

Cartão 1:

Classe: Tabuleiro de xadrez

Responsabilidades:

- Gerar um tabuleiro de xadrez

Colaboradores:

- Movimento

Cartão 2:

Classe: Cronómetro

Responsabilidades:

- Contabiliza o tempo que cada jogador ainda tem para fazer suas jogadas

Colaboradores:

- Tabuleiro de xadrez
- Jogador

Cartão 3:

Classe: Sistema de resultado

Responsabilidades:

- Mostra estatísticas de final de jogo como quantidade de jogadas, tempo de partida...

Colaboradores:

- Tabuleiro de xadrez
- Movimento
- Cronómetro

Cartão 4:

Classe: Jogador

Responsabilidades:

- Mover as peças

Colaboradores:

- Tabuleiro de xadrez
- Movimento

Cartão 5:

Classe: Movimento

Responsabilidades:

- Determinar os movimentos padrões das peças
- Checar os possíveis movimentos válidos de cada peça no momento atual do tabuleiro

Colaboradores:

- Tabuleiro de xadrez
- Jogador

Cartão 6:

Classe: Xequemate

Responsabilidades:

- Verificar se algum dos jogadores não pode continuar jogando
- Finalizar partida

Colaboradores:

- Tabuleiro de xadrez
- Sistema de resultado

Cartão 7:

Classe: Usuário

Responsabilidades:

- Fazer login no site de xadrez

Colaboradores:

- Formulário de registro
- Histórico de usuário
- Verificação de login

Cartão 8:

Classe: Verificação de login

Responsabilidades:

- Confirmar se informações de usuário correspondem com logins já registrados

Colaboradores:

- Lista_Login()

Cartão 9:

Classe: Verificação de e-mail

Responsabilidades:

- Checar se o e-mail já está registrado

Colaboradores:

- Lista_registro()

Cartão 10:

Classe: Formulário de registro

Responsabilidades:

- Registrar novo usuário

Colaboradores:

- Verificação de e-mail

Cartão 11:

Classe: Histórico de usuário

Responsabilidades:

- Gerar estatísticas e informações de partidas passadas dos jogadores

Colaboradores:

- Sistema de resultado
- Usuário
- Tabuleiro
- Jogador