

Habilidades Técnicas

- **Hardware**

Conhecimento geral de hardware de computadores(montagem, desmontagem, diagnóstico) e noções gerais sobre hardware de redes(roteadores, switchs, pontos de acesso)

- **Linguagens**

- **Programação** — C, Haskell
- **Script** — Python, Shell
- **Marcação** — HTML, CSS, Markdown, L^AT_EX

- **Sistemas Operacionais**

- **Linux** — Gerenciamento de pacotes, atualizações, estrutura de diretórios e utilitários Unix

- **Multimídia**

- **Imagens** — Edição básica para mídias sociais utilizando GIMP, photoshop, imagemagick
- **Vídeos** — Edição de vídeos para mídias sociais com Kdenlive, vegas, premiere, davinci resolve, ffmpeg, entre outros.
- **Aúdio** — Correções básicas, como redução de ruído e normalização de volume no Audacity

Habilidades Gerais

- **Idiomas**

- **Português** — Idioma nativo
- **Inglês** — Já fiz aulas de conversação no passado e tenho contato com a língua diariamente por meio vídeos, podcasts, blogs e livros.

Formação Acadêmica

- **Universidade do Estado de Santa Catarina (UDESC)**

Bacharelado em Ciência da computação (2021 — 2025)
Campus de Ciéncia e Tecnologia UDESC CCT — Joinville-SC

Experiência Profissional

- **Colmeia**

Bolsista do Projeto de extensão em hardware e software livre da UDESC, o Colmeia. Participação em reuniões semanais, elaboração e aplicação de minicursos, produção e edição de vídeos para o canal no YouTube (https://www.youtube.com/channel/UC51KrWL94AfGxI_4l_E7uzA)

- **Freelancer**

Edição de vídeos Freelance, mais informações em <https://viniciushansen.github.io/servicos/>

Experiência de Voluntário

- **Projeto Resgate**

Professor Auxiliar do minicurso de Arduino