Diagrama de Classe UML

Emprestimo	Livro	Biblioteca
- Livro: Livro - dataEmpréstimo: String - dataDevolução: String	- nome: String. - codigo : Inteiro. - genero: String. - autor : String	- livros: Array. - Emprestimo: Array - numLivros: Inteiro. - numEmprestimos: Int
	+ imprimir(): void	
	Legenda: Métodos static: sublinhado. + public - private # protected ~ default	+ cadastrarLivro(Livro): void + consultarLivro(Int): Livro + listarLivros(): void + consultarPorGenero(String): void + conultarPorAutor(String): void + realizarEmprestimo(Emprestimo): void + menu(): void