



# Instruções - Teste Front-End

13 de Setembro

## Visão Geral

Desenvolvemos um desafio para testar seus conhecimentos com as tecnologias **React e PHP**.

Consideramos sua criatividade e tomada de decisão como pontos importantes!

Imagine que você está desenvolvendo um editor de templates dinâmicos, onde é possível adicionar, ordenar, remover e customizar o conteúdo de elementos que serão exibidos para você em tela. Considere que esse editor seria utilizado por diversos usuários, e o conteúdo renderizado seria utilizado por milhares de pessoas.

## Pontos Importantes

- Esse teste deve ser entregue utilizando o framework **REACT**. A utilização de **Typescript** é um bônus!
- Criamos um layout em HTML, CSS e Bootstrap 5, para agilizar o seu processo de desenvolvimento. Foque nas funcionalidades propostas e utilize o tempo economizado com o layout para adicionar novas funcionalidades.
- Seu layout precisa ser **estruturado em JSON**, e todas as alterações de conteúdo devem ser atualizadas nesse objeto e no elemento renderizado.
- Faça um endpoint de API que consumirá os dados que servirão para renderizar os dados da API em uma tela React. A organização dos elementos deve ser a mesma que for salva pelo editor. A estruturação pode ser salva em um JSON via Redis ou um arquivo que pode ter seus dados consumidos.

## Entrega do Teste

Seu teste precisa ser entregue via **repositório público** no Github. Nossa equipe verificará o conteúdo dos arquivos, a estrutura do projeto e a reutilização e padronização do código. A componentização e flexibilidade de alterações futuras também será considerada.

Você pode colocar o Front-end e o Back-end no mesmo repositório, em pastas diferentes. ou criar dois repositórios.

## Não é obrigatório, mas brilha nossos olhos

- Nos enviar seu teste publicado em um link via Vercel ou outras ferramentas será um adicional! O repositório público continua necessário.
- Renderizar o conteúdo de seu JSON, sem o menu de camadas, e seguindo alterações futuras em NextJs **seria incrível!**

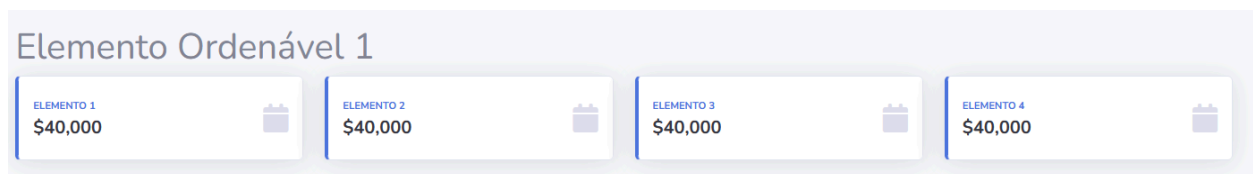
## Instruções do Teste

### Faça o download da base de arquivos

[https://drive.google.com/file/d/1RteB6pvZWmPu6LG3nuWPbDzuQA\\_ec2LJ/view](https://drive.google.com/file/d/1RteB6pvZWmPu6LG3nuWPbDzuQA_ec2LJ/view)

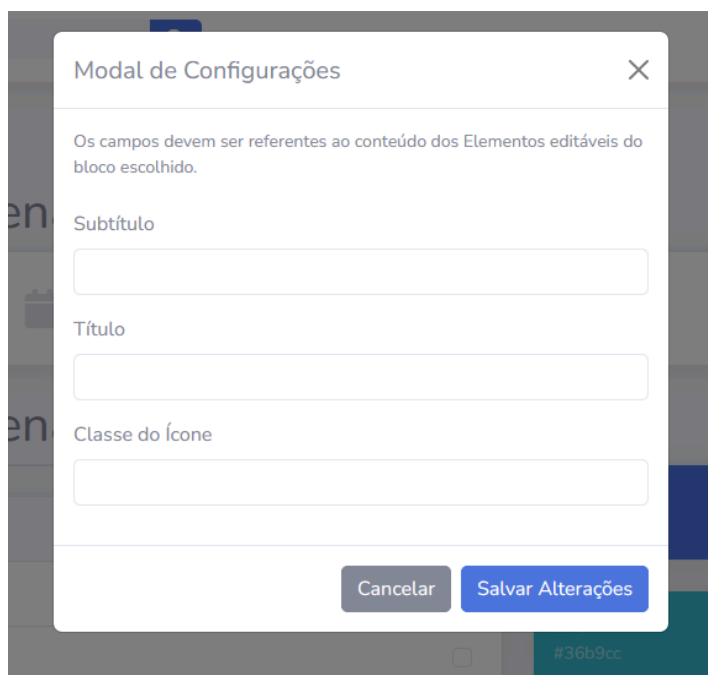
### Transforme os Elementos em Componentes editáveis

Transforme todos os elementos envolvidos por Rows e com o título **Elemento Ordenável** em um componente editável. Esses elementos podem ser editados pela **Navbar de Camadas**, ou clicando diretamente no elemento.



### Conteúdo de Edição de Elementos

Utilize como referência o Modal de Configuração de elementos. Ele aparecerá toda vez que o usuário clicar no elemento ou no menu de Camadas. **Ao clicar em Salvar Alterações o conteúdo deverá ser renderizado dinamicamente na página.** Alteração do conteúdo ao alterar o texto é um ponto adicional.



Modal de Configurações

Os campos devem ser referentes ao conteúdo dos Elementos editáveis do bloco escolhido.

Subtítulo

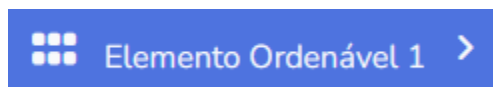
Título

Classe do Ícone

Cancelar Salvar Alterações

## Ordenação dos Blocos

É necessário que os blocos permitam a alteração da ordenação ao clicar no ícone de Drag, e a ordem seja renderizada na tela. Adicionar uma borda no elemento editável ao clicar, e permitir que a ordenação seja feita pela visualização e reflita no menu de Camadas é um adicional.



## Finalização da Edição

Ao clicar em **Salvar Layout**, a estrutura do **JSON** deve ser exibida em um modal, refletindo todas as alterações. É necessário que essas alterações **salvas** fiquem vinculadas ao navegador por cerca de 1 hora, e ao atualizar a página, o editor seja renderizado baseado no conteúdo salvo.

**Boa Sorte, #LetsPrint!!**