

Contexto

IRONMAN: TUDO É POSSÍVEL.

O Triathlon é um desporto que surgiu em 1974 na cidade de San Diego, Estados Unidos, onde os atletas realizam três modalidades diferentes, sempre numa mesma sequência: natação, ciclismo e corrida.

Esta modalidade (IRONMAN) extremamente exigente foi proposta pela primeira vez pelo comandante da Marinha dos Estados Unidos John Collins.

Tudo começou em Honolulu, capital do Havaí, no final da década de 70. Um grupo de marinheiros inconformados teria se reunido numa cervejaria após a derrota em uma corrida de revezamento, na qual haviam sido batidos por homens mais jovens. Eles se perguntavam como poderiam provar que eram mais resistentes do que os outros.

Qual prova havaiana que representava o maior desafio? Seriam os 3800 metros de natação da tradicional Waikiki Rough Water Swim? Ou 180 quilômetros de ciclismo da famosa Around the Island Bike Race? Ou ainda os intermináveis 42,195 Km da maratona de Honolulu?

Foi então, que para acabar com a discussão, um capitão da marinha, John Collins, lançou o desafio: a prova mais dura seria aquela que englobasse as três provas mais difíceis da ilha juntas e no mesmo dia. Na hora todos ao redor riram, mas Collins afirmou que 11 de seus conhecidos seriam capazes.

Na época eles com certeza não imaginavam iniciando a história de um novo esporte. O Ironman é um sucesso de público e crítica, a prova mais cobiçada do Triathlon, que serviu de inspiração para originar novas categorias da modalidade. Além da distância clássica do Ironman, há também:

- O Meio Ironman: (1.900 metros de natação, 90 Km de ciclismo e 21 Km de corrida);
- A distância olímpica: (1.500 metros de natação, 40 Km de ciclismo e 10 Km de corrida);
- O Shot-Triathlon: (750 metros de natação, 20 Km de ciclismo e 5 Km de corrida), sem falar do Aquathlon e Biathlon.

Escopo

Objetivos do projeto: Desenvolvimento de um site com formulário de cadastro usando HTML/CSS E JAVASCRIPT.

Recursos:

- Projeto totalmente desenvolvido de forma individual com pesquisa de material de aula ou web, procurando aplicar todos conceitos utilizados em aula.
- O tema que me represente, logo é uma escolha totalmente do meu gosto.

Entregáveis:

- Projeto, inteiramente, feito e entregue até a semana de 29/11/2022.

BACKLOG

REQUISITOS	DESCRIÇÃO	CLASSIFICAÇÃO	TAM#	PRIORIDADE
Projeto individual de um Site com tela de cadastro	Utilizar HTML, CSS E JAVASCRIPT e demais conteúdos vistos em aula ou aprendidos na web.	Essencial	21	3
Tema que represente você ou algo do seu gosto	Escolha de tema da sua preferência onde a Apresentação deve empolgar e influenciar a banca avaliadora.	Essencial	3	1
Aplicação de API NodeJs	Tela de cadastro deve estar conectada a API para cadastro ou consulta de banco de dados.	Essencial	21	4
Documentação, planejamento, evoluções	O projeto deve ter Documentação, e planejamento desenvolvido na ferramenta de gestão TRELLO, além de evoluções salvas no GITHUB.	Essencial	5	2
Interatividade entre Usuário e site	Site que dispõe tela de cadastro e login para melhor interação do usuário, bem como para expressar eventuais consultas.	Essencial	21	5
Apresentação de Power Point	Informações tais como: Linha da vida, valores que demonstre seu individual, dificuldades, superações e agradecimentos.	Essencial	3	6

Capa com nome do projeto, nome do aluno e RA

Nome do projeto

Contexto do Negócio

Parágrafo normal

Título 2

Parágrafo normal

Justificativa do projeto

Parágrafo normal

Título 2

Parágrafo normal

Objetivo do projeto

Parágrafo normal

Título 2

Parágrafo normal

Escopo do projeto

Parágrafo normal

Título 2

Parágrafo normal