

Exercício - Herança

- a) Implementar as classes Liquidificador, LiquidificadorAnalogico e LiquidificadorDigital de acordo com o diagrama de classes abaixo.
- b) O construtor Liquidificador(int) deve inicializar o atributo velocidadeMaxima.
- c) O método setVelocidadeMaxima não deve permitir atualizar a velocidadeMaxima com valor 0.
- d) O método setVelocidade não deve permitir atualizar a velocidade com um valor maior que a velocidadeMaxima.
- e) O método aumentarVelocidade incrementa 1 na velocidade atual. Não permitir que a velocidade ultrapasse a velocidade máxima.
- f) O método diminuirVelocidade decrementa 1 da velocidade atual. Não permitir que a velocidade fique negativo.
- g) O método trocarVelocidade atualiza a velocidade através de um valor passado como parâmetro. Não permitir que a velocidade ultrapasse a velocidade máxima e também não fique negativo.
- h) Crie uma classe para testar os itens anteriores.

