

Disciplina: ARQC	ATIVIDADE ENTREGA – 2021_1
Observações: atividade em dupla	Professores: Marise Miranda e Eduardo Verri. Monitor: Braian Hudson
Nomes: Derli Junior Eduardo Cardoso Vinicius Fonseca	RA: 01212187 01212063 01212174

### QUESTÕES:

1. Desenhe um esquema básico de arquitetura de computadores e seus componentes
2. O que é a **CPU**? Ele é o principal item de hardware do computador, que também é conhecido como processador. E é responsável por calcular e realizar tarefas determinadas pelo usuário e é considerado o cérebro do PC.
3. O que é a **ULA**? É um dispositivo que realiza operações lógicas e aritméticas sobre números representados em circuitos lógicos. Recebe dois operandos como entrada, e uma entrada auxiliar de controle permite especificar qual operação deverá ser realizada.
4. O que são os **registradores**, para que servem, onde se localizam? Se localizam no interior de um microprocessador, dentro da CPU. São circuitos digitais capazes de armazenar e deslocar informações binárias. São utilizados na execução de programas de computadores, disponibilizando um local para armazenar dados.
5. **RAM** - Permite ao processador tanto a leitura quanto a gravação de dados e perde informação quando não há alimentação elétrica.
6. **ROM** – É um tipo de memória que não pode ser usada para armazenamento, apenas para leitura.
7. **EPROM** – É um tipo de memória que pode ser reprogramável e pode ser apenas lida.
8. **FLASH** – É um tipo de armazenamento com alta velocidade de leitura e gravação por transmitir os dados via correntes elétricas.
9. **MEMÓRIA DE MASSA** – Sua função é armazenar grandes quantidades de informações. Os dados armazenados em um disco interno. Volátil.
10. O que é o **DMA**, para que serve, como funciona? É um recurso da placa mãe que capacita os periféricos a terem acesso direto à memória RAM, sem sobrecarregarem o processador. As transferências de dados ocorrem sem a intervenção da CPU por cada byte que é transferido. Desta forma, a transferência de dados ocorre de forma muito mais rápida.
11. O que é o **CS – Chip select**? Uma linha de controle em eletrônica digital usada para selecionar um (ou um conjunto) de circuitos integrados de vários conectados ao mesmo barramento de computador, geralmente utilizando a lógica de três estados.

12. O que é o **address bus** ? É um sistema de comunicação que transfere dados entre componentes dentro de um computador ou entre computadores.
13. O que é o **data bus**? um sistema de comunicação que transfere dados entre diferentes componentes em um computador ou entre diferentes computadores
14. Processador Intel Core **i5** – É um microprocessador da intel e seu primeiro modelo a ser lançado aos usuários se deu no dia 9 de setembro de 2009. Porém em desvantagem o processador poderá somente trabalhar em modo Dual Channel. Sua comunicação entre CPU e GPU será direto, por meio de um barramento (exemplo o barramento QPI), aumentando a performance do computador.
15. Processador Intel Core **i7** - é uma família de processadores Intel para desktop e foi lançado oficialmente em 17 de novembro de 2008. Seja pelo uso do Turbo Boost, que utiliza lógica para otimizar o consumo de energia; seja pelo QPI, uma conexão ponto-a-ponto de alta velocidade, Esse processador proporcionou é a consolidação de uma era na indústria que é voltada ao design com a replicação de núcleos dentro do processador, iniciada com a geração do Core Duo.
16. O que é um processador **dual core** ? Trabalha com uma espécie de “divisão de tarefas”, esses processadores possuem dois núcleos. É capaz de processar tarefas múltiplas, os processadores atingem melhores resultados do que os processadores comuns.
17. O que é um processador **quad core** ? É um processador que possui quatro núcleos e trabalha com todos eles ao mesmo tempo, executando várias funções. Por padrão, processadores organizam suas atividades em filas de processamento ou threads, e quanto mais núcleos um processador tiver, mais filas ele terá à disposição, o que torna o processamento muito mais rápido.

Utilize o material da aula e se houver dúvidas pesquise nos materiais disponíveis em pdf.  
Resposta sucintas e objetivas. Como se você tivesse que preparar uma inteligência artificial para responder.

Ao final vc deve construir um jogo de palavras cruzadas.

Para que cada palavra acima em vermelho seja a resposta e deve ajustar o jogo de maneira que todos combinem e fiquem agrupados.