

Referência da Classe Tabuleiro

#include <Tabuleiro.hpp>

Membros Públicos

Tabuleiro ()
inicializa o tabuleiro

void **Print** ()

void **Reset** ()
reseta o tabuleiro

Atributos Públicos

Piece **pieces** [8][8]

Construtores e Destrutores

◆ **Tabuleiro()**

Tabuleiro::Tabuleiro ()

inicializa o tabuleiro

Retorna

tabuleiro pronto

```
7      {
8      for(int i = 0; i < 8; i++){
9          for(int j = 0; j < 8; j++){
10             pieces[i][j].tipo = '-';
11             pieces[i][j].cor = '-';
12         }
13     }
14     for(int i = 0; i < 8; i++){
15         pieces[1][i].tipo = 'p';
16         pieces[6][i].tipo = 'P';
17     }
18     pieces[7][0].tipo = 'T';
19     pieces[7][7].tipo = 'T';
20     pieces[0][0].tipo = 't';
21     pieces[0][7].tipo = 't';
22     pieces[7][1].tipo = 'C';
23     pieces[7][6].tipo = 'C';
24     pieces[0][1].tipo = 'c';
25     pieces[0][6].tipo = 'c';
26     pieces[7][2].tipo = 'B';
27     pieces[7][5].tipo = 'B';
28     pieces[0][2].tipo = 'b';
29     pieces[0][5].tipo = 'b';
30     pieces[7][3].tipo = 'Q';
31     pieces[7][4].tipo = 'K';
32     pieces[0][3].tipo = 'k';
33     pieces[0][4].tipo = 'q';
34
35     for(int i = 0; i < 8; i++){
36         pieces[0][i].cor = 'B';
37         pieces[1][i].cor = 'B';
38         pieces[6][i].cor = 'P';
39         pieces[7][i].cor = 'P';
40     }
41 }
```

Documentação das funções

◆ Print()

```
void Tabuleiro::Print ( )
```

Retorna

exibe o tabuleiro na tela

```
44     {  
45         std::cout << "-----" << std::endl;  
46         std::cout << " | A | B | C | D | E | F | G | H | x/y" << std::endl;  
47         for(int i = 0; i < 8; i++){  
48             std::cout << "-----" << std::endl;  
49             for(int j = 0; j < 8; j++){  
50                 std::cout << " | " << pieces[i][j].tipo;  
51             }  
52             std::cout << " | " << i + 1 << " | " << std::endl;  
53         }  
54         std::cout << "-----" << std::endl;  
55     }
```

◆ Reset()

```
void Tabuleiro::Reset ( )
```

reseta o tabuleiro

Retorna

tabuleiro resetado

```
58     {
59     for(int i = 0; i < 8; i++){
60         for(int j = 0; j < 8; j++){
61             pieces[i][j].tipo = '-';
62             pieces[i][j].cor = '-';
63         }
64     }
65     for(int i = 0; i < 8; i++){
66         pieces[1][i].tipo = 'p';
67         pieces[6][i].tipo = 'P';
68     }
69     pieces[7][0].tipo = 'T';
70     pieces[7][7].tipo = 'T';
71     pieces[0][0].tipo = 't';
72     pieces[0][7].tipo = 't';
73     pieces[7][1].tipo = 'C';
74     pieces[7][6].tipo = 'C';
75     pieces[0][1].tipo = 'c';
76     pieces[0][6].tipo = 'c';
77     pieces[7][2].tipo = 'B';
78     pieces[7][5].tipo = 'B';
79     pieces[0][2].tipo = 'b';
80     pieces[0][5].tipo = 'b';
81     pieces[7][3].tipo = 'Q';
82     pieces[7][4].tipo = 'K';
83     pieces[0][3].tipo = 'k';
84     pieces[0][4].tipo = 'q';
85
86     for(int i = 0; i < 8; i++){
87         pieces[0][i].cor = 'B';
88         pieces[1][i].cor = 'B';
89         pieces[6][i].cor = 'P';
90         pieces[7][i].cor = 'P';
91     }
92 }
```

Atributos

◆ pieces

Piece Tabuleiro::pieces[8][8]

A documentação para essa classe foi gerada a partir dos seguintes arquivos:

- C:/Users/guilh/Downloads/Trabalho_pds2/Tabuleiro.hpp
- C:/Users/guilh/Downloads/Trabalho_pds2/Tabuleiro.cpp

