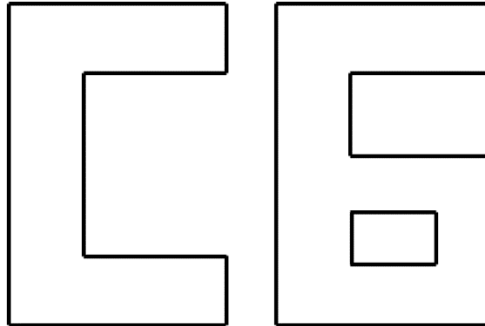


## VINICIUS OZELIM CAVICHIOLI

Sketch que desenhe as letras "C" e "G" de forma semelhante ao esquema a seguir:



Para que o desenho possa ser construído, no Sketch foi dividido entre 3 classes e 2 funções, conforme será explicado em seguida.

### Funções

As funções são divididas em duas, sendo elas a de andar e girar, conforme será decorrido em seguir.

#### Função andar ()

```
74 function andar(n){  
75   this.n = n  
76   line(n, 0, 0, 0)  
77   translate(n, 0)  
78 }
```

A função andar é passado por parâmetro a letra  $n$  que recebe o valor referente ao comprimento da linha, em seguida é criada uma linha com esses comprimentos e reposicionado o ponto para a próxima linha.

#### Função girar ()

```
80 function girar(a){  
81   this.a = a  
82   rotate(radians(a))  
83 }
```

A função girar é passado por parâmetro a letra  $a$  que recebe o valor referente ao ângulo de rotação da próxima linha, em seguida, é realizada a rotação da próxima linha com o ângulo definido.

### Classes

As classes é onde será chamado as funções de andar e girar, com os parâmetros de comprimento para o desenho. Ele se inicia com um push e finalizasse com o pop para que as coordenadas do ponto seja especifico somente para a letra especifica.

#### Classe para Gerar a Letra C

```
1 class GerarLetraC{
2     constructor(){
3         push()
4         translate(20,20)
5         andar(150)
6         girar(90)
7         andar(50)
8         girar(90)
9         andar(100)
10        girar(-90)
11        andar(150)
12        girar(-90)
13        andar(100)
14        girar(90)
15        andar(50)
16        girar(90)
17        andar(150)
18        girar(90)
19        andar(250)
20        pop()
21    }
22 }
23
```

#### Classe para Gerar a Letra G

```
24 class GerarLetraG{
25     constructor(){
26         push()
27         translate(200, 20)
28         andar(150)
29         girar(90)
30         andar(50)
31         girar(90)
32         andar(100)
33         girar(-90)
34         andar(75)
35         girar(-90)
36         andar(100)
37         girar(90)
38         andar(125)
39         girar(90)
40         andar(150)
41         girar(90)
42         andar(250)
43         pop()
44     }
45 }
```

### Classe para Gerar Meio G

```
47 class GerarMeioG{  
48   constructor(){  
49     push()  
50     translate(250, 187,5)  
51     andar(70)  
52     girar(90)  
53     andar(40)  
54     girar(90)  
55     andar(70)  
56     girar(90)  
57     andar(40)  
58     pop()  
59   }  
60 }
```

### Função draw do Sketch

Na função draw do sketch é chamado as 3 classes para que o desenho possa ser criado.

```
66 function draw() {  
67   background(220)  
68   new GerarLetraC()  
69   new GerarLetraG()  
70   new GerarMeioG()
```