

Documentação de Requisitos

Introdução

Este documento especifica os requisitos do “sistema de doações”, fornecendo aos projetistas e desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e adesão do sistema.

Propósito do sistema

O sistema requisitado pelo cliente tem como propósito o gerenciamento dos usuários, tanto pessoas físicas quanto ONGs; e responsabiliza-se pelo fornecimento de meios para divulgação de suas doações e necessidades, além da comunicação entre ambas a parte a fim de interligar doador e necessitado para criar um ambiente de ajuda mútua onde todos são beneficiados.

Resumo do minimundo

A idéia proposta é de um sistema online de doações, que permita uma interação simples e fácil entre a pessoa que deseja doar um determinado item e a pessoa que deseja recebê-lo. O sistema permitirá o cadastro de usuários, tanto o usuário “pessoa” como o usuário “ONG”, havendo apenas algumas diferenças, como seus dados cadastrais, etc.. Ambos os usuários poderão tanto efetuar doações como solicitar suas respectivas necessidades. Entretanto, as “ONGs” só podem realizar doações diretamente para usuários com alguma necessidade. Na hora de efetuar uma pesquisa por uma doação, haverá um filtro, levando em consideração: Estado, cidade, categoria e o raio de distância. No mesmo contexto de busca, haverá outro método denominado Mapa de Necessidades, nele bastaria ao usuário ativar sua localização, para ver todos os itens disponíveis em sua proximidade. Já na hora de divulgar algo para doação, bastaria um título, estado do item, CEP, quantidade, uma breve descrição do item doado e se possível uma foto do item. O responsável pelo item doado teria uma lista de interessados a sua disposição e ficaria a seu critério escolher a quem ele vai doar o seu item. Haverá um chat entre o doador e a pessoa interessada, em que a pessoa interessada poderá tirar possíveis dúvidas que possam não ter sido sanadas somente com a breve descrição do item divulgado, e também planejar como será feito a sua entrega. Para evitar fraudes e outros problemas, cada pessoa física terá uma classificação que lhe é concebida através do feedback de outros usuários após a realização de doações, os comentários e notas estarão disponíveis em seu perfil. Também é possível denunciar divulgações e usuários que violem alguma diretriz do sistema. Na questão de controle, para que um usuário simplesmente não saia fazendo várias solicitações de diversos itens, o sistema contará com uma espécie de moeda única, por semana/mês (a definir), o usuário irá receber tantas moedas, e ao efetuar doações, ele também receberá um determinada quantidade de moeda, com isso em mente, dada a determinada categoria, o item doado terá tal valor.

Requisitos funcionais

RF01	Controle de usuários
O sistema deve fazer o controle de usuários	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	<input type="checkbox"/> Desejável <input type="checkbox"/> Importante <input checked="" type="checkbox"/> Imprescindível
Dependências	RN01, RN02
Conflitos	Não há

RF02	Autenticação do usuário
O sistema deve fazer a autenticação do usuário através de uma senha de acesso	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	<input type="checkbox"/> Desejável <input type="checkbox"/> Importante <input checked="" type="checkbox"/> Imprescindível
Dependências	RN01, RN02
Conflitos	Não há

RF03	Controle de doações
O sistema deve permitir que o usuário faça o controle de todas as doações que ele esteja fazendo	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	<input type="checkbox"/> Desejável <input type="checkbox"/> Importante <input checked="" type="checkbox"/> Imprescindível
Dependências	Não há
Conflitos	Não há

RF04	Divulgar doação
O sistema deve permitir que qualquer usuário consiga divulgar doações que deseja fazer	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	<input type="checkbox"/> Desejável <input type="checkbox"/> Importante <input checked="" type="checkbox"/> Imprescindível
Dependências	RF03, RN06
Conflitos	Não há

RF05	Divulgar necessidade
O sistema deve permitir que qualquer usuário consiga divulgar suas necessidades de doações	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	<input type="checkbox"/> Desejável <input type="checkbox"/> Importante <input checked="" type="checkbox"/> Imprescindível
Dependências	RF03, RN07
Conflitos	Não há

RF06	Mapa de necessidades
O sistema deve permitir que o usuário tenha acesso a um mapa de necessidades, mostrando uma lista de pessoas que precisam de doações	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	<input type="checkbox"/> Desejável <input checked="" type="checkbox"/> Importante <input type="checkbox"/> Imprescindível
Dependências	RF04
Conflitos	Não há

RF07	Pesquisa de doações
O sistema deve permitir que o usuário faça pesquisas entre os itens que estão em doação	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	[] Desejável [X] Importante [] Imprescindível
Dependências	RF03, RN08
Conflitos	

RF08	Requisitar doação
O sistema deve permitir que o usuário, dado sua quantidade de pontos, possa realizar a solicitação de determinado item doado	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	[] Desejável [] Importante [X] Imprescindível
Dependências	RF03
Conflitos	Não há

RF09	Chat
O sistema deve permitir que haja uma comunicação entre o doador e a pessoa que realizou a solicitação do item doado	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	[] Desejável [] Importante [X] Imprescindível
Dependências	RF01
Conflitos	Não há

RF010	Lista de Interessados
O sistema deve permitir que o usuário que colocou determinado item para doação possa ver uma lista dos interessados por aquele seu item	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	[<input type="checkbox"/>] Desejável [<input checked="" type="checkbox"/>] Importante [<input type="checkbox"/>] Imprescindível
Dependências	RF01
Conflitos	Não há

RF011	Avaliação de doadores
O sistema deve permitir que aqueles que estão recebendo doação avaliem os doadores	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	[<input checked="" type="checkbox"/>] Desejável [<input type="checkbox"/>] Importante [<input type="checkbox"/>] Imprescindível
Dependências	Não há
Conflitos	Não há

RF012	Moeda virtual única do sistema
O sistema deve ter uma moeda virtual única útil apenas para solicitar doações	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	[<input checked="" type="checkbox"/>] Desejável [<input type="checkbox"/>] Importante [<input type="checkbox"/>] Imprescindível
Dependências	Não há
Conflitos	Não há

RF012	Denúncia de usuários
O sistema deve possibilitar que usuários sejam denunciados caso façam alguma prática abusiva ao sistema ou a outros usuários	
Origem	Entrevista com os idealizadores do projeto
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	[] Desejável [X] Importante [] Imprescindível
Dependências	Não há
Conflitos	Não há

Requisitos não funcionais

RNF01	Plataforma Mobile
O sistema deve funcionar somente em plataforma mobile	
Origem	Entrevista presencial
Responsável	Vinicius, Juliano, Gabriel
Interessados	Renato, Maxwell, Kaio
Prioridade	[] Desejável [] Importante [X] Imprescindível
Dependências	Não há
Conflitos	Não há

Regra de Negócio

RN01	Login de pessoas físicas
Pessoas físicas devem fazer o login através de seu email e senha.	

RN02	Login de ONGS
ONGS devem fazer o login através de seu CNPJ e senha.	

RN03	Limitação das ONGS
ONGS podem somente criar uma divulgação de necessidade e doar diretamente para	

outros usuários ou ONGS com necessidade.

RN04	Cadastro de pessoas físicas
-------------	------------------------------------

Para uma pessoa física se cadastrar é necessário fornecer: nome, data de nascimento, email, CPF, CEP e senha

RN05	Cadastro de ONGS
-------------	-------------------------

Para uma ONG se cadastrar é necessário fornecer: nome da ONG, email, CNPJ, CEP e senha

RN06	Cadastro de doações
-------------	----------------------------

Para um usuário cadastrar uma doação é necessário fornecer: Título da doação, CEP, quantidade, descrição da doação, estado do item e fotos se for do interesse.

RN07	Cadastro de necessidades
-------------	---------------------------------

Para um usuário cadastrar uma necessidade é necessário fornecer: Título da necessidade, CEP, quantidade, descrição da necessidade e fotos se for do interesse.

RN08	Filtragem do resultado de informações
-------------	--

O resultado de buscas por doações podem ser filtradas por localidade ou categoria.

RN009	Limite de divulgações
--------------	------------------------------

Não deve haver limite de divulgações para os usuários cadastrarem

RN010	Itens quebrados
--------------	------------------------

Doações com itens quebrados terão -30% de valor na moeda do sistema

RN011	Valor do item
--------------	----------------------

O valor inicial do item a ser doado é definido pela sua categoria

RN012	Recompensa por doação
--------------	------------------------------

O usuário deve receber uma quantia de moeda do sistema ao concretizar doações e suprir necessidades de outros usuários

RN013	Preço para retirada de doação
O usuário deve pagar um valor de moeda do sistema para retirar uma doação	