

Conceitos Básicos de Programação

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <algorithm>
4
5 using namespace std;
6
7 int number = 1;
8
9 void fill_vector(vector<int> &v, int (*f)(void)) {
10     generate(v.begin(), v.end(), (*f));
11 }
12
13 int fill_balls() {
14     int in;
15     cin >> in;
16     return in;
17 }
18
19 int fill_combinations() {
20     return number++;
21 }
22
23 bool is_possible(vector<int> balls, vector<int> combinations) {
24     for (int i = 0; i < balls.size() - 1; i++) {
25         for (int j = i + 1; j < balls.size(); j++) {
26             int value = abs(balls.at(i) - balls.at(j));
27             int position = find(combinations.begin(), combinations.end(), value) - combinations.begin();
28             if (combinations.size() > position) {
29                 combinations.erase(combinations.begin() + position);
30                 if (combinations.size() == 0) {
31                     return true;
32                 }
33             }
34         }
35     }
36     return combinations.size() == 0;
37 }
38
39 int main(int argc, char **argv) {
40     int n = 1, b = 1;
41     while (cin >> n >> b && n != 0 && b != 0) {
42         vector<int> combinations(n), balls(b);
43         fill_vector(combinations, fill_combinations);
44         fill_vector(balls, fill_balls);
45         cout << (is_possible(balls, combinations) ? "Y" : "N") << "\n";
46         number = 1;
47     }
48     return 0;
49 }
```



Lógica

- Forma disciplinada de raciocinar
- Encadeamento coerente de proposições ou ideias
- Maneira pela qual instruções, assertivas e pressupostos são organizados num algoritmo para viabilizar a implantação de um programa (DICIONÁRIO MICHAELIS, 2018).



Algoritmo

Conjunto de regras, operações e procedimentos, bem definido e logicamente ordenado (sequenciado), destinado a resolver um problema ou uma classe de problemas, em um número finito de etapas.



Pseudocódigo e Linguagem de Programação

- **Pseudocódigo: linguagem natural** para descrever uma sequência de ações a fim de se alcançar um determinado objetivo.
- **Linguagem de programação: linguagem formal**, utilizada para padronizar instruções inteligíveis a um computador.



Compilação e Interpretação

- **Interpretação:** verifica uma linha ou comando de um programa, transforma-o em código compreensível ao computador e então realiza sua execução. O procedimento é então repetido, até que as instruções sejam finalizadas, ou seja, **verifica o código linha a linha**.
- **Compilação:** **verifica todo o código**, normalmente, da esquerda para a direita e de cima para baixo, então transforma-o em linguagem de máquina (inteligível ao computador).



C e C++

C++ é uma versão estendida e melhorada da linguagem de programação C, uma vez que suporta todos os seus recursos e, adicionalmente, o paradigma de Programação Orientada a Objetos. Sendo assim, C++ é um superconjunto da linguagem C.

Por isso: é necessário compreender os fundamentos da linguagem C para desenvolver sistemas em C++.



Referências

- SCHILDT, H. C: **Completo e Total**. 3 ed. São Paulo: Makron Books, 1996. 720 p.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Como Programar em C. 6 ed. São Paulo: Pearson, 2011. 818 p.
- DAMAS, L. Linguagem C. 10 ed. Rio de Janeiro: LTC 2007. 410 p.



Dúvidas



Vinícius Silva Madureira Pereira

bit.do/lp070818

Obrigado...

**Boa semana
para
todos!!!**

