



UNIP – UNIVERSIDADE PAULISTA

Curso de Engenharia da Computação

Enzo Lima Montemor - RA – F21FIB9

Matheus Vitor Lopes da Silva - RA – N677546

Sergio Vinicius Dos Santos - RA – N586GE9

Vinícius Kimura de Oliveira – RA - F33BAB0

Vitor Hugo Rodrigues Pantaleão - RA – N641BG

ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS - APS

PARADIGMAS DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO E SUAS DIFERENÇAS

SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

2022



UNIP – UNIVERSIDADE PAULISTA

Curso de Engenharia da Computação

Atividades Práticas Supervisionadas do 5º/6º
Semestre do Curso de Engenharia da
Computação da Universidade Paulista – UNIP.
Coordenador: Prof. Elcio Shigmure Prof.
Responsável: Fernando Mauro

ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS - APS

PARADIGMAS DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO E SUAS DIFERENÇAS

SÃO JOSÉ DOS CAMPOS

2022

SUMARIO

| | |
|--|----|
| 1. Introdução | 4 |
| 2. Objetivos | 5 |
| 2.1. Objetivo Geral | 5 |
| 2.2. Objetivos Específicos | 5 |
| 3. Modelos e Paradigmas de programação | 6 |
| 3.1. Modelo imperativo..... | 6 |
| 3.1.1. Paradigma Procedural | 6 |
| 3.1.1.1. Vantagens..... | 6 |
| 3.1.1.2. Desvantagens | 6 |
| 3.1.2. Paradigma Orientado a Objetos | 6 |
| 3.1.2.1. Vantagens..... | 7 |
| 3.1.2.2. Desvantagens | 7 |
| 3.2. Modelo Declarativo | 7 |
| 3.2.1. Paradigma Funcional | 7 |
| 3.2.2. Paradigma Lógico | 7 |
| 4. Desenvolvimento..... | 8 |
| 4.1. Ideia do jogo e Regras | 8 |
| 4.2. Ferramentas utilizadas | 9 |
| 4.3. Desenvolvimento do código | 9 |
| 4.3.1. Python - Multiparadigma..... | 9 |
| 4.3.1.1. Código | 10 |
| 4.3.2. C - Estruturado | 12 |
| 4.3.2.1. Código | 12 |
| 4.3.3. Java – Orientado a Objetos..... | 15 |
| 4.3.3.1. Classe Main | 15 |
| 4.3.3.2. Classe Painel | 18 |
| 4.3.3.3. Classe PainelFront | 19 |
| 4.3.3.4. Classe Placar | 20 |
| 5. Conclusão | 22 |
| Referencias..... | 23 |