



Universidade de Brasília

Instituto de Ciências Exatas  
Departamento de Ciência da Computação

## Título da monografia

Thiago Gomes Cavalcanti  
Vinícius Correa de Almeida

Monografia apresentada como requisito parcial  
para conclusão do Curso de Computação — Licenciatura

Orientador  
Prof. Dr. Rodrigo Bonifácio de Almeida

Brasília  
2015

Universidade de Brasília — UnB  
Instituto de Ciências Exatas  
Departamento de Ciência da Computação  
Curso de Computação — Licenciatura

Coordenador: Prof. Dr. Wilson Henrique Veneziano

Banca examinadora composta por:

Prof. Dr. Rodrigo Bonifácio de Almeida (Orientador) — CIC/UnB

Prof. Dr. Professor I — CIC/UnB

Prof. Dr. Professor II — CIC/UnB

### **CIP — Catalogação Internacional na Publicação**

Cavalcanti, Thiago Gomes.

Título da monografia / Thiago Gomes Cavalcanti, Vinícius Correa de Almeida. Brasília : UnB, 2015.

**21** p. : il. ; 29,5 cm.

Monografia (Graduação) — Universidade de Brasília, Brasília, 2015.

1. language design, 2. language evolution, 3. refactoring,  
4. microrefactoring, 5. java

CDU 004.4

Endereço: Universidade de Brasília  
Campus Universitário Darcy Ribeiro — Asa Norte  
CEP 70910-900  
Brasília-DF — Brasil



Universidade de Brasília

Instituto de Ciências Exatas  
Departamento de Ciência da Computação

## **Título da monografia**

Thiago Gomes Cavalcanti  
Vinícius Correa de Almeida

Monografia apresentada como requisito parcial  
para conclusão do Curso de Computação — Licenciatura

Prof. Dr. Rodrigo Bonifácio de Almeida (Orientador)  
CIC/UnB

Prof. Dr. Professor I    Prof. Dr. Professor II  
CIC/UnB                      CIC/UnB

Prof. Dr. Wilson Henrique Veneziano  
Coordenador do Curso de Computação — Licenciatura

Brasília, 31 de março de 2015

# Dedicatória

Dedico a....

# Agradecimentos

Agradeço a....

# Abstract

Resumo.....

**Palavras-chave:** language design, language evolution, refactoring, microrefactoring, java

# Abstract

Abstract.....

**Keywords:** language design, language evolution, refactoring, microrefactoring, java

# Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Computação quântica</b>	<b>2</b>
	<b>Referências</b>	<b>3</b>



# Lista de Figuras

# Lista de Tabelas

# Capítulo 1

## Introdução

Com o passar do tempo as linguagens de programação evoluem entretanto não sabemos ao certo como os softwares projetados há alguns anos acompanharam tais atualizações. Conforme explicado por [1], tal evolução faz com que características obsoletas sejam mantidas e raramente são removidas de uma linguagem o que acarreta no aumento da complexidade, da aprendizagem e da manutenção do software. Isso naturalmente aumenta a dificuldade de desenvolvimento o que resulta em um aumento de dificuldade de aprendizagem de determinada versão já ultrapassada de uma linguagem e faz com que a equipe alterne entre propriedades atuais e antigas as quais passam a ser quase um dialeto da linguagem implicando no aumento de tempo para conceber um projeto e consequentemente gerando aumento no custo final projeto.

Uma decisão não tão simples é manter uma porção do código congelado, sem evolução, ao longo projeto devido alguma restrição técnica. O que infelizmente acarreta em uma estagnação de todo um sistema pois não é somente o projeto afetado, é toda uma infraestrutura como compiladores, banco de dados e sistema operacional e que se de alguma forma vierem a ser atualizados com esta porção código estagnado pode ocasionar sérios problemas como uma queda significativa de desempenho ou até mesmo o sistema parar de funcionar.

A base para tal trabalho será um parse de todos os arquivos .java contidos em um projeto para posterior análise. Este parse implica em listar todos os arquivos java e gerar uma Árvore Sintática Abstrata AST e depois percorrer os statements e comparar como estes com a versão atual.

Árvores de sintaxe abstratas (AST) são a base de um poderoso framework o Eclipse IDE, e ainda de refactoring. A idéia de mapear inicialmente código fonte java em uma árvore sintática é muito conveniente para inspecionar o código fonte de um arquivo ou de um projeto. Com isso é possível realizar ou sugerir modificações nesta árvore e isto seria referenciado automaticamente no código fonte.

Nossa proposta é criar um analisador estático para apurar projetos opensources e checar se existe alguma defasagem entre versão da linguagem que este fora concebido para a versão atual na qual a linguagem se encontra. Trabalharemos com a versão mais atual da linguagem Java que neste momento é 8 para checar os softwares desenvolvidos

com esta e como acompanharam tal evolução.

# Capítulo 2

## Computação quântica

texto.... referência [? ]

# Referências

- [1] Jeffrey L. Overbey and Ralph E. Johnson. Regrowing a language: refactoring tools allow programming languages to evolve. (10):493–502, October 2009. [1](#)
- [2] Max Schäfer and Oege de Moor. Specifying and implementing refactorings. (16):286–301, October 2010.