

# ALDENAR DE GHANOR

**PROFICIÊNCIAS &  
OUTRAS CARACTERÍSTICAS**

---

---

---

---

---

---

---

---

PERÍCIAS		1/2 do Nível	Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA ✠	<input type="text"/>	=	+ DES	+	+
ADESTRAMENTO ★	<input type="text"/>	=	+ CAR	+	+
ATLETISMO	<input type="text"/>	=	+ FOR	+	+
ATUAÇÃO ★	<input type="text"/>	=	+ CAR	+	+
CAVALGAR	<input type="text"/>	=	+ DES	+	+
CONHECIMENTO ★	<input type="text"/>	=	+ INT	+	+
CURA	<input type="text"/>	=	+ SAB	+	+
DIPLOMACIA	<input type="text"/>	=	+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO	<input type="text"/>	=	+ CAR	+	+
FORTITUDE	<input type="text"/>	=	+ CON	+	+
FURTIVIDADE ✠	<input type="text"/>	=	+ DES	+	+
GUERRA ★	<input type="text"/>	=	+ INT	+	+
INICIATIVA	<input type="text"/>	=	+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO	<input type="text"/>	=	+ CAR	+	+
INTUIÇÃO	<input type="text"/>	=	+ SAB	+	+
INVESTIGAÇÃO	<input type="text"/>	=	+ INT	+	+
LADINAGEM ★✠	<input type="text"/>	=	+ DES	+	+
LUTA	<input type="text"/>	=	+ FOR	+	+
MISTICISMO ★	<input type="text"/>	=	+ INT	+	+
NOBREZA ★	<input type="text"/>	=	+ INT	+	+
OFÍCIO (_____) ★	<input type="text"/>	=	+ INT	+	+
OFÍCIO (_____) ★	<input type="text"/>	=	+ INT	+	+
PERCEPÇÃO	<input type="text"/>	=	+ SAB	+	+
PONTARIA	<input type="text"/>	=	+ DES	+	+
REFLEXOS	<input type="text"/>	=	+ DES	+	+
RELIGIÃO ★	<input type="text"/>	=	+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA	<input type="text"/>	=	+ SAB	+	+
VONTADE	<input type="text"/>	=	+ SAB	+	+

✠ Penalidade de armadura. ★ Somente treinado.

<b>EQUIPAMENTO</b>	

PP \_\_\_\_\_ CARGA \_\_\_\_\_