Mapa Mental (Analise de Projeto e Sistemas) ESCOLHA DE TEMA RESUMO DEPENDÊNCIA POR ONDE COMEÇAR PROJETO ESTUDO DE VIABILIDAD Analise de Projeto e Sistemas COMO O USUÁRIO VAI INTERAGIR COM O SISTEMA ABORAÇÃO DOS REQUISITO REQUISITOS DO USUÁRIO ATRIBUTOS SERVIÇOS QUE O SISTEMA POSSU ENGENHARIA DE SOFTWARE ELABORAÇÃO DOS DIAGRAM REQUISITOS FUNCIONAIS **ENUMERAÇÕES** RESTRIÇÕES QUE O SISTEMA POSSUI SOBRE OS SERVIÇOS ASSOCIAÇÕES EQUISITOS NÃO FUNCIONAI HERANÇA MAPEAMENTO OBJETO - RELACIONA DIAGRAMAS UML AGREGAÇÃO COMUNICAÇÃO DIAGRAMAS DE CASO DE USO ATOR COMPOSIÇÃO CENÁRIO CAIXA DE ATIVAÇÃO OPERAÇÕES CASO DE USO OBJETOS AÇÕES COMPONENTES DO SISTEMA E RELACIONAMENTOS DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA LINHA DE VIDA NÓ DE DECISÃO INCLUSÃO DE LOOP SÍMBOLO FLUXOS DE CONTROLE DIAGRAMA DE ATIVIDADE INCLUSÃO DE CONDIÇÃO NÓ INICIAL NÓ SÍNCRONA INTERAÇÕES DIAGRAMA DE CLASSE NÓ FINAL INTERFACE NOME DA CLASSE PARTE SUPERIOR RETORNO ASSÍNCRONA PACOTE DIAGRAMA DE COMPONENT ATRIBUTOS DA CLASSE MODIFICADORES DE ACESSO CRIAR MENSAGEM SÍNCRONA NOTA PARTE INFERIOR OPERAÇÕES DA CLASSE (MÉTODOS) RESPONDER MENSAGEM DEPENDÊNCIA EXCLUIR MENSAGEN