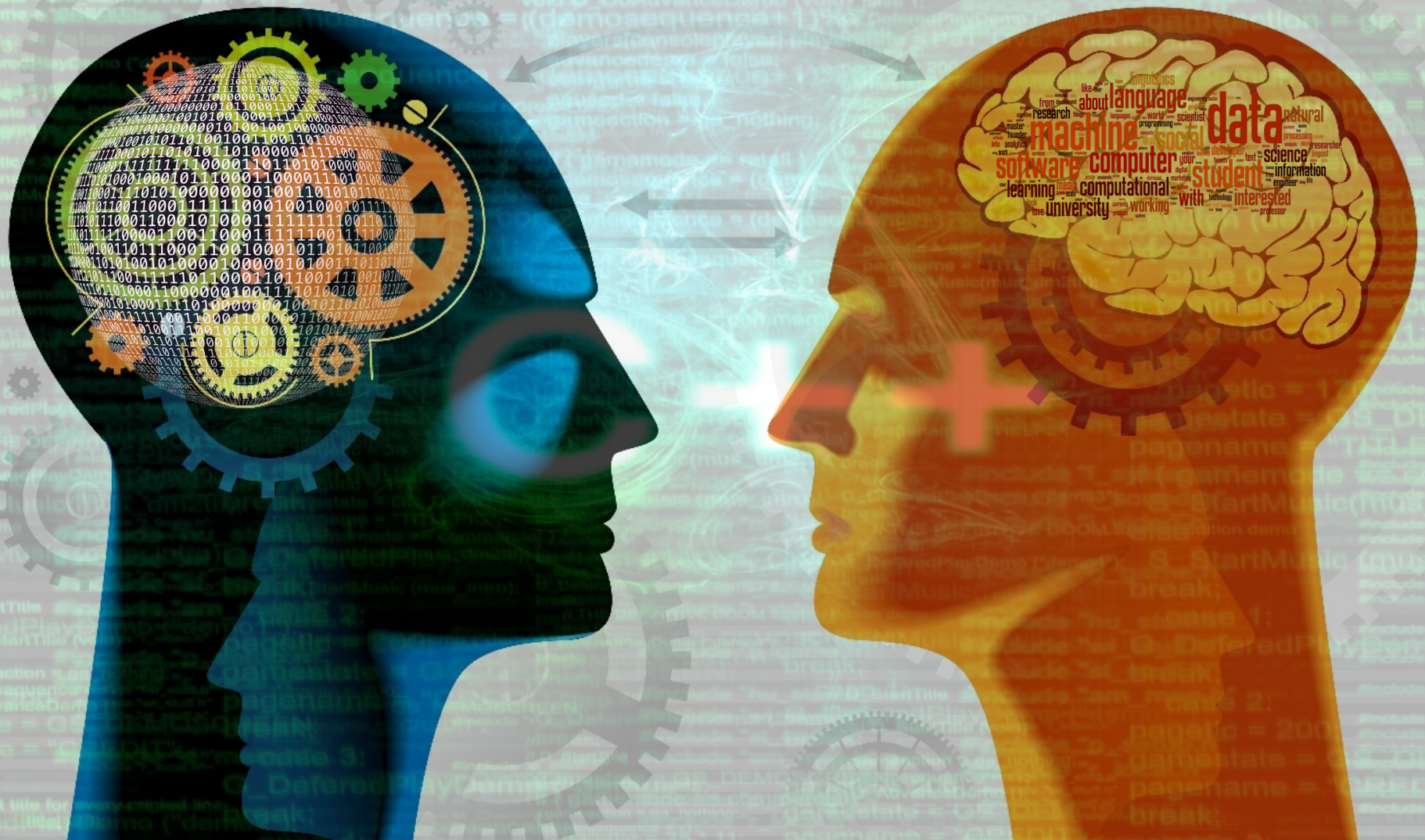


# Formação de Nomenclaturas Técnicas



Vinícius Silva Madureira Pereira

[bit.ly/sm100918](https://bit.ly/sm100918)

# Definição

Nomenclatura técnica é um método para classificar, conforme lógica, contexto e necessidades, entidades de um determinado conjunto de táticas, padrões ou procedimentos. Em desenvolvimento de sistemas, ela é utilizada por identificadores, a fim de nomear variáveis, tipos, funções, classes ou outras entidades presentes em um código-fonte ou em uma documentação.

# Conceituação

Durante o desenvolvimento de um sistema, utilizar um padrão para nomes de entidades é imprescindível para que os outros colaboradores, ou até mesmo o próprio desenvolvedor em um momento posterior, interpretem o que foi projetado adequadamente.

# Contextualização

Por exemplo, o manual de referência do Arduino utiliza, como padrão, o estilo de identificadores *camel/Case* para C/C++, ou seja, ao declarar a variável **pinRed**, seu código-fonte **estará no padrão\***, porém, ao declarar **pin\_red**, que é o formato *snake\_case*, tornará o mesmo **despadronizado em relação à plataforma\*** (mesmo que C utilize *snake\_case*).

# Por que formalizar nomes?

- Permitir a dedução de informações
- Mostrar relacionamento entre entidades
- Garantir que cada nome seja único para um determinado escopo
- Compartilhar recursos



# Formação de Nomenclaturas Técnicas

- Defina o termo conforme o contexto técnico, associando-o com as funcionalidades ou descrições da entidade que ele representará, porém, de forma inteligível a profissionais que não são da área
- O nome do termo deve ser o mais sucinto possível, mas, sem afetar o seu significado
- Cada termo deve ser único e representar apenas uma entidade

# Formação de Nomenclaturas Técnicas

- Dê preferência à utilização de termos já conhecidos na área
- Para termos semelhantes, como o nome de diagramas, utilize números para auxiliar a diferenciá-los
- Crie um glossário com os termos e suas definições de forma a compartilhá-lo com os profissionais que também farão parte do processo ou projeto

# Nomenclaturas em Linguagens de Programação

- Atribua a cada identificador um nome único dentro do seu escopo e que remeta à entidade que ele representará
- Siga o padrão de convenção de nomes da linguagem de programação para compor os identificadores
- Evite ao máximo repetir nomes, mesmo em escopos diferentes



# Nomenclaturas em Linguagens de Programação

- Para variáveis, constantes, atributos, estruturas ou classes, usualmente, utiliza-se substantivos
- Em métodos ou funções, usualmente, utiliza-se verbos no infinitivo
- Os nomes dos arquivos, geralmente, são definidos com caracteres alfanuméricos em caixa minúsculas e, quando possuem nomes compostos, são separados por *underline*\*

# Referências

- BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. 369 p.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Como Programar em C. 6 ed. São Paulo: Pearson, 2011. 818 p.
- SATO, D. DevOps na prática: **entrega de software confiável e automatizada**. 1. ed. São Paulo: Casa do Código, 2014.
- SCHILDT, H. C: **Completo e Total**. 3 ed. São Paulo: Makron Books, 1996. 720 p.

# Dúvidas



**Obrigado...**

**Boa semana  
para  
todos!!!**