

Relatório Trabalho I Analisador Léxico

Matheus Doretto Compri 7151885

Thaís Emanuele dos Santos 6453087

Vinícius Alvarenga Lovato 7696455

Introdução:

Neste primeiro trabalho prático foi modelado e implementado o analisador léxico da linguagem LALG (Pascal simplificado), com tratamentos de erro.

Especificação do analisador Léxico

Para o tratamento de erro foram usadas as seguintes expressões regulares:

1. `[a-zA-Z][_a-zA-Z0-9]{30,}` no qual identifica o erro `ERROR_LONG_ID` de identificador muito longo
2. `.[1-9][0-9]{10,}` no qual identifica o erro `ERROR_LONG_NUMBER` de número muito longo
3. `[a-zA-Z]+([a-zA-Z0-9_ \d\n\t\{\}\:\;\,\.\+\-\|\(\)\=\+|\-\'\">|<]+[a-zA-Z0-9_]*)*` no qual identifica o erro `ERROR_INVALID_IDENTIFIER` de identificador que possui erro na sua formação ou caracter inválido
4. `[0-9]+?(\".\")[0-9]*([a-zA-Z0-9_ \d\n\t\{\}\:\;\,\.\+\-\|\(\)\=\+|\-\'\">|<]+[0-9]*)*` no qual identifica o erro `ERROR_INVALID_NUMBER` de número mal formatado
5. `^[a-zA-Z0-9_ \d\n\t\{\}\:\;\,\.\+\-\|\(\)\=\+|\-\'\">|<]+` no qual identifica o erro `ERROR_NON_ALPHANUMERIC` de caracter não válido

Os *tokens* decididos para o analisador léxico foram os seguintes:

- | | | |
|-----|------------------------------------|--------------------|
| 1. | <code>[a-zA-Z][_a-zA-Z0-9]*</code> | return IDENTIFIER; |
| 2. | <code>[0-9]*</code> | return INTEGER; |
| 3. | <code>[0-9]*\".\")[0-9]+</code> | return REAL; |
| 4. | <code>\\.\'</code> | return CHAR; |
| 5. | <code>\\\".*\\\"</code> | return STRING; |
| 6. | <code>[\\ \t\n]</code> | ; |
| 7. | <code>\".\"</code> | return COLON; |
| 8. | <code>\";\"</code> | return SEMICOLON; |
| 9. | <code>\",</code> | return COMMA; |
| 10. | <code>\".\"</code> | return PERIOD; |
| 11. | <code>\"+\"</code> | return ADD; |
| 12. | <code>\"_\"</code> | return SUB; |
| 13. | <code>\"*\"</code> | return MUL; |
| 14. | <code>\"/\"</code> | return DIV; |
| 15. | <code>\"=\"</code> | return EQUAL; |
| 16. | <code>\"<>\"</code> | return N_EQUAL; |
| 17. | <code>\">\"</code> | return G_THAN; |

18.	"<"	return L_THAN;
19.	">="	return GE_THAN;
20.	"<="	return LE_THAN;
21.	":="	return ASSIGNMENT;
22.	"("	return LEFT_P;
23.	")"	return RIGHT_P;
24.	"{" . *"}"	;

Decisões de Projeto

O analisador léxico é a parte do compilador que leva mais tempo para ser executada, portanto procuramos desenvolver o trabalho otimizando da melhor forma possível, levando em conta memória e processamento.

Para atingir tal objetivo, optamos por não inserir no arquivo de descrição do analisador sintático (scanner.l) as *keywords*, uma vez que seriam necessárias várias máquinas de estado para analisá-las, diminuindo a performance. Ao invés disso, criamos uma tabela *hash*, que contém todas as *keywords*, e analisamos cada identificador para tentar encontrá-los na tabela *hash*. Caso esse identificador seja encontrado, então ele passa a ser classificado como *keyword* ao invés de identificador. A tabela hash foi construída considerando o valor ASCII de cada caractere menos 97 somados, e tomou-se o resto da divisão por 40.

Passo a passo de compilação

Na pasta do projeto, encontra-se um arquivo chamado *make.sh*, no qual contém os comando necessários para a compilação. Para compila-lo, basta digitar *./make.sh* no diretório do projeto.

Para executar o trabalho é necessário redirecionar para a entrada do programa os arquivos de teste, como exemplo: *./scanner < teste*