

Projeto Arquitetural



Vinícius Silva Madureira Pereira

bit.ly/sm221018

Definição

Projeto arquitetural é uma estrutura representada pelos componentes necessários para o desenvolvimento de um sistema computacional (*software*, dados e documentação). Seu objetivo principal é a identificação dos elementos cruciais de um sistema e suas interfaces de comunicação.

Conceito

Estruturar é organizar! Integralizar partes diferentes que constituem um todo, conforme um domínio específico.

Para realizar tal atividade é necessária a compreensão completa de um problema, para então propor uma estrutura solucionável. **Não há como desenvolver um *software* de qualidade sem conhecer o domínio de sua aplicação.**

Contexto

Para se desenvolver um sistema aplicativo que faça a interpretação de códigos de cores de resistores por meio de processamento de imagens são necessários vários módulos integrados: um módulo que determina a interface com o usuário, outro para processar as imagens da câmera, um subsistema que faça a busca em um conjunto de dados para cada valor representado por uma cor e realize o cálculo da resistência, dentre inúmeros outros, conforme definição do desenvolvedor.

Delimitação

Os padrões arquiteturais definem:

- Subsistemas
- Responsabilidades
- Relacionamentos

Modelos de Padrões Arquiteturais

- Ordenação de componentes:
 - Arquitetura em camadas
 - Arquitetura de repositórios
 - Dutos e filtros
- Distribuição de Sistemas
 - Cliente-Servidor
- Sistemas Interativos:
 - Modelo-Visão-Controlador (MVC)

Referências

- BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. 369 p.
- PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: **uma abordagem profissional**. 7. ed. São Paulo: Makron Books, 2011.
- FIGUEIREDO, E. Padrões Arquiteturais. Disponível em: <https://homepages.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas/aulas/padroles-arquiteturais_v01.pdf>. Acesso em: 22 out. 2018.

Dúvidas



Obrigado...

Boa semana
para
todos!!!