

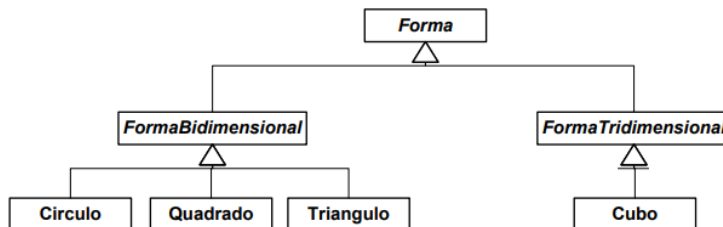
Questões Em Sala 03

Exercício10: Crie um programa que leia 3 inteiros a partir do teclado e determina: a. O maior; b. O menor; c. A média.

Exercício 11: Altera a calculadora básica do Exercício 6: onde você poderá realizar a soma e a multiplicação sobre 2 ou 3 valores. Adicione o calculo do valor médio, maior valor e menor valor(sobre 2 ou 3 valores).

Exercício 12: Implemente a hierarquia Formato como descrito pelo diagrama abaixo e por este texto:

- a) Cada FormaBidimensional deve conter um método `getArea()` que calcula sua área;
- b) Cada FormaTridimensional devem conter os métodos `getArea()` e `getVolume()`, para calcular área e volume, respectivamente;
- c) Aplique classes abstratas para a classe de Forma.

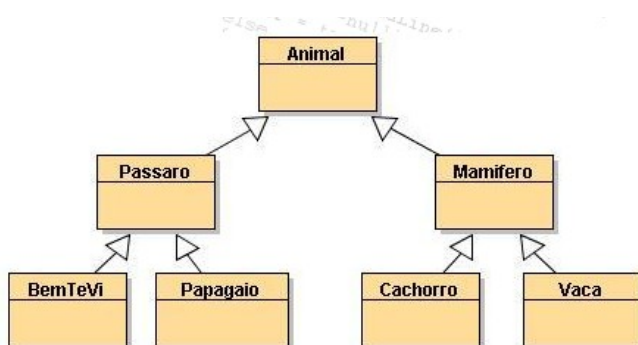


Exercício13: Crie uma classe Data que inclua três atributos: mês (inteiro), dia (inteiro) e ano (inteiro). Crie métodos para:

- a) Funcionar como getter e setter, validando os dados para garantir que os valores são reais;
- b) Funcionar como um construtor (com parâmetros padronizados) com três parâmetros para inicialização dos três atributos;
- c) Imprimir a data, com os campos separados por /;

Exercício14: Amplie o Código do Exercício 9. Onde a data de nascimento deve ser um exemplo de composição.

Exercício 15: Implemente a hierarquia abaixo:



Exercício 16: Melhore o código acima aplicando classes abstratas, onde na prática nunca instanciaremos um animal.