

Disciplina: **Paradigmas de Linguagem de Programação**

Curso: Engenharia da Computação

Professor: Márcio Jesus de Moraes

ATIVIDADE 29-05

1. Criar uma conta no site
<https://developer.marvel.com/>
2. Instalar o node.js
3. Criar uma pasta para a Aplicação (por exemplo na área de trabalho). Acessar essa pasta pelo cmd (Command Prompt) para digitar os comandos.

4. Ao acessar a pasta da aplicação digitar o comando abaixo para criar o projeto:

npm init -y

5. Instalar as bibliotecas necessárias do node para acessar o MySQL e criar uma API.

npm install express mysql ejs axios crypto

6. Criar um arquivo server.js na raiz do projeto com os códigos abaixo:

https://obreve.com.br/gran/server.js_page-0001.jpg

https://obreve.com.br/gran/server.js_page-0002.jpg

7. Criar uma pasta views no projeto e adicionar os dois arquivos abaixo nessa pasta.

https://obreve.com.br/gran/herois.ejs_page-0001.jpg

https://obreve.com.br/gran/heroi.ejs_page-0001.jpg

8. Criar uma pasta public no projeto e adicionar o arquivo abaixo nessa pasta.

https://obreve.com.br/gran/styles.css_page-0001.jpg

9. Executar o projeto com o código abaixo

node --unhandled-rejections=strict server.js