



## Motivação

## UML

### - História

### - Diagramas

### Bibliografia

## Diagramas de Interação

### Diagramas de Colaboração

A grande diferença entre um diagrama de colaboração e um de seqüência consiste no fato de que o tempo não é mais representado por linhas verticais, mas sim através de uma numeração, que pode ser de duas formas:

- simples (1,2,3,...)
- composta (1.1, 1.2, 1.2.1, ...)

Um objeto é representado como um retângulo, contendo no seu interior um rótulo, que informa o nome do objeto e o nome da classe, separados por dois pontos. Detalhe: ambos podem ser omitidos.

A troca de mensagens entre os objetos segue o mesmo padrão que o apresentado nos [diagramas de seqüência](#).

Veja o exemplos abaixo:

