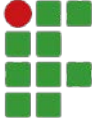


Dicionário da EAP	
Nome do Projeto: BusSpot	

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1	26/03/2022	Vinicius Santos	Declarando a EAP

Objetivos deste documento

Descrever de forma detalhada todas as entregas e pacotes de trabalho definidos na EAP - Estrutura Analítica do Projeto.

1 Gerenciamento de Projetos

1.1 Iniciação

1.1.1 – Organização do Início do Projeto

Essa Reunião inicial serve para definirmos no papel o projeto que iremos desenvolver, e a metodologia de desenvolvimento que vamos utilizar, nessa reunião vamos ser organizar para dar início ao projeto.

1.1.2 – Alocação do espaço de desenvolvimento do projeto

Nessa etapa do projeto iremos verificar um espaço provisório para montamos o espaço onde será feito o projeto com: salas de desenvolvimento, refeitório e sala de reuniões.

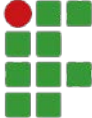
1.2 Planejamento

1.2.1 – Início a documentação do projeto o T.A.P

Essa etapa do projeto consiste em levar tudo que colocamos no papel para um documento o T.A.P (Termo de Abertura de Projeto) consiste em elaborar um documento trazendo tudo sobre o seu projeto como Justificativa, escopo, premissas, custos e entre várias informações pertinente ao desenvolvimento do seu projeto.

1.2.2 – Estudo de Campo

Estudo de Campo consiste em elaborar-nos uma pesquisa de viabilidade do projeto para ter a certeza de que esse projeto vai atingir os nossos objetivos.

Dicionário da EAP	
Nome do Projeto: BusSpot	

1.2.3 - Verificar Premissas e Restrições do Projeto

Nessa etapa verificamos as premissas do projeto tudo aquilo que esperamos que aconteça no decorrer do nosso projeto, e verificamos as restrições do projeto, tudo aquilo que se não for seguido conforme o planejado pode impactar no desenvolvimento do projeto.

1.2.4 – Levantamento de Requisitos (Sistemas, Funcionais e não Funcionais)

Nessa etapa elaboramos a engenharia de requisitos, onde levantamos os requisitos para o cliente, e os requisitos do software, também como uma forma de analisar o que o projeto vai realizar, elaboramos os requisitos funcionais e não funcionais.

1.2.5 – Definir Recurso Humanos do projeto

Nesse será definido o diagrama de recursos humanos que será utilizado para a realização do projeto, onde vamos descrever o que cada membro do projeto tem como função.

1.2.6 – Definir Matriz RACI

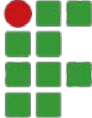
Após a definição dos Recursos Humanos, iremos definir a matriz de responsabilidade do projeto, através do dicionário da EAP será montado uma matriz onde será designado o que cada membro do projeto vai ser responsável ou só irá acompanhar.

1.2.7 – Definir Partes Interessadas

Nessa etapa do projeto definimos que serão nossos stakeholder, ou seja, as partes em que se interessara pelo meu projeto, nela podemos definir que o público-alvo, ou órgão governamentais ou até possíveis patrocinadores irão ser nossos stakeholder.

1.2.8 – Mobilizar Equipe do Projeto

Na última etapa da fase de planejamento vamos recolher tudo que foi documentado e discutido em meet-daily e vamos avançar para a próxima fase.

Dicionário da EAP	
Nome do Projeto: BusSpot	

1.3 Desenvolvimento

1.3.1 – Elaborar Diagramas de Caso de Uso, Inteiração e Atividade

Nessa etapa de desenvolvimento iremos elaborar esses três diagramas iniciais pois como e um projeto de baixo nível apenas esses três diagramas seria necessário (Bezerra,2017, v.2)

1.3.2 – Elaborar a modelagem do Banco de Dados

Nessa etapa iremos elaborar o diagrama de classe e com isso fazemos a modelagem do banco de dados do sistema, nesses diagramas e mostrado todos os campos e atributos e cada função que nosso projeto de software vai executar

1.3.3 – Reunir com a Equipe e responsável técnico para validação

Esta etapa e justamente um montante de todos os diagramas e requisitos para os responsáveis fazer um balanceamento com as partes interessada e se aprovada por ambas já podemos ir para a próxima fase.

1.3.4 – Desenvolver o Front-End do Projeto.

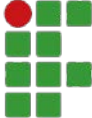
Nesta etapa será utilizado todos os diagramas e requisitos para executar a interface do projeto, terá que ser uma interface simples e seguindo todo o escopo planejado.

1.3.5 – Desenvolver o Back-End do Projeto

Nessa etapa será utilizado a interface projetada para fazer toda a programação do projeto, Aqui e programado todas a interação entre classe do sistema e com isso encerramos parcialmente o projeto.

1.3.6 – Amostragem

Nessa última etapa e feito a demonstração pela equipe de desenvolvimento para os demais o projeto pronto, com isso e feito um protótipo para teste.

Dicionário da EAP	
Nome do Projeto: BusSpot	

1.4 Requerimento

1.4.1 – Fase de Teste

Nessa fase é feito o protótipo do projeto e liberado para um pequeno grupo de empresas de transporte e uma pequena parte da população, com isso vamos entender melhor o comportamento do usuário com o software e colher algumas falhas no projeto se tiver.

Obs: Caso seja constatado falha no projeto será retornado ao processo 1.3.3 para interagir com a área técnica o que aconteceu e concertar o erro ou bug o mais breve possível.

1.4.2 – Validação com a S.T.U

Depois do projeto está pronto e validado pelo usuário / Cliente, e hora de demonstra ele para a secretaria de transporte urbano da região pois é através do credenciamento dela que podemos seguir com o projeto. É importante ter o conhecimento dela pois nosso projeto é armazenado dados das empresas de transporte junto com os dados do veículo e no caso de reclamação teremos também dados do usuário por esse motivo a STU tem que verificar todo o processo e ver se ele se enquadra na Lei de Proteção de dados.

1.4.3 – Divulgação

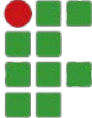
Nessa etapa será planejado esquema de divulgação do projeto para a população, inicialmente planejamos em anúncios na TV e panfletos, porém campanhas digitais e uma ótima divulgação.

1.4.4 – Campanhas Digital

Nessa etapa do marketing faremos uma campanha com envios de e-mails, anúncios em redes sociais e anúncios nas ferramentas de pesquisas, com isso teremos uma base de dados aonde os usuários e empresas estão conhecendo mais o nosso projeto e com isso posteriormente focar só nessa estratégia de divulgação.

1.4.5 – Investimento

Nessa parte fazemos toda a recolhida e análise dos investimentos, tudo que foi gasto e tudo que foi arrecadado pelas partes interessadas com essa análise, iremos saber se o projeto foi viável ou não.

Dicionário da EAP	
Nome do Projeto: BusSpot	

1.5 Encerramento

1.5.1 - Termo de encerramento do Projeto

Esse documento ele vem junto com o TAP nele, descrevemos como foi o fim do projeto e nele dizemos todas as entregas que foi feito do projeto.

1.5.2 – Encerramento Administrativo

Esta etapa do projeto consiste nas coletas de erros do projeto e fase de reestruturação do projeto (o ciclo de voltar para a etapa 1.3.3 devido a falhas ou bugs) com isso e feito um termo de aceitação para as partes interessadas e para a equipe para que assim o projeto possa se encerrar sem precisar voltar a abrir ele para corrigir eventuais falhas.

1.5.3 – Lições Aprendidas

Essa etapa e feita uma reunião com a equipe para podemos discutir como foi desenvolver esse projeto e ver quais lições foram aprendidas em decorrer de todo esse processo de desenvolvimento.

1.5.4 – Relatório final

Nessa última etapa e coletado todos os gastos, todas as anotações e todas as lições aprendida e juntado com a documentação da parte de planejamento na 1.2 e feito um montante de documentos para ser arquivado e servir como base de conhecimento para a elaboração de futuros projeto.

2 Referência

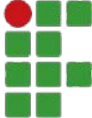
BEZERRA, E. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007.

BOOCH, G.; JACOBSON, J.; RUMBAUGH, J. UML: guia do usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2017. v. 2.

FREEPIK. Disponível em <https://br.freepik.com>

10.4. Ufpe.br. Disponível em:

<https://www.cin.ufpe.br/~if717/Pmbok2000/pmbok_v2p/wsp_10.4.html>. Acesso em: 26 Mar. 2022.

Dicionário da EAP	
Nome do Projeto: BusSpot	

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Gerente do Projeto		26/03/2022