

Referência do Arquivo Game.hpp

```
#include "Tabuleiro.hpp"
#include "login.hpp"
#include <iostream>
#include <vector>
```

[Ir para o código-fonte desse arquivo.](#)

Componentes

```
struct Hist
class Game
```

Definições de Tipos

```
typedef struct Hist Hist
```

Definições dos tipos

◆ Hist

```
typedef struct Hist Hist
```

Gerado por **doxygen** 1.9.8