

# INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO I

Veronica Oliveira de Carvalho

# Objetivo

---

- Prosseguir no curso com conhecimentos básicos, de âmbito geral, da área de computação, já “familiarizado” com o computador e com uma linguagem de programação de alto nível

# Tópicos

- Parte I: Conhecimentos Básicos de Computação
  - ▣ Estrutura e Funcionamento Básico dos Computadores
  - ▣ Linguagens de Programação: categorização, aplicações, compilação/interpretação
- Parte II: Desenvolvimento e Simulação de Algoritmos Estruturados

# Tópicos

- Parte III: Programação em Linguagem Estruturada
  - ▣ Elementos Fundamentais da Linguagem e Familiarização com o Ambiente de Software Utilizado
  - ▣ Definição dos Tipos Básicos de Variáveis e Constantes
  - ▣ Expressões e Comando de Atribuição
  - ▣ Comandos de Entrada/Saída
  - ▣ Comandos Condicionais
  - ▣ Comandos Iterativos
  - ▣ Tipos de Dados: escalares, vetores e matrizes
  - ▣ Subprogramas: Procedimentos e Funções

# Avaliação

- 2 provas
- Exercícios
- Cálculo da média:
  - ▣  $MF = (0.4 * P1 + 0.6 * P2)$
- Exame
  - ▣ Presença  $\geq 70\%$

# Bibliografia

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da programação de computadores: Algoritmos, Pascal, C/C++ e Java. Prentice Hall, 2007.
- MOKARZEL, F. C. Introdução à ciência da computação. Elsevier, 2008.
- MIZRAHI, V. V. Treinamento em linguagem C. McGraw-Hill, 1990.
- KERNIGHAN, B. W.; RITCHIE, D. M. C: A linguagem de programação. Editora Campus, 1986.
- SCHILDT, H. C completo e total. Makron Books, 1991.
- ARAÚJO, E. C. Algoritmos: fundamento e prática. VisualBooks, 2007.
- TREMBLAY, J.-P.; BUNT, R. B. Ciência dos computadores: uma abordagem algorítmica. McGraw-Hill, 1983.
- FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPACHER, H. F. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estrutura de dados. Prentice Hall, 2005.

# Informações Adicionais

## □ Acesso a Rede

### ▣ <https://auth.unesp.br/login> (Sistemas Unesp)

#### ■ Primeiro acesso

- E-mail da matrícula
- Realiza cadastro

#### ■ Dá acesso ao SisGrad e Rede sem fio

(<http://igce.rc.unesp.br/#!/wireless>) (Android)

### ▣ Laboratórios (Demac/Biblioteca)

#### ■ Pegar Voucher com Orlando/Jorge (técnicos Demac)

# Informações Adicionais

## □ Biblioteca

- <http://ib.rc.unesp.br/#!/biblioteca/biblioteca/>

- <http://www.athena.biblioteca.unesp.br/F?RN=287355726>  
(Consulta ao Acervo)

- Alguns livros tem-se acesso livre via VPN

- Alguns da disciplina

- Exemplo: “Fundamentos da Programação de Computadores”

- VPN – Configuração (Links auxiliares)

- <http://www.unesp.br/portal#!/vpn>



# Informações Adicionais

## □ Moodle

□ <http://moodle.unesp.br/ava/>

### ■ Ambientes virtuais para Graduação

■ IC1-1S-2019-Integral (Profa. Veronica)

■ Todas as informações sobre a disciplina são disponibilizadas aqui!!!

# Informações Adicionais

## □ Seção Técnica de Graduação

■ <http://igce.rc.unesp.br/index.php#!/instituicao/diretoria-technica-academica/graduacao/>

■ <http://igce.rc.unesp.br/index.php#!/instituicao/diretoria-technica-academica/graduacao/cursos/ciencias-da-computacao/> (Cursos de Graduação do IGCE)

■ Estrutura Curricular

■ Programas de disciplinas