

[Description](#)

[Intended User](#)

[Features](#)

[User Interface Mocks](#)

[Screen 1](#)

[Screen 2](#)

[Key Considerations](#)

[How will your app handle data persistence?](#)

[Describe any corner cases in the UX.](#)

[Describe any libraries you'll be using and share your reasoning for including them.](#)

[Describe how you will implement Google Play Services.](#)

[Next Steps: Required Tasks](#)

[Task 1: Project Setup](#)

[Task 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Task 3: Your Next Task](#)

[Task 4: Your Next Task](#)

[Task 5: Your Next Task](#)

GitHub Username: ViniciusDBorba

PodCaps

Description

O PodCaps é uma rede social de podcasts e busca juntar todos que querem criar podcasts ou ouvir (Quem sabe os dois) de forma simples e fácil.

Fácil de encontrar novos podcasts.

Intended User

Todos os tipos de usuários.

Features

Principais funcionalidades:

- Cadastrar canais
- Salva podcasts
- Lista podcasts de outros usuários
- Ouvir podcasts

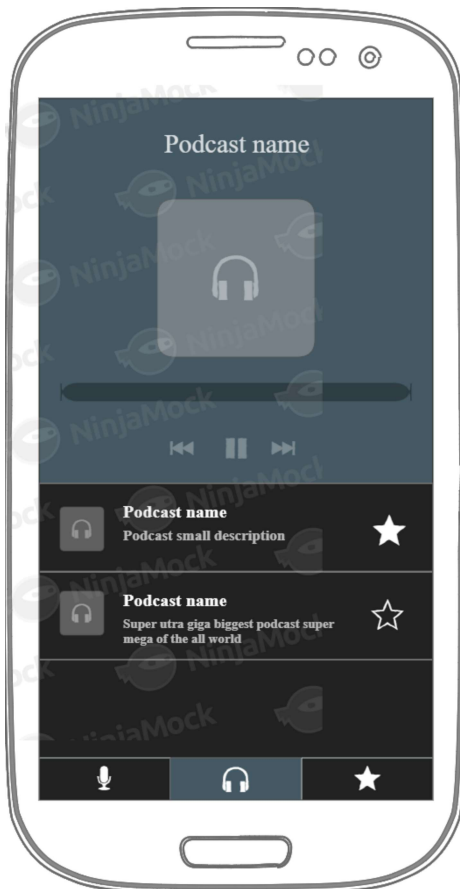
User Interface Mocks

Login



Tela de login, utilizado para diferenciar usuários e salvar informações do usuário.

MainPage



Tela Principal, onde são listados todos os podcasts postados por outros usuários. (O controle do podcast sendo escutado pode ser feito em todas as telas do app. Menos no login)

ChannelPage



Tela do seu canal de podcasts, onde são listados todos os podcasts postados por você. Nesta mesma tela tem também um botão para editar as informações do canal e outro para adicionar um novo podcast.

ChannelEditPage



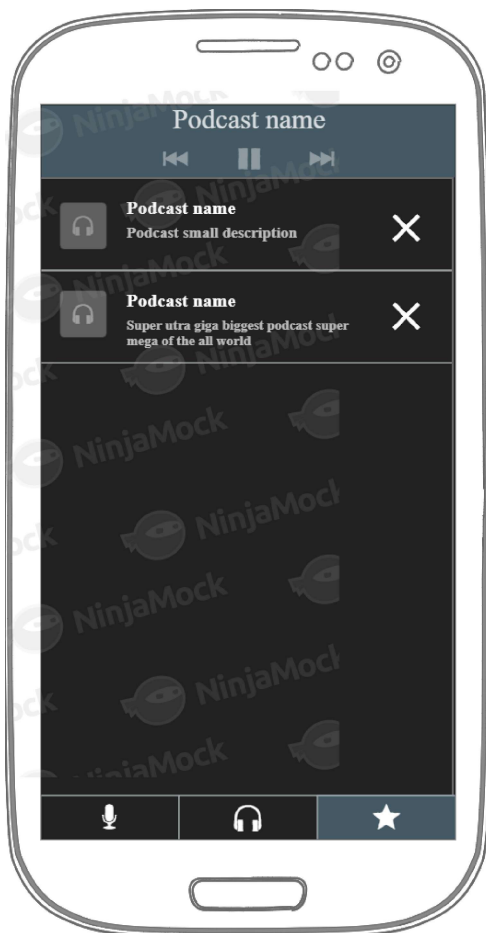
Tela de edição do seu canal de podcasts, nela você pode editar o nome e descrição do canal, pode também, deletar seus podcasts se desejar.

NewPodcastPage



Tela de adição de podcast, nela você edita o nome, descrição e escolhe o arquivo do seu podcast.

FavoritesPodcastsPage



Tela dos podcasts favoritos, nesta tela mostram todos os podcasts favoritados na tela principal.

WidgetMock



Mock do widget, onde será apresentado qual podcast está em execução e permite realizar o controle do áudio.

Key Considerations

How will your app handle data persistence?

Será utilizado Firebase para salvar dados externamente e RoomDB como base local.

Describe any edge or corner cases in the UX.

- Role qualquer tela do app para que todos os controles do podcast em execução sejam exibidos ou, para cima para que mostre somente os controles básicos, deixando assim a tela atual mais visível.
- Use o menu que fica na parte de baixo do app para navegar entre as páginas.
- Na tela principal, utilize a estrela para adicionar ou remover podcasts da sua lista de favoritos.
- Na tela de favoritos use o x para remover o podcast da sua lista de favoritos.

- Na tela do seu canal, utilize o botão de caneta para editar seus podcasts e informações do canal, ou, o fab com um + no centro para adicionar mais um podcast

Describe any libraries you'll be using and share your reasoning for including them.

Glide para carregar e cachear as imagens;
ButterKnife para simplificar o código e ajudar na leitura;
RoomDB para facilitar o armazenamento de dados;
LiveData para observar as mudanças (em conjunto com o ciclo de vida) de dados para atualizar a UI;
ViewModel para manter a integridade dos dados mesmo com alguma alteração de configuração;
Firebase para facilitar a comunicação com o serviço;
RxJava para facilitar a utilização de observer com as requisições ao firebase.

Describe how you will implement Google Play Services or other external services.

Firebase Cloud Firestore: Utilizar o serviço do firebase Cloud Firestore para armazenar e gerenciar os dados;
Firebase Crashlytics: Utilizar o serviço do firebase Crashlytics para monitorar os erros do app.

Next Steps: Required Tasks

This is the section where you can take the main features of your app (declared above) and break them down into tangible technical tasks that you can complete one at a time until you have a finished app.

Task 1: Project Setup

Criar repositório no GitHub, adicionar bibliotecas, configurar bibliotecas (RoomDB, Firebase), Criar esqueleto e preparar o arquivo strings, onde serão mantidas todas as strings do app. (Garantir que o projeto seja escrito somente em java).

Task 2: Implement UI for Each Activity and Fragment

- Construir UI da LoginPage
- Construir UI da MainPage
- Construir UI da ChannelPage
- Construir UI da ChannelEditPage

- Construir UI da FavoritesPage
- Construir UI da NewPodcastPage

Task 3: Implement DataBase

- Criar DTOs
- Criar Models
- Criar configuração do RoomDB
- Criar salvamento dos favoritos na base local

Task 4: Implement Cloud Firestore

- Criar upload de canal de maneira assíncrona com o RxJava
- Criar upload de podcast de maneira assíncrona com o RxJava
- Criar upload de arquivos de maneira assíncrona com o RxJava
- Criar listagem de podcast utilizando o RxJava para manter esta requisição assíncrona

Task 5: Implement Crashlytics

- Configurar crashlytics

Task 6: Implement LiveData

- Implementar Observers na listagem de podcasts
- Implementar Observers na listagem de podcasts favoritos

Task 7: Grant accessibility

- Garantir que todas as descrições de conteúdo estão corretas
- Garantir que o app está navegável com um D-pad