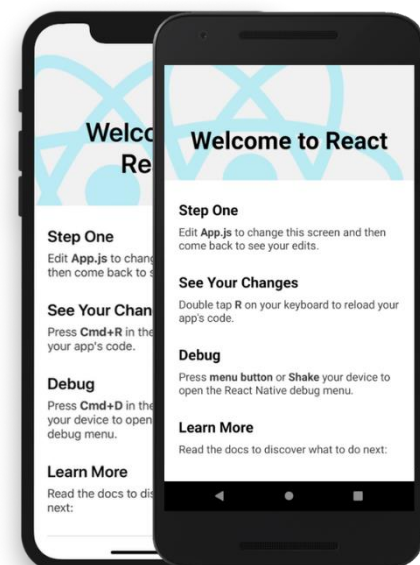


REACT NATIVE

Learn Once, Write Anywhere – Aprenda uma vez e escreva em qualquer lugar.

React Native foi criada pelo Facebook, em 2015, e permite a criação de aplicativos nativos Apple e Google.



Pode-se utilizar o React Native em projetos já existentes ou criar um projeto do zero.

Escreva o programa utilizando Javascript, os objetos JS são renderizados nas plataformas nativas.

O React Native é multi-plataforma, o código escrito em JS pode ser renderizado tanto para iOS como para Android.

Objetos nativos são criados sem comprometer a experiência do usuário. Cada objeto como View, Text e Image são traduzidos para os objetos nativos.



A linguagem JSX permite a criação de tag's (objetos RN), componentizar os objetos e reutilizá-los.

Siga o roteiro de instalação e execute o código abaixo no Prompt de comando:

```
npx react-native init PrimeiroApp
```

```
code PrimeiroApp
```

O Visual Studio Code (VSCode) será aberto com o projeto criado.

Abra o Terminal no VSCode utilizando as teclas ALT + F12

Digite no Terminal, se você estiver com o Emulador aberto ou o celular conectado via cabo USB no computador:

```
npx react-native run-android
```



Outra forma de criar um projeto React Native é utilizando o Expo, através do comando abaixo:

```
expo init PrimeiroAppExpo
```

As opções abaixo surgirão, escolha a primeira (a que esta em **negrito** abaixo), é só teclar ENTER:

```
? Choose a template: » - Use arrow-keys. Return to submit.
----- Managed workflow -----
> blank                  a minimal app as clean as an empty
canvas
    blank (TypeScript)  same as blank but with TypeScript
    configuration
    tabs (TypeScript)   several example screens and tabs using
    react-navigation and TypeScript
    ----- Bare workflow -----
    minimal              bare and minimal, just the essentials
    to get you started
```

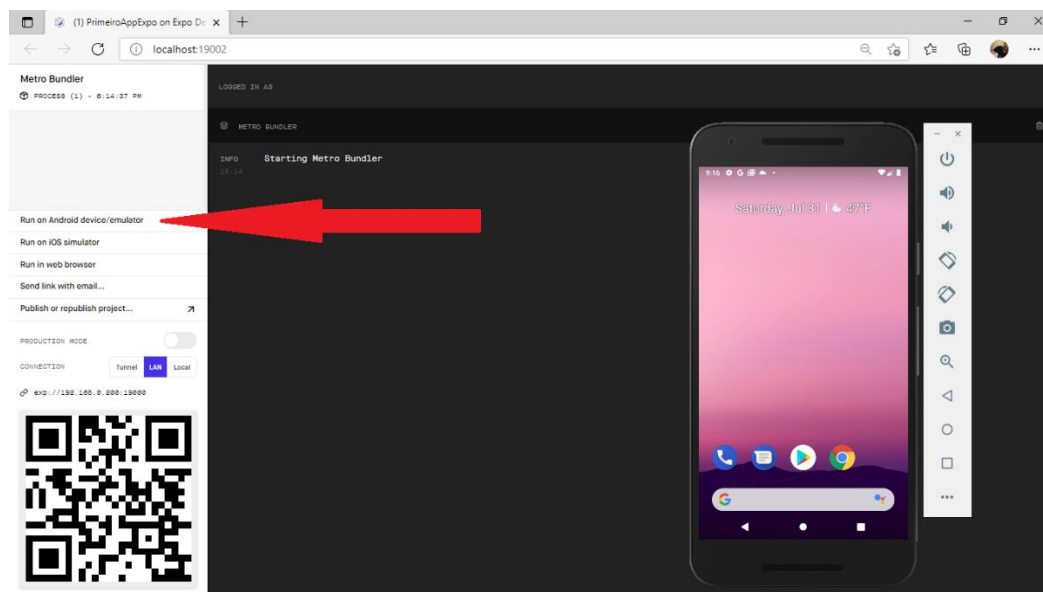
Criado o projeto faça como no anterior e faça a chamada do VSCode:

```
code PrimeiroAppExpo
```

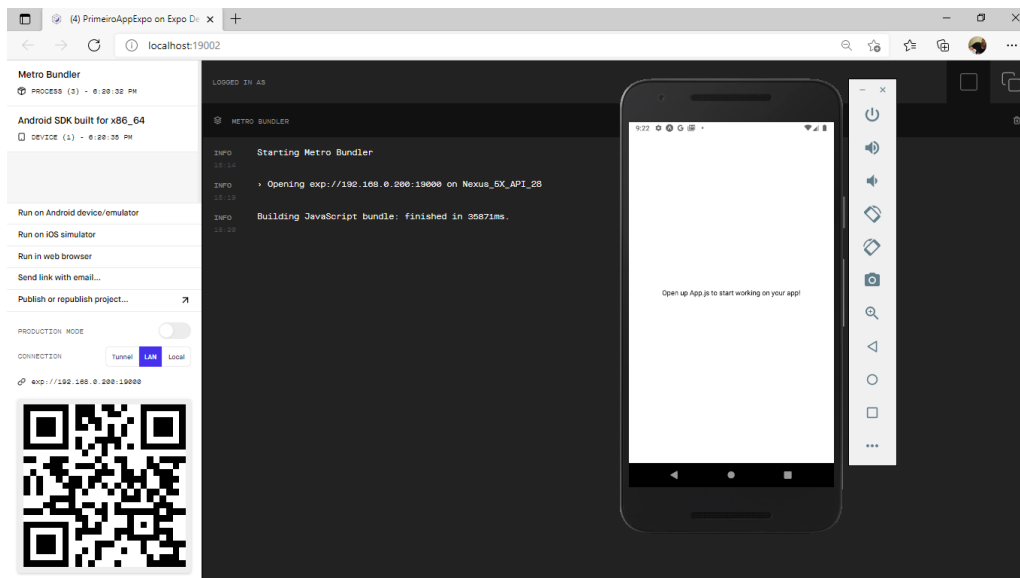
Para rodar o expo abra o Terminal do VSCode com Alt + F12 e execute o código por ele:

```
expo start
```

Quando a página abaixo for aberta clique em *Run on Android device/emulator*



O resultado será parecido com o projeto criado pelo npx:



Agora vamos alterar este projeto.

Agora sim, vamos codar:

Dentro da pasta raiz do projeto PrimeiroApp crie uma pasta chamada **src**, em seguida dentro de **src** crie uma pasta chamada **screens** e dentro desta pasta criar outra chamada **Signin**, nesta pasta vamos criar os dois arquivos abaixo:

index.tsx

```
import React, { useState } from "react";
import { View, Text, TextInput } from 'react-native';
import { styles } from './styles';

export function Signin(){
  const [text, setText] = useState('Adriano');

  return(
    <View style = {styles.container}>
      <Text>Hello World, NLW Together</Text>
```

```
    <TextInput
      style={styles.input}
      onChangeText={setText}
    />

    <Text>
      Você digitou: {text}
    </Text>
  </View>
);
}
```

styles.ts

```
import { StyleSheet } from "react-native";

export const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    flex: 1,
    justifyContent: 'center',
    alignItems: 'center',
  },
  input: {
    height: 50,
    width: 200,
    borderBottomWidth: 2,
  }
});
```

Altere o arquivo chamado App.js com o código abaixo:

```
import React from "react";
import { Signin } from '../src/screens/Signin';

export default function App(){
  return(
    <Signin />
  );
}
```

Repita os passos de execução ou atualize o já carregado pelo Expo utilizando a tecla R no Terminal.

Referência Bibliográfica

- [1] <https://reactnative.dev/>. Acessado em 30/07/2021.
- [2] <https://app.rocketseat.com.br/node/mission-react-native/group/nlw-together-react-native/lesson/aula-01-liftoff-2>. Rocketseat. NLW Together – julho/2021.