Ponteiros e alocação dinâmica de memória

Exercícios de fixação - complemento de aula

```
1) Qual será a saída do seguinte programa?
             #include <stdio.h>
             int main()
                   char *str="IncluiAjuda";
                   printf("%c\n", *&*str);
                   return 0;
a) Erro
b) IncluiAjuda
c) I
d) *I
2) Qual será a saída do seguinte programa?
             #include <stdio.h>
             int main()
                         iVal;
                 int
                 char cVal;
void *ptr; // void pointer
                 iVal=50; cVal=65;
                 ptr=&iVal;
                 printf("value =%d, size= %d\n", *(int*)ptr, sizeof(ptr));
                 ptr=&cVal;
                 printf("value =%d, size= %d\n", *(char*)ptr, sizeof(ptr));
                 return 0;
             }
a) Erro
b) value =50, size = 4
 value =65,size= 4
c) value =50, size = 4
 value =65,size= 1
d) Garbage Values
3) Qual será a saída do seguinte programa?
             #include <stdio.h>
             int main()
                                  []={"AAAAA","BBBBB","CCCCC","DDDDD"};
                         *str
                 char
                       **sptr []={str+3,str+2,str+1,str};
                 char
                        ***pp;
                 char
                 pp=sptr;
                 printf("%s",**++pp+2);
                 return 0;
```

- a) BBBBB
- b) CCCCC
- c) BBB
- d) Erro
- 4) Escreva um programa em C para armazenar n elementos em um array e imprima os elementos usando o ponteiro.
- 5) Escreva um programa em C para imprimir todas as permutações de uma dada string usando ponteiros.

Entrada:

A string é: abcd

Saída esperada:

As permutações da string são:

abcd abdc acbd acdb adcb adbc bacd badc bcad bcda bdca bdac cbad cbda cabd cadb cdab cdba dbca dbac dcba dcab dacb dabc

- 6) Escreva um programa em C para imprimir uma string no sentido inverso usando um ponteiro.
- 7) Escreva um programa em C para contar o número de vogais e consoantes em uma string usando um ponteiro.
- 8) Qual é a diferença entre malloc e calloc?
- 9) É melhor usar malloc () ou calloc ()?
- 10) Como você pode determinar o tamanho de uma parte alocada da memória?
- 11) Qual é o objetivo de realloc ()?
- 12) O que é alocação de memória estática e alocação de memória dinâmica?
- 13) Quais são as diferenças entre alocação de memória estática e dinâmica?
- 14) O que é alocação automática de memória?
- 15) Qual é o valor de retorno do malloc (0)?
- 16) Qual é o vazamento de memória (memory leak) em C?
- 17) O que é fragmentação dinâmica de memória?
- 18) Como a função free trabalha?
- 19) O que é um ponteiro pendente (dangling pointer)?
- 20) Quais são os erros mais comuns em gerenciamento de memória?