

Disciplina: **Paradigmas de Linguagem de Programação**

Curso: Engenharia da Computação

Professor: Márcio Jesus de Moraes

20 de março de 2023.

Trabalho 2 - Desenvolvimento de Algoritmos usando Linguagem C

1. Escreva um programa que leia dois números inteiros e exiba a soma deles.
2. Escreva um programa que converta uma temperatura de graus Celsius para Fahrenheit.
3. Escreva um programa que calcule a área de um círculo, dado seu raio.
4. Escreva um programa que leia três números e exiba o maior deles.
5. Escreva um programa que determine se um número inteiro é par ou ímpar.
6. Escreva um programa que leia um número inteiro e exiba a sua tabuada.
7. Escreva um programa que leia uma string e exiba o número de caracteres.
8. Escreva um programa que leia um vetor de 10 números inteiros e exiba a soma de todos os elementos.
9. Escreva um programa que leia um vetor de 5 números reais e exiba o maior e o menor valor.
10. Escreva um programa que leia um vetor de 10 números inteiros e exiba os elementos em ordem inversa.
11. Escreva um programa que leia um vetor de 10 números inteiros e calcule a média aritmética dos elementos.
12. Escreva um programa que leia um vetor de 10 números inteiros e determine quantos elementos são pares e quantos são ímpares.
13. Escreva um programa que gere 100 número aleatórios inteiros e armazene-os em um vetor, em seguida determine quantos são pares e quantos são ímpares.
14. Escreva um programa que implemente uma função para calcular o fatorial de um número inteiro.
15. Escreva um programa que implemente uma função para calcular o MDC (Máximo Divisor Comum) de dois números inteiros.
16. Escreva um programa que implemente uma função para verificar se um número inteiro é primo.
17. Escreva um programa que implemente uma função para calcular a potência de um número real (base) elevado a um número inteiro (expoente).