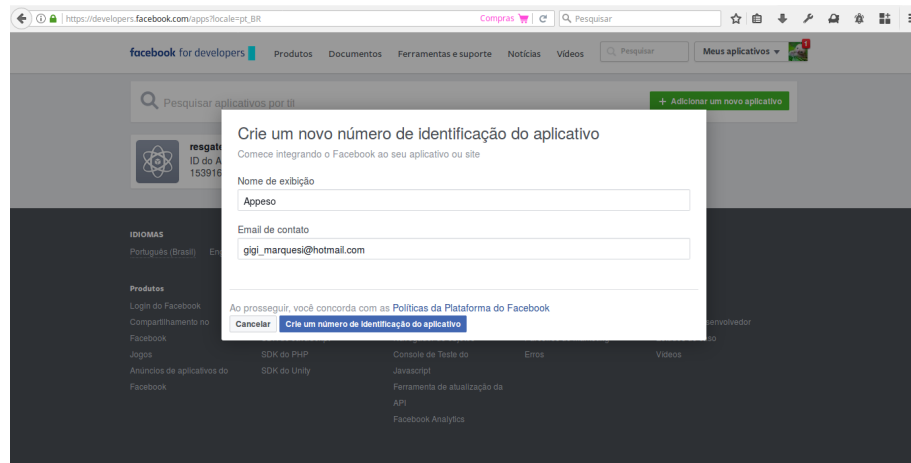


Figure 1: Ao clicar adicionar novo app

Criar ID do projeto

Configurar a conta

Adicionar a plataforma Android:

Preencher com os dados necessários:

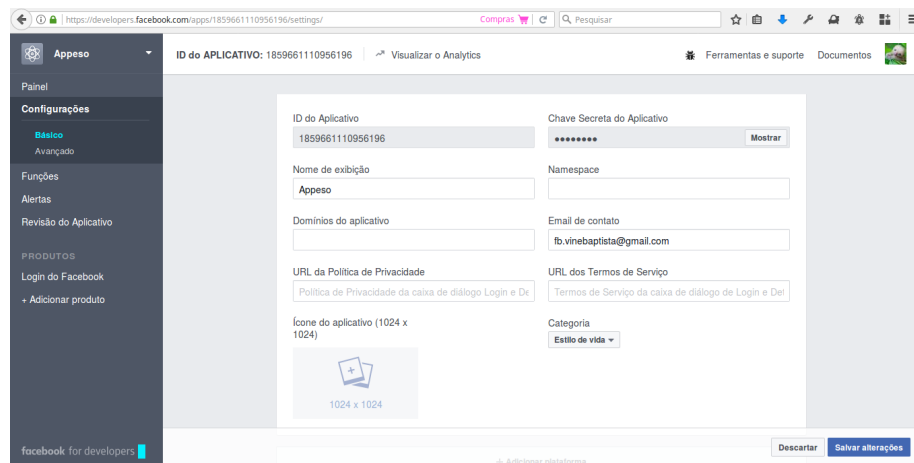


Figure 2: Visão geral do painel de configurações

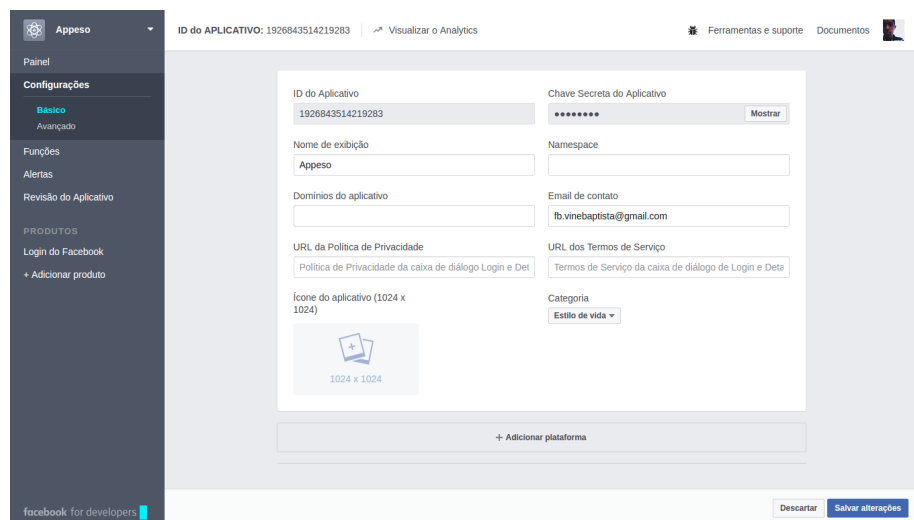


Figure 3: Abrir a seção Configurações do app

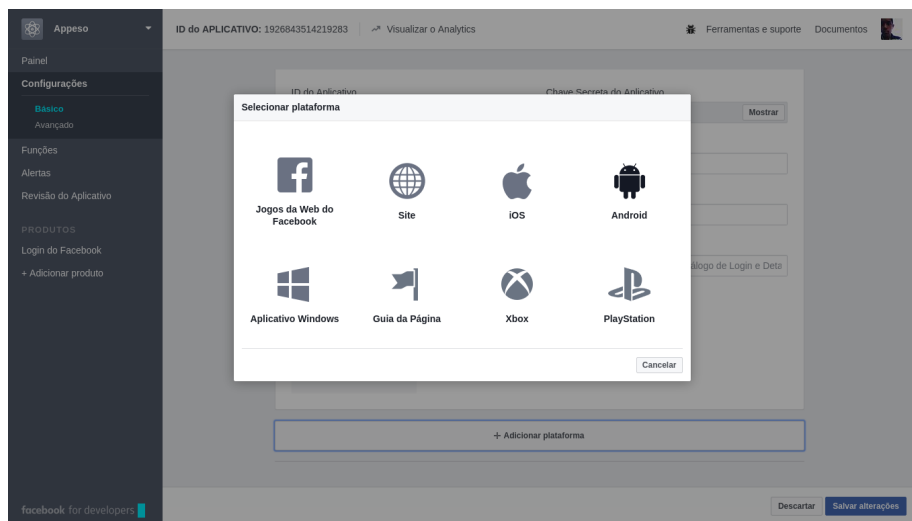


Figure 4: Ao clicar o botão Adicionar plataforma

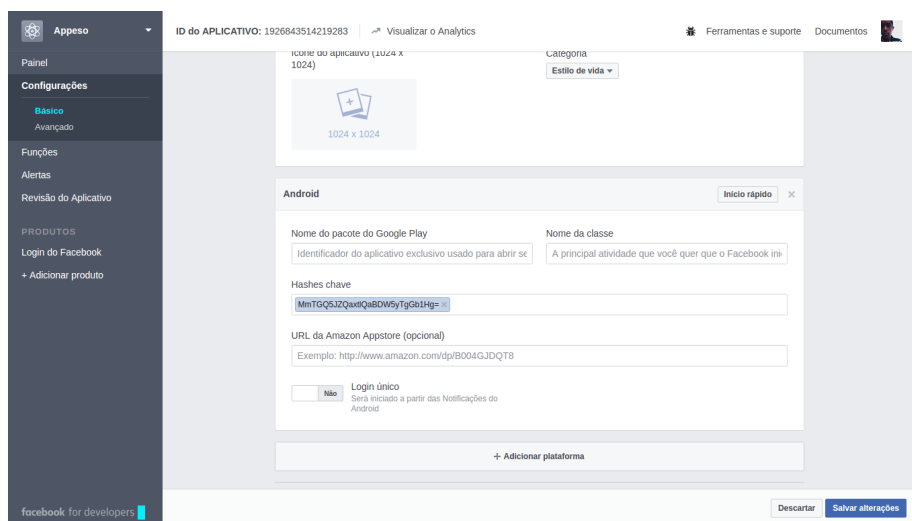


Figure 5: Adicionando a hash

Obter a hash

ESTE É UM PASSO EXTREMAMENTE IMPORTANTE

...

- No diretório do projeto, digitar o seguinte comando que gerará uma hash para o app:

```
keytool -exportcert -alias Appeso -keystore ~/.android/debug.keystore | openssl sha1 -bin
```

- **MAS** quando foi inserido, deu erro na hash e, no erro, foi dado uma hash válida.
- No caso, foi gerado depois que o plugin e a plataforma já estavam instalados.

Plugin

Pesquisa

É possível encontrar plugins cordova em uma página própria do projeto

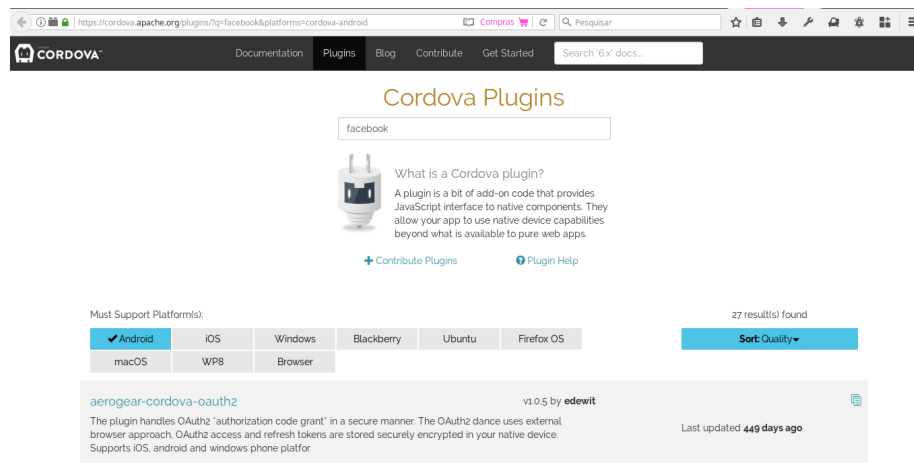


Figure 6: Procurando plugin do facebook

Pesquisa

- Essa pesquisa rendeu 27 plugins encontrados que redirecionavam, a maioria, para a página do NPM.

...

- O projeto dito como oficial do Facebook pode ser encontrado em diversos pacotes NPM de diferentes usuários, mas que levam à mesma referência: <https://github.com/Wizcorp/phonegap-facebook-plugin/>

...

- Seguimos o README do repositório git para instalar e rodar os primeiros métodos.

Instalação do plugin

IMPORTANTE: Este plugin só é suportado até a versão do Android 5.

...

- É possível instalar um *fork* do plugin com base na versão mais recente da API do Facebook, 4. Ele possui suporte para o Android 6 e 7.

...

- Caso possua versões 6 e 7 do Android é possível também *marcar* a versão 5 como a plataforma escolhida para o projeto cordova ao adicionar a plataforma:

```
cordova platform add android@5.1.1
```

Instalação do plugin

- Para instalar o plugin.

...

No diretório do projeto, digitar o comando que inclui o plugin:

```
cordova -d plugin add phonegap-facebook-plugin --variable APP_ID="APP_ID" --variable APP_NAME="APP_NAME"
```

...

APP_ID É o ID gerado quando criada a aplicação, aparece logo de início na tela

NOME_APP É o nome que foi definido quando criado o app na sessão de desenvolvedor

Ambos são encontrados na pare de configurações da sessão do desenvolvedor.

Métodos utilizados

Documentação

Além da documentação do Plugin, outra boa fonte é o site oficial da API do Facebook.

Encontrado no site developers do Facebook

getLoginStatus

```
FB.getLoginStatus(function(response) {  
    statusChangeCallback(response);  
});
```

Retorna o objeto:

```
{  
  authResponse: {  
    userID: "12345678912345",  
    accessToken: "kgkh3g42kh4g23kh4g2kh34g2kg4k2h4gkh3g4k2h4gk23h4gk2h34gk234gk2h34AndS",  
    session_Key: true,  
    expiresIn: "5183738",  
    sig: "..."  
  },  
  status: "connected"  
}
```

getLoginStatus

```
65  
66   isLoggedIn: function () {  
67     facebookConnectPlugin.getLoginStatus(function (status) {  
68       console.log("current status: " + JSON.stringify(status));  
69     });  
70   },
```

Figure 7: No arquivo main.js

```
36   <div style="text-align:center">  
37     <a onclick='main.isLoggedIn();' style="width:80%" class="ui-btn ui-shadow">Está logado?</a>  
38   </div>
```

Figure 8: No arquivro main.html

login

`facebookConnectPlugin.logout`(Function success, Function failure)

Retorna o objeto:

```
{
  status: "connected",
  authResponse: {
    session_key: true,
    accessToken: "<long string>",
    expiresIn: 5183979,
    sig: "...",
    secret: "...",
    userID: "634565435"
  }
}
```

login

```
57 var main = {
58   login: function() {
59     facebookConnectPlugin.login(["public_profile"], function (response) {
60       console.log(JSON.stringify(response));
61     }, function (response) {
62       console.log(JSON.stringify(response));
63     });
64   },
```

Figure 9: No arquivo main.js

```
33 <div style="text-align:center">
34   <a onclick='main.login();' style="width:80%" class="ui-btn ui-shadow">Logar com Facebook</a>
35 </div>
```

Figure 10: No arquivo main.html

showDialog

```
facebookConnectPlugin.showDialog(options,
  function (result) {
    alert("Posted. " + JSON.stringify(result));
  },
  function (e) {
    alert("Failed: " + e);
  });
```

showDialog

```
30 var resultado = {
31   publishImage: function() {
32     facebookConnectPlugin.showDialog(
33       {
34         method: "feed",
35         media: 'https://www.google.co.jp/logos/doodles/2014/doodle-4-google-2014-japan-winner-5189465267306496.2-h',
36         name: 'Test Post',
37         message: 'First photo post',
38         caption: 'Testing using phonegap plugin',
39         description: 'Posting photo using phonegap facebook plugin'
40       },
41       function (response) { console.log(JSON.stringify(response)) },
42       function (response) { console.log(JSON.stringify(response)) });
43   }
44 };
```

Figure 11: No arquivo resultado.js

```
25 <div style="text-align:center">
26   <a onclick='resultado.publishImage();' style="width:80%" class="ui-btn ui-shadow">Compartilhar</a>
27 </div>
```

Figure 12: No arquivo resultado.html

Avaliação do plugin

Prós

- Não é necessário conhecimento sobre conexões remotas e todo seu funcionamento.
- É só usar os métodos disponíveis pela API.

Contras

- O plugin é apegado a determinadas versões do Cordova.
- O plugin é apegado a determinadas versões do Android.
- Logo, não é possível usar as versões independentes das coisas.
- Não é possível usar a versão mais recente da API.
- Documentação ainda rudimentar, várias páginas com mesmo conteúdo e poucas instruções mais profundas.

Links

Links

- Facebook developers painel do App: <https://developers.facebook.com/apps>

- Pesquisador de plugins Cordova: <https://cordova.apache.org/plugins/?q=facebook&platforms=cordova-android>
- Github do plugin oficial do da API da facebook: <https://github.com/Wizcorp/phonegap-facebook-plugin/>
- Github do fork da API 4 do Facebook: <https://github.com/jeduan/cordova-plugin-facebook4>
- Documentação Facebook developers: <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/web>
- Possível solução para o hash: <http://stackoverflow.com/questions/20073940/sha1-certificate-fingerprint>