**FACULDADE GRAN TIETÊ**

**ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO**

VINICIUS FERNANDES ESCOBEDO

**METODOLOGIAS PARA DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS DE SOFTWARE**

Trabalho elaborado no componente “Gestão de Projetos” do curso de Engenharia da Computação como requisito parcial de avaliação bimestral.

Coordenador: Prof. Luiz Angelo de Oliveira

**BARRA BONITA**

**2023**

**RESUMO**

Este trabalho acadêmico visa apresentar as principais metodologias para desenvolvimento de projetos de software utilizadas no mercado, suas vantagens de desvantagens e em quais cenários utilizar cada uma delas.

**INTRODUÇÃO**

As metodologias para desenvolvimento de projetos são sistemas de princípios, técnicas e procedimentos usados em uma determinada filosofia com o intuito de possibilitar a entrega de projetos de forma metódica e organizada. As principais metodologias diferem na sua organização estrutural, assim como requerem diferentes entregáveis, fluxos de trabalho e interfaces de comunicação da equipe envolvida.

Para projetos de software existem especificidades para cada uma dessas metodologias que influenciam na escolha de qual utilizar, nesse trabalho acadêmico serão apresentadas as principais metodologias utilizadas no mercado, quais suas vantagens de desvantagens e em qual cenário cada uma delas de destaca.

**METODOLOGIA ÁGIL**

**METODOLOGIA WATERFALL**

**METODOLOGIA SCRUM**

**METODOLOGIA KANBAN**

**METODOLOGIA SCRUMBAN**

**METODOLOGIA PROGRAMAÇÃO EXTREMA (XP)**

**METODOLOGIA LEAN**

**CONSIDERAÇÕES FINAIS**

**REFERÊNCIAS**