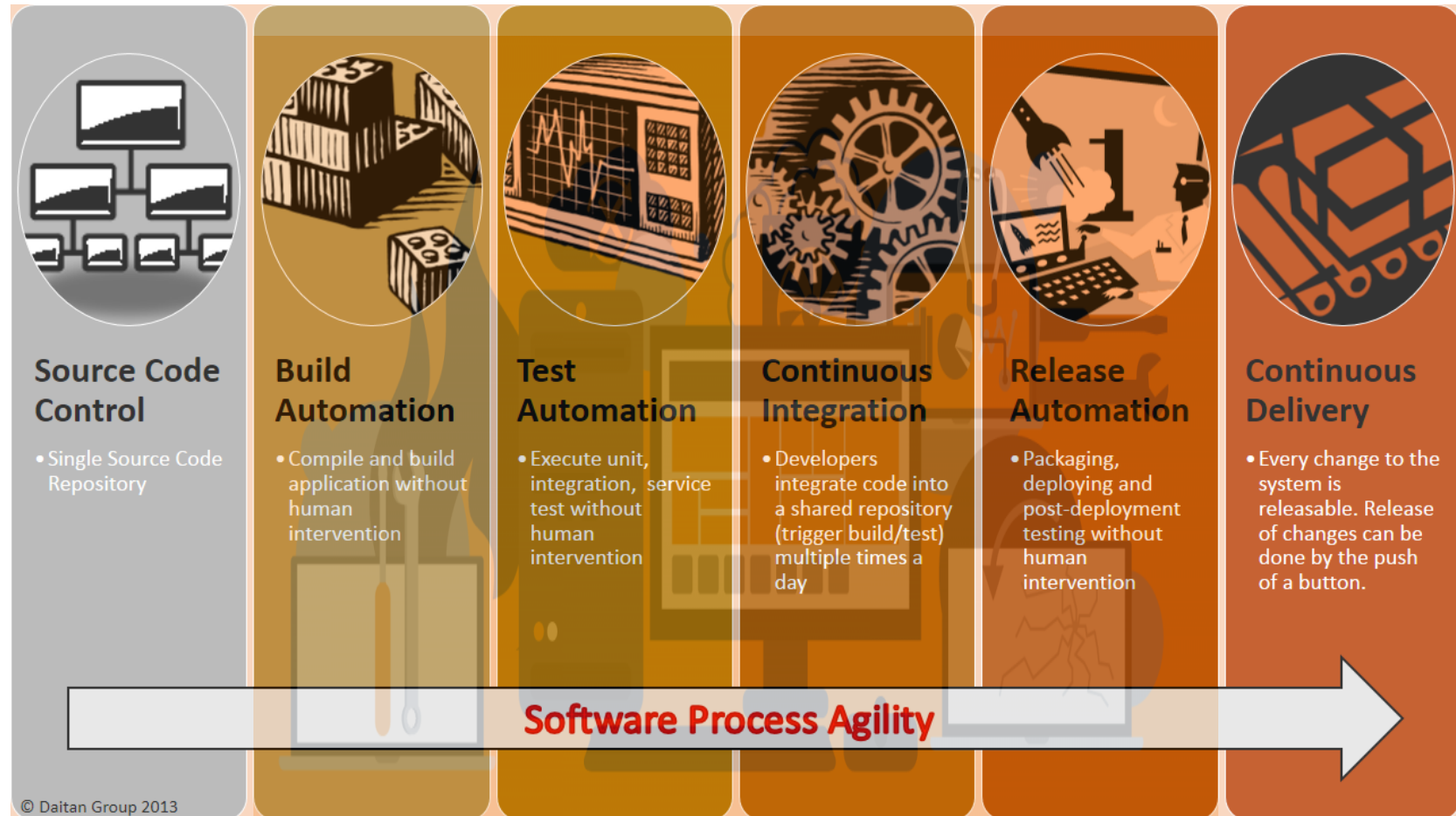


Sistemas de Construção (*Build*)



Definição

Build é um conjunto de atividades destinadas a implementar uma versão de um *software* que, geralmente, é composta de um incremento e, posteriormente, *uma release*, podendo essa última ser a entrega de um arquivo executável em conjunto com bibliotecas e documentação a um cliente.

Conceito

Durante o desenvolvimento de um sistema, o processo de *build* (compilar, empacotar, executar e utilizar de recursos de testes automatizados, implantar na produção e gerar documentação) auxilia na detecção antecipada de erros ou inconsistências.

Por exemplo, em um código C para Arduino, ao utilizar ferramentas de construção é possível detectar *overflow* de variáveis.

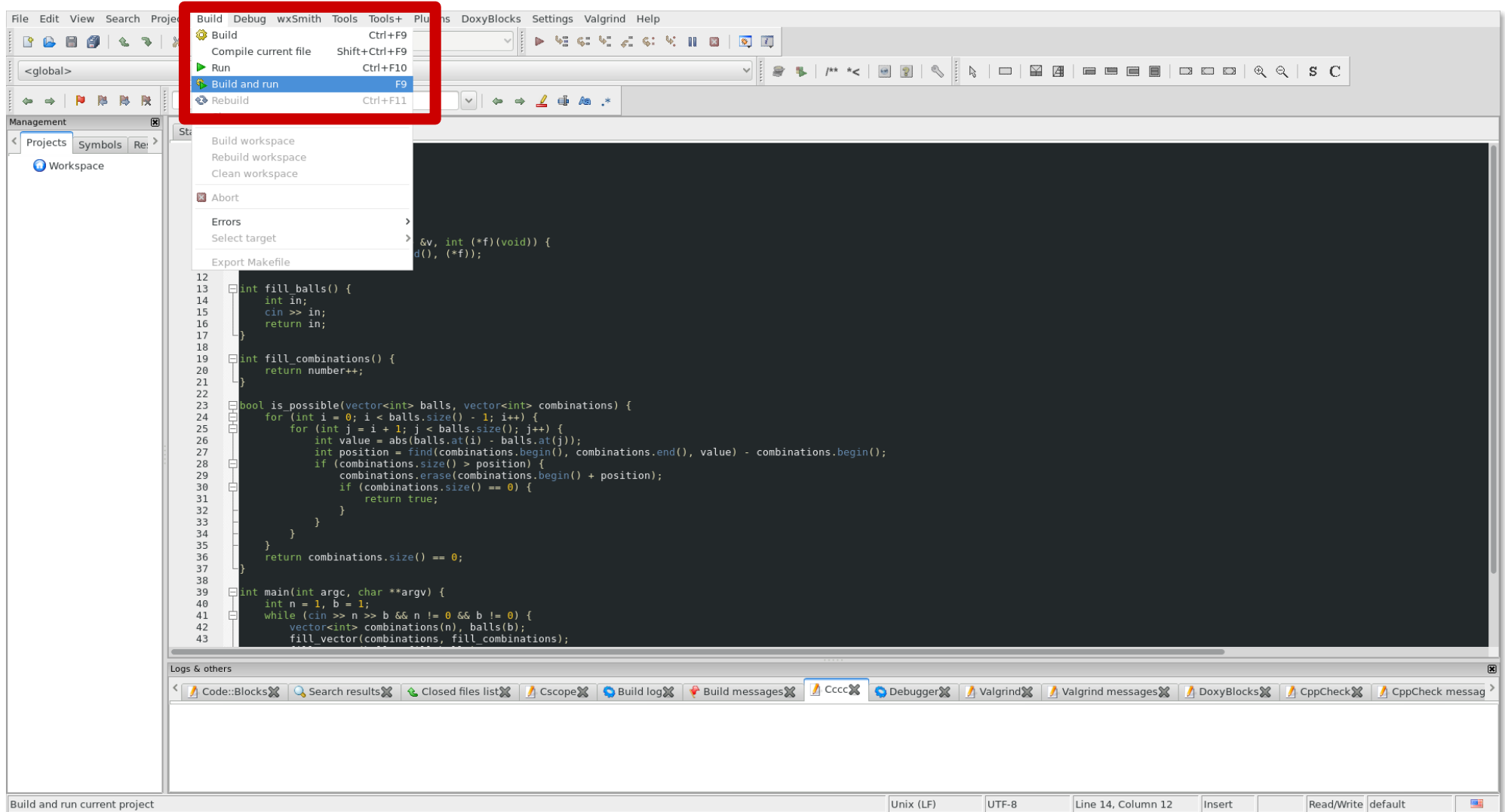
Sistemas *Build*

- MSBuild (.net)
- Nant (.net)
- Ant (Java)
- Maven (Java, C#, Ruby, Scala)
- Gnu Make (C++)

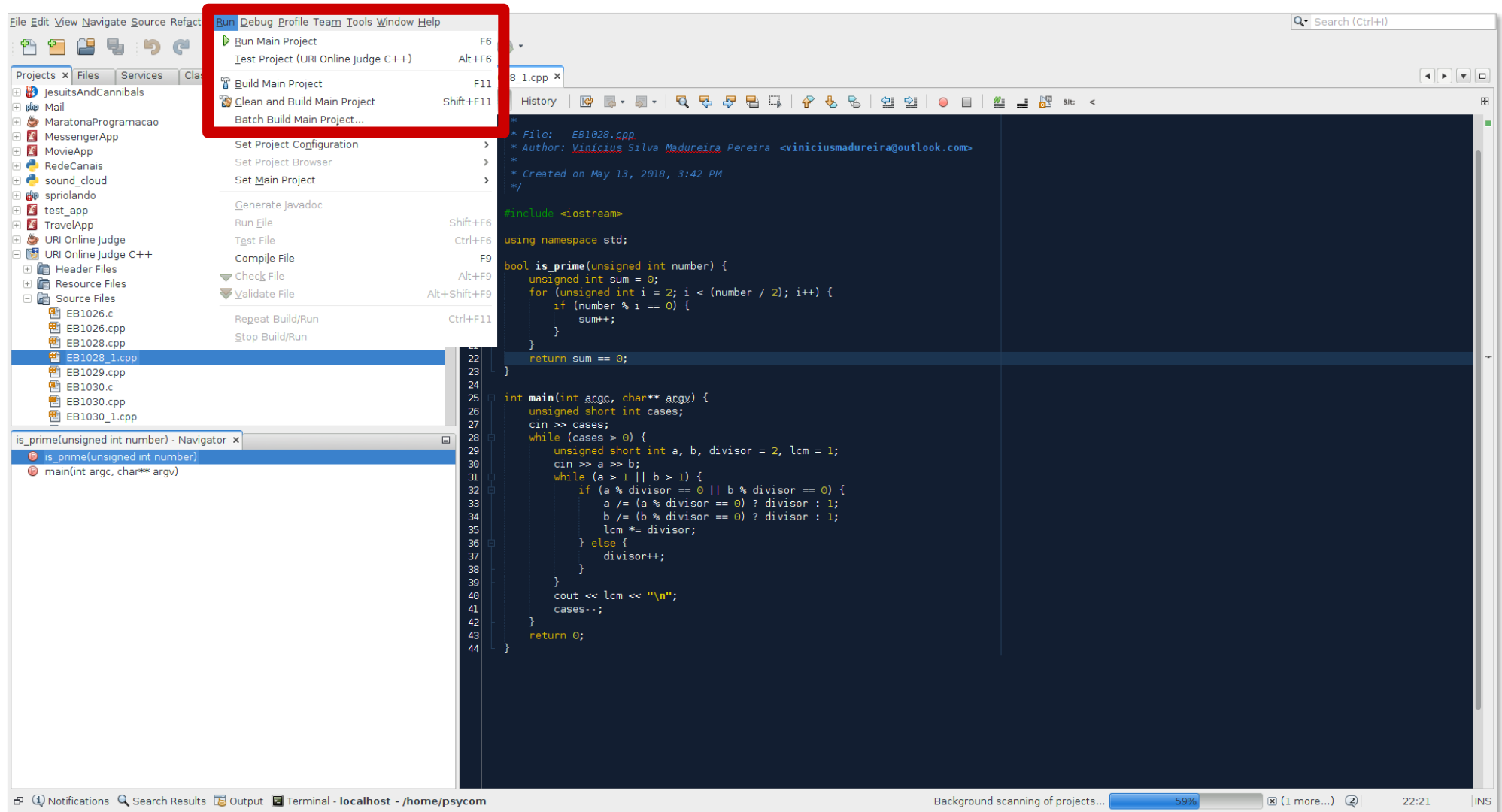
***Build* nos IDEs**

Nos Ambientes de Desenvolvimento Integrados (*Integrated Development Environments – IDEs*), usualmente, há um menu e um botão-atalho de *build* para compilar, organizar o projeto, gerar o executável e a documentação.

Build no IDE Codeblocks



Build no IDE NetBeans



Vinicius Silva Madureira Pereira

bit.ly/sm030918

Referências

- BEZERRA, E. Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. 369 p.
- SATO, D. DevOps na prática: **entrega de software confiável e automatizada**. 1. ed. São Paulo: Casa do Código, 2014.
- HUDSON. Atividades básicas ao processo de desenvolvimento de Software. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/atividades-basicas-ao-processo-de-desenvolvimento-de-software/5413>>. Acesso em: 13 ago 2018.

Dúvidas



Obrigado...

**Boa semana
para
todos!!!**