ROTEIRO DE INSTALAÇÃO – REACT NATIVE

Siga os passos abaixo para instalar os aplicativos necessários para execução das aplicações criadas em React Native - Learn the Basics · React Native**.**

O que vamos instalar:

- Node (Gerenciador de Páginas JavaScript)
  - + NPM (gerenciador de pacotes);
  - https://nodejs.org/en/
- Yarn (Gerenciador de pacotes): (`npm install -g yarn`)
  - https://classic.yarnpkg.com/en/docs/install/#windows-stable
- Expo; (`npm install -g expo-cli`)
  - https://docs.expo.io/workflow/expo-cli/
  - https://reactnative.dev/docs/environment-setup
- Visual Studio Code e configurações.
  - https://code.visualstudio.com/

***Opcional* (se você tiver espaço em disco e processamento):**

- **Android Studio** https://developer.android.com/
  - **SDK´s 28, 29 e 30**
  - **Android Virtual Device (Emulador)**
  - **JDK >= 8 (Java)** https://openjdk.java.net/install/

PASSO A PASSO

2º) Baixe o NODE utilizando o link https://nodejs.org/en/download/ .

Instale a versão LTS (recomendada).

3º) Abra o Prompt de Comando ou o Windows Power Shell, em modo Administrador e execute os comandos abaixo para instalar as aplicações indicadas acima:

```
npm install -g yarn

npm install -g expo-cli
```

4º) Necessário instalar o OpenJDK 8 ou superior: https://openjdk.java.net/install/

5º) Se seu computador possui no mínimo 4Gb de RAM e disco rígido com espaço, instale o Android Studio e seus SDK´s 28, 29 e 30, assim como seu Emulador (Android Virtual Device – AVD).

6º) Instale o Visual Studio Code e seus pacotes para utilizarmos a linguagem JavaScript, TypeScript, HTML e CSS.

Adicione as extensões (fonte: *https://papode.dev/%F0%9F%94%A5top-10-extens%C3%B5es-vscode-para-desenvolvimento-react-%F0%9F%94%A5/*):

- **Material Icon Theme** – altera o tema do VSCode
- **GitHub Pull Requests and Issues** – Opção para realizar commits, push e pull requests.
- **ESLint** - Uma ferramenta de linter plugável e configurável para identificar e relatar padrões em JavaScript. Mantenha a qualidade do seu código com facilidade
- **Prettier** - um formatador de código opinativo. Suporta vários idiomas, é configurável e se integra à maioria dos editores
- **DotENV** - Um módulo de dependência zero que carrega variáveis de ambiente de um arquivo .env para o processo .env
- **Bracket Pair Colorizer** - Uma extensão personalizável para colorir colchetes correspondentes
- **Import Cost** - exibe tamanho da importação de pacote no editor
- **Auto Import** - automaticamente encontra, analisa e fornece ações de código e autocompletar código para todas as importações disponíveis.Funciona com Typescript e TSX
- **vscode-icons** - ícones específicos de arquivo em VSCode para melhor grep visual
- **GitLens** - aumenta os recursos do Git integrados ao Visual Studio Code. Ele ajuda você a visualizar a autoria do código rapidamente por meio de anotações de culpa do Git e lentes de código, navegar e explorar repositórios Git perfeitamente, obter insights valiosos por meio de comandos de comparação poderosos e muito mais;
- **Path Intellisense** - plugin VS Code que autocompleta nomes de arquivos;
- **ES7 snippets** - React / Redux / GraphQL / React-Native;

7º) Volte para o Prompt de Comando no modo Administrador e execute os comandos abaixo:

```
CD \

MD PAM1

CD PAM1

expo init gameplay
```

Escolher a segunda opção:

```
? Choose a template: » - Use arrow-keys. Return to submit.
                    ----- Managed workflow -----
>   blank               a minimal app as clean as an empty canvas
    blank (TypeScript)  same as blank but with TypeScript
                        configuration
    tabs (TypeScript)   several example screens and tabs using
                        react-navigation and TypeScript
                        ----- Bare workflow -----
    minimal             bare and minimal, just the essentials to get
                        you started
```

```
CD GAMEPLAY

CODE .
```

Será criada uma pasta com o nome *gameplay* dentro da pasta *PAM1*, se o VSCode não estiver configurado para rodar do prompt de comando, abra o VSCode e arraste a pasta gameplay para dentro dele, e vamos codar.

Antes de começar a codificação, teste o código de exemplo criado no arquivo App.js. Abra o Terminal do VSCode (ALT+F12) e digite: `expo start`

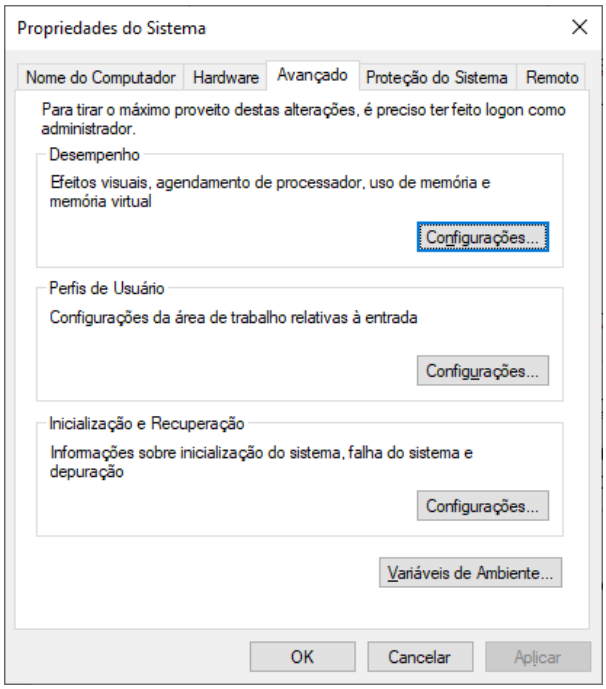
Se ocorrer erro de permissão de execução, alterar política, abra o Terminal:

digita: `Get-ExecutionPolicy`

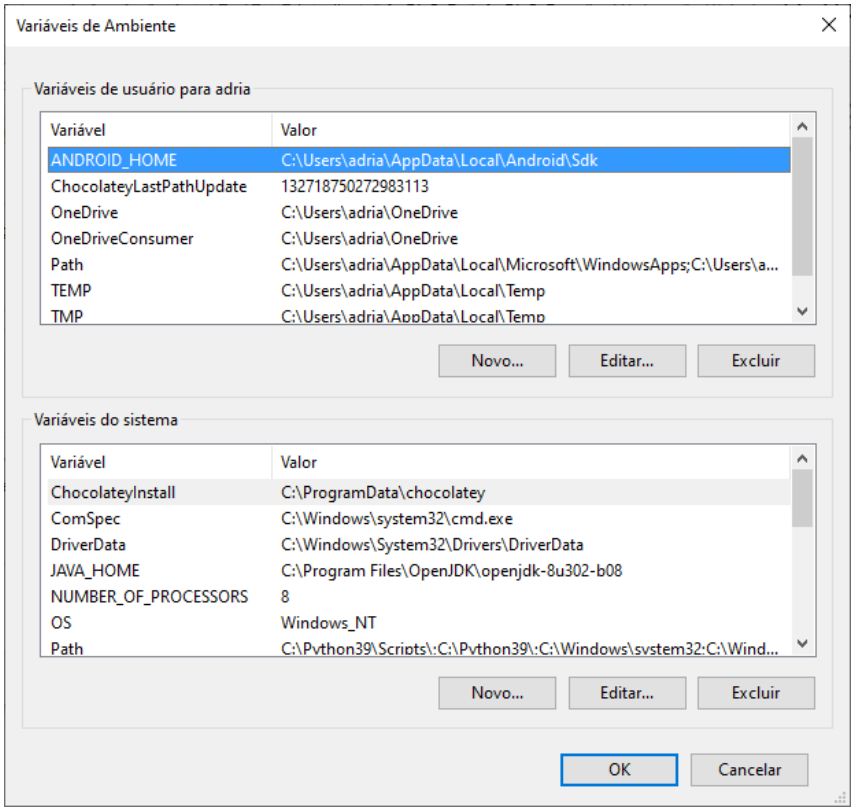
Se retornar como `Restricted`, então execute `Set-ExecutionPolicy AllSigned` ou `Set-ExecutionPolicy Bypass -Scope Process`.

Variáveis de Ambiente:

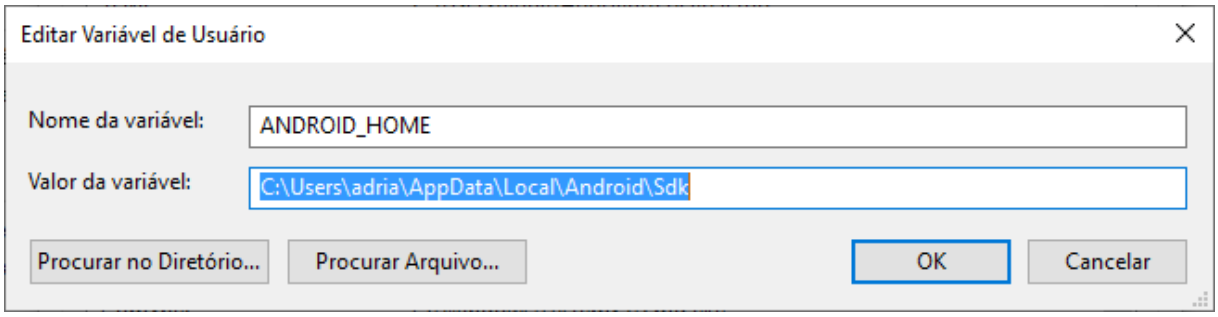
Procure sobre Editar as Variáveis de Ambiente do Sistema:



Clique no botão Variáveis de Ambiente:



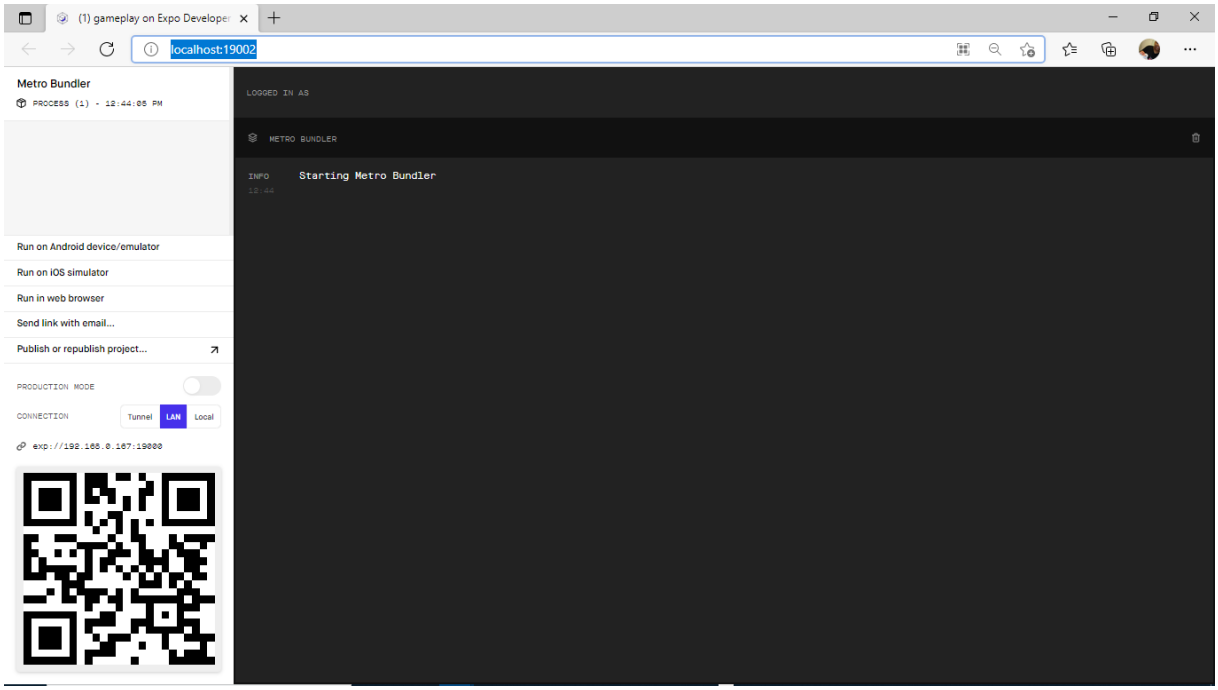
Adicione as variáveis de usuário:



As variáveis que devem ser inseridas são:

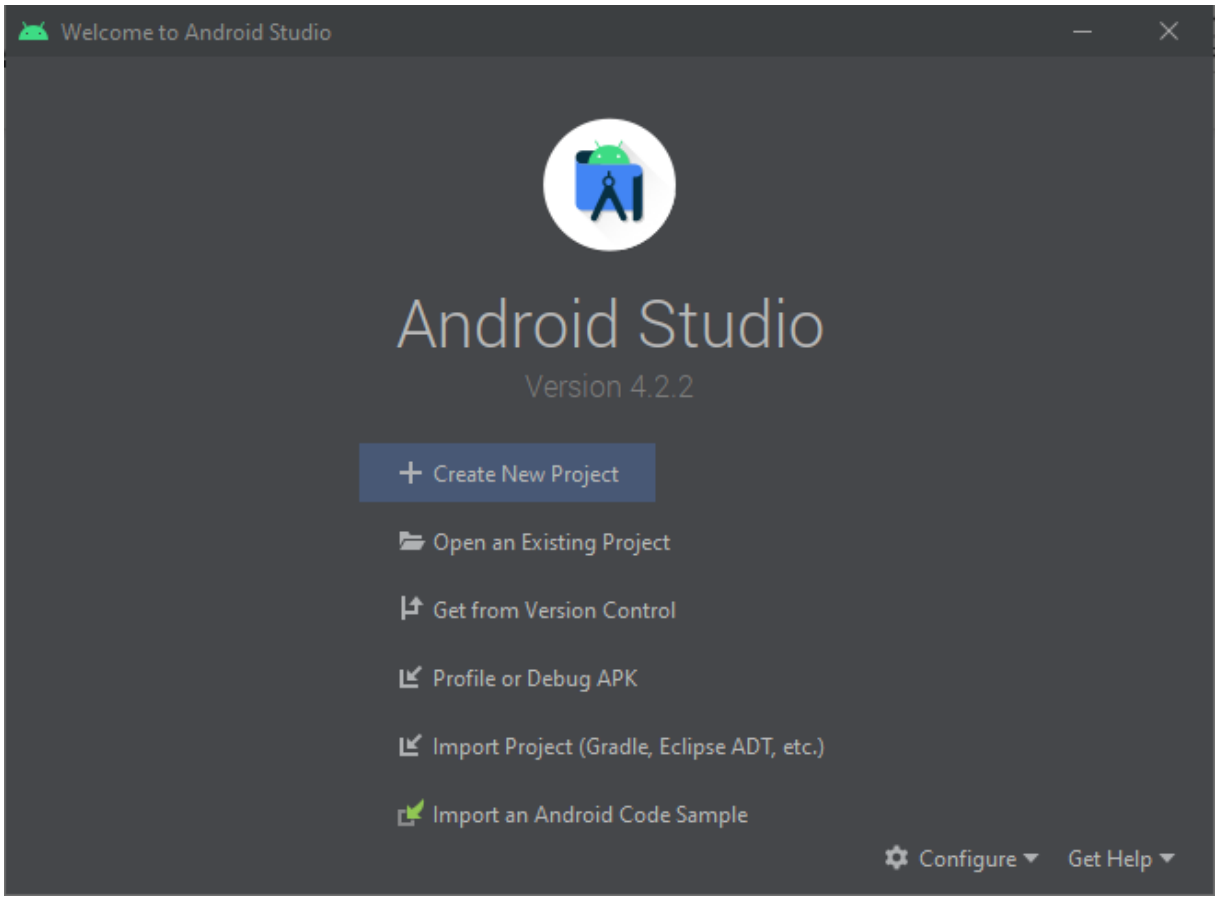
ANDROID_HOME	C:\Users\adria\AppData\Local\Android\Sdk
ANDROID_EMULATOR	C:\Users\adria\AppData\Local\Android\Sdk\emulator
Em **Path** adicione	C:\Users\adria\AppData\Roaming\npm

A página abaixo será aberta:

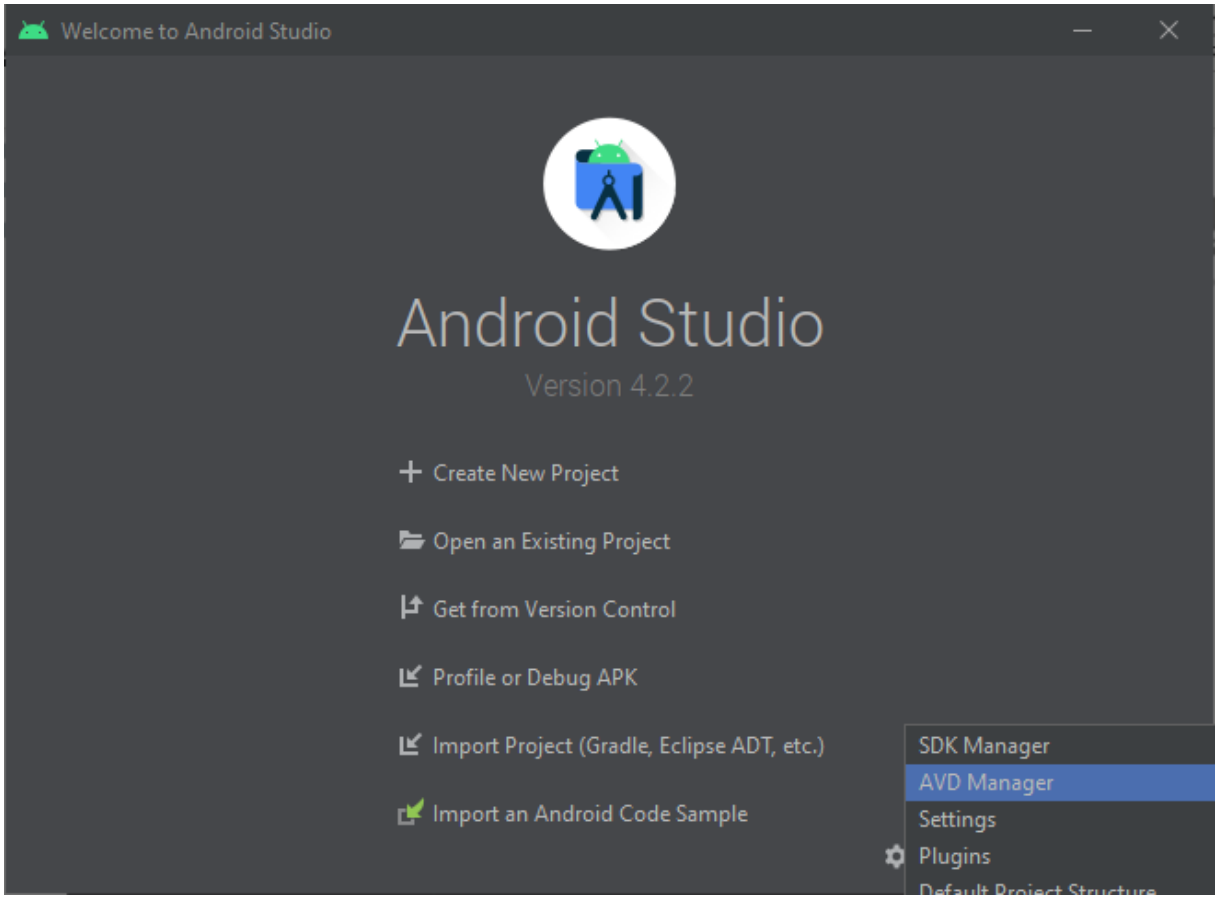


Baixe o aplicativo Expo no seu celular Android, ou Expo Go no celular iPhone, abra o aplicativo e leia o QRCode para rodar a aplicação no seu aparelho.

Se optar por rodar o Emulador do Android Studio, abra o Android Studio, na tela inicial procure por uma engrenagem (Configure):

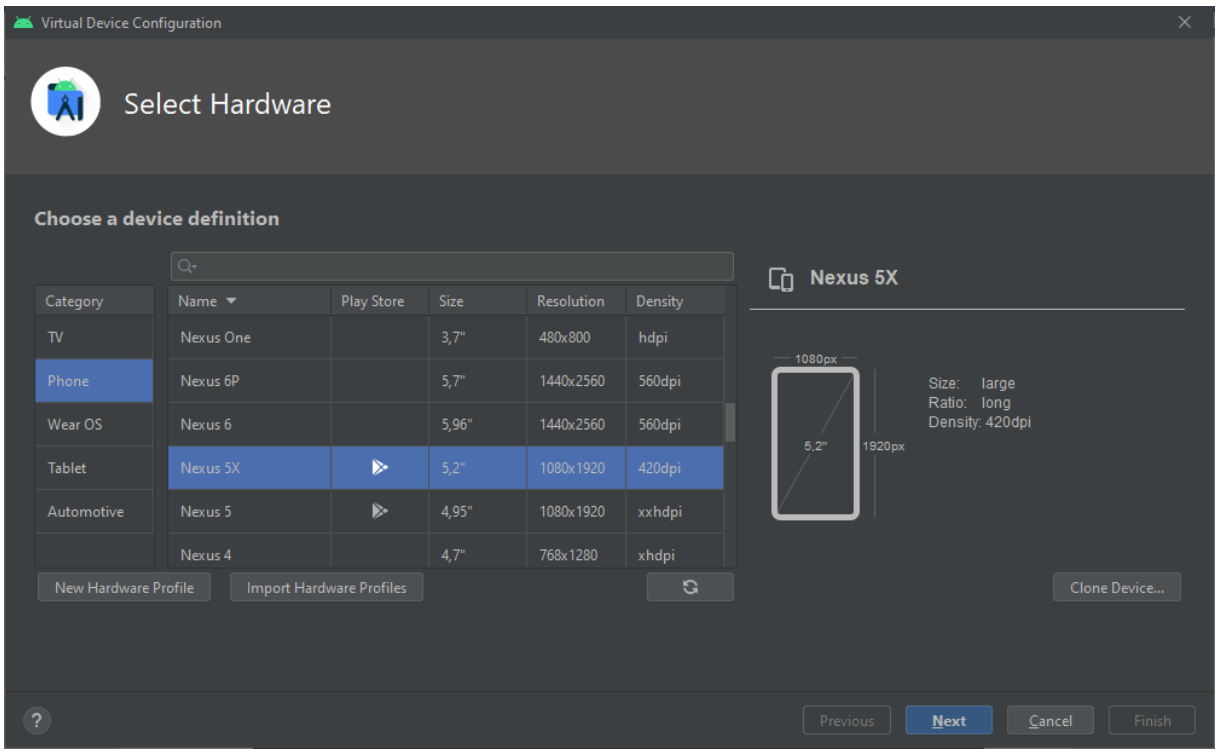


Escolha a opção AVD Manager:



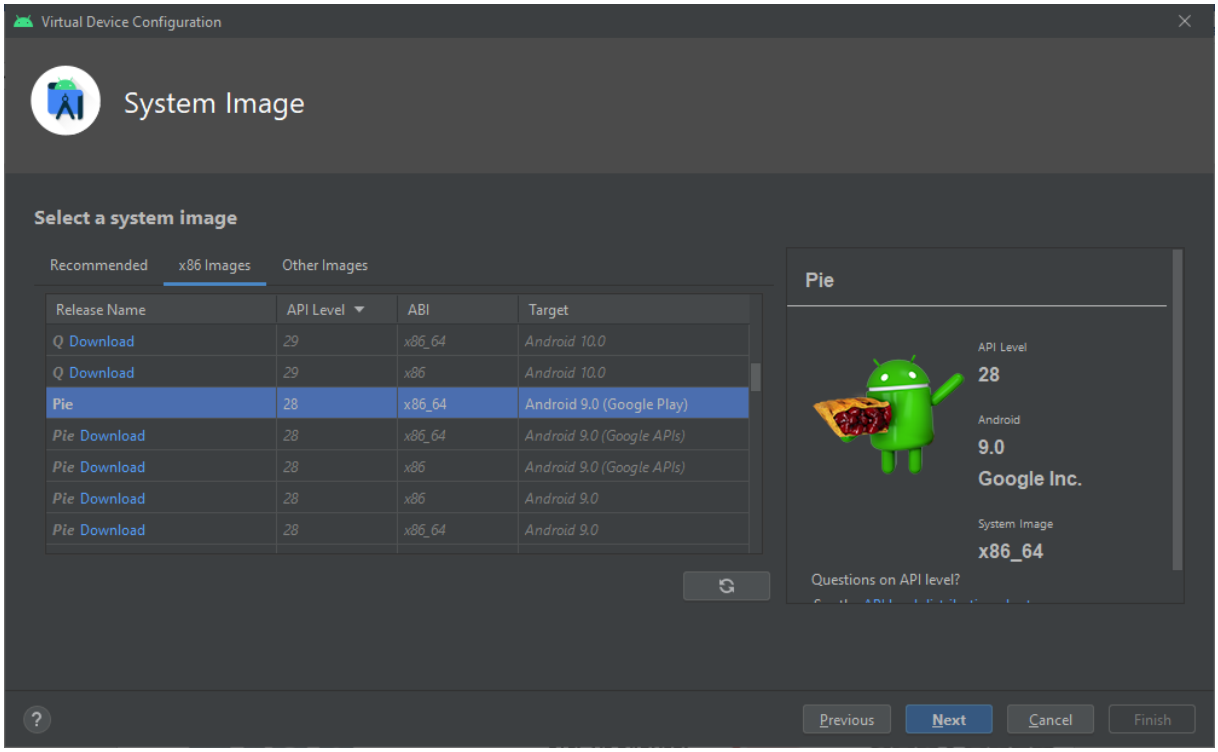
Clique no botão Create Virtual Device

Escolha o aparelho Nexus 5X ou outro de sua preferência e clique em Next:

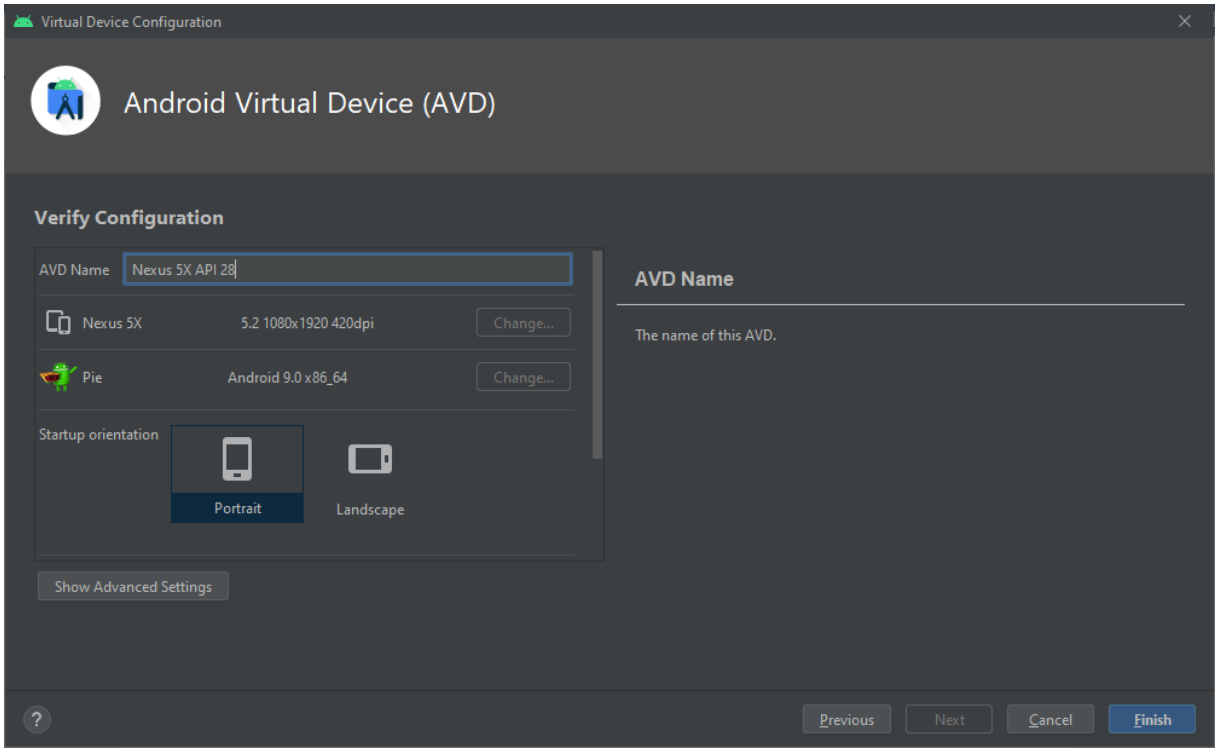


Baixe e instale uma versão do Android (S.O. do emulador) e clique em Next:

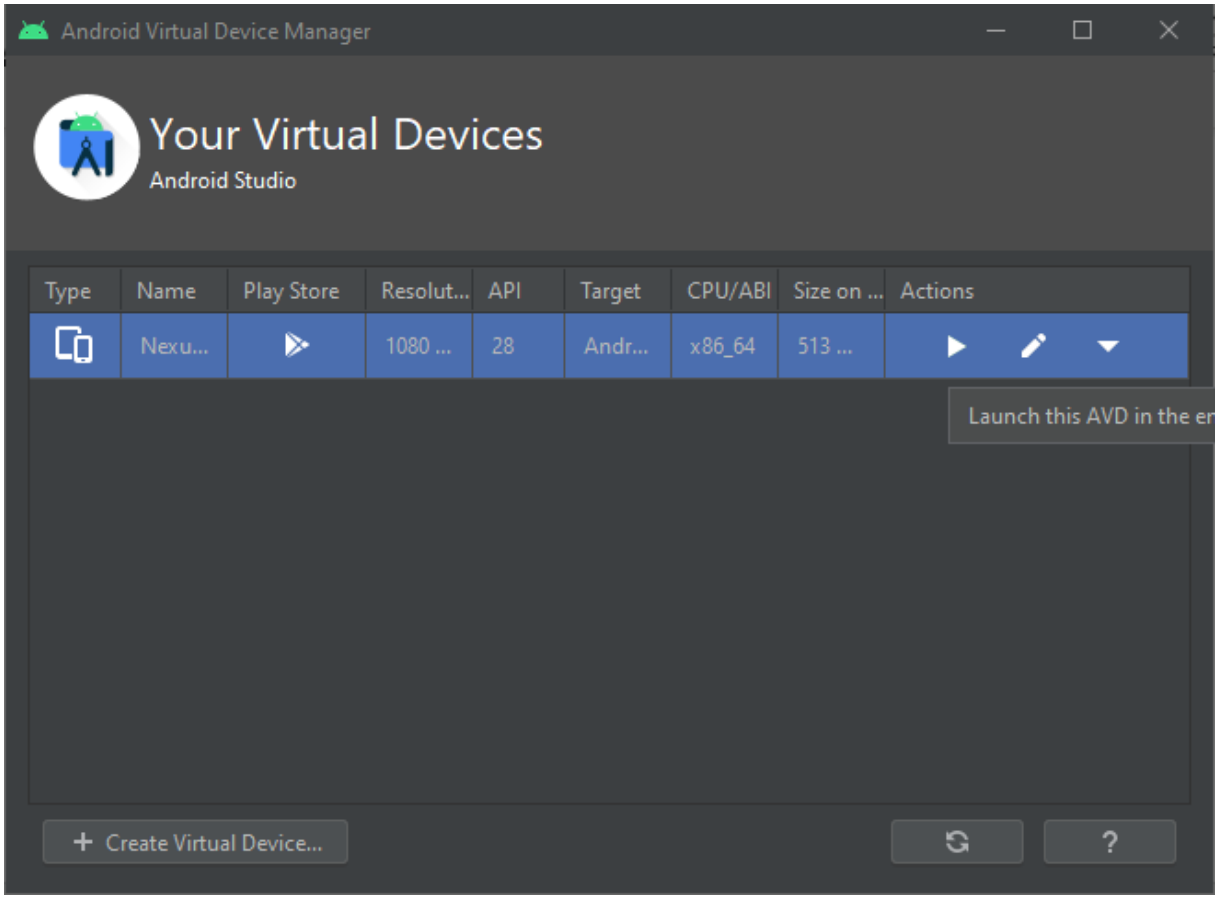
Recomendo a versão Pie SDK 28 - x86_64



Na tela final clique em FINISH, se preferir troque o nome do emulador em AVD Name:

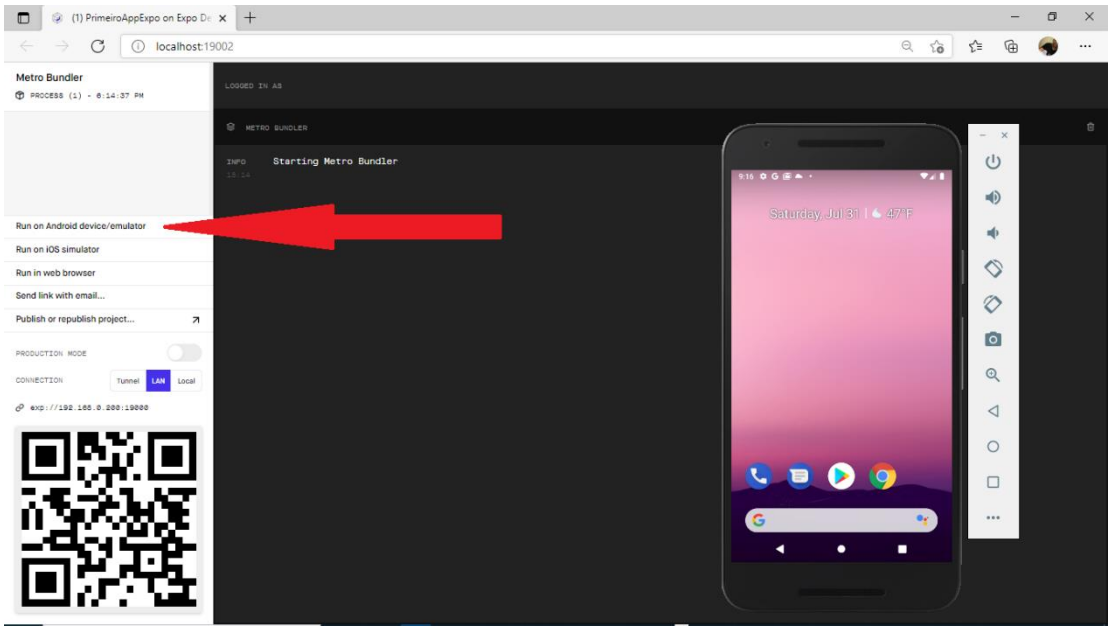


Emulador criado, cliquem no PLAY (Launch this AVD in emulator):



Um emulador do aparelho criado será executado:

Voltando para a página do Expo no computador, há a opção de executar no emulador:



Run on Android device/emulator

Referência Bibliográfica

[1] https://app.rocketseat.com.br/node/mission-react-native/group/nlw-together-react-native/lesson/aula-01-liftoff-2. Rocketseat. NLW Together – julho/2021.