**Exercícios**

1. Faça conforme definido abaixo:
   1. Criar uma classe base chamada Veiculo contendo:
   * Um atributo somente leitura chamado Marca (não pode ser alterado após a criação).
   * Um atributo somente gravação chamado Placa (só pode ser definido, mas não pode ser lido diretamente).
   * Um método ExibirInformacoes() que exibe a marca do veículo.
   1. Criar duas classes derivadas:
   * Carro: Adiciona um atributo para o número de portas.
   * Moto: Adiciona um atributo indicando se possui partida elétrica.
   1. Criar um programa para testar as classes, instanciando objetos e definindo valores.
2. Criar uma lista (List<string>) para armazenar nomes de alunos.
   1. O programa deve permitir:

* Adicionar nomes à lista.
* Remover um nome específico.
* Listar todos os nomes armazenados.
  1. Criar um menu de opções para interagir com a lista.

1. Criar um array bidimensional (double[,]) para armazenar notas de 3 alunos em 3 matérias.
   1. O programa deve permitir:

* Preencher o array com notas inseridas pelo usuário.
* Exibir as notas de todos os alunos.
* Calcular e exibir a média de cada aluno.

1. Criar um ArrayList para armazenar produtos.
   1. O programa deve permitir:

* Adicionar um produto à lista.
* Remover um produto.
* Exibir a lista de produtos.
  1. Criar um menu de opções para interagir com a lista.

1. Criar uma interface chamada ISalario que tenha um método:

* double CalcularSalario();
  1. Criar duas classes que implementem a interface:
* FuncionarioHorista: salário baseado em horas trabalhadas e valor por hora.
* FuncionarioMensalista: salário fixo mensal.
  1. Criar um programa principal que instancie diferentes tipos de funcionários e exiba seus salários.