

Vinicius Matheus

Desenvolvedor Web | UX/UI Designer

Cidade: São Paulo - SP

Email: viniciusmatheus_v.n@live.com

Telefone: (11) 93008-3721

Portifólio: https://viniciusmatheusss.github.io/portifolio_Vinicius_Matheus/

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/vinicius-matheus-carvalho-martins-b83414188>

Resumo Profissional

Desenvolvedor front-end com 6 anos de experiência. Atuo na criação e manutenção de plataformas, portais e sites com foco em performance, responsividade e experiência do usuário. Tenho experiência no desenvolvimento de aplicações web e ambientes virtuais de aprendizagem (Plataformas EAD - AVA), contribuindo desde a implementação da interface até a otimização e evolução contínua das funcionalidades.

Domino tecnologias como HTML/HTML5, CSS/CSS3, Tailwind CSS, Bootstrap, JavaScript, React Js (com componentização, Hooks, Context API, consumo de APIs REST, React Router e Styled Components), além de experiência em gerenciamento e otimização de bases de dados MySQL, WordPress e Moodle.

Também aplico conceitos de Design Thinking e UX/UI, com domínio em prototipagem e design de navegação em múltiplos níveis.

Além da implementação técnica, colaboro diretamente na estruturação e organização de projetos, apoiando o planejamento, alinhamento de escopo e acompanhamento das entregas. Tenho experiência com metodologias ágeis (Scrum e Kanban), atuando junto a times multidisciplinares para garantir entregas eficientes e bem alinhadas aos objetivos do projeto.

Minha atuação vai além do código, com foco em soluções escaláveis, funcionais e com experiência consistente para o usuário final.

Habilidades Técnicas

Front-End: HTML, CSS, Bootstrap, SCSS, JavaScript e React.js.

CMS e EAD: WordPress e Moodle.

Design e UI/UX: Adobe Photoshop, Illustrator, Animate, After Effects, Adobe XD e Figma.

Ferramentas e Versionamento: Git, GitHub

Metodologias Ágeis: Scrum, Kanban

Inglês: Avançado para leitura e escrita, intermediário para conversação

Experiência Profissional

Universidade Santo Amaro (Unisa) – Analista de sistemas Moodle Pleno III

- Administrar e manter o ambiente Moodle, garantindo disponibilidade, performance e segurança.
- Realizar diagnósticos, aplicar correções, patches e atualizações no core Moodle (PHP).
- Desenvolver e customizar funcionalidades, plugins e integrações utilizando PHP, JavaScript, HTML e CSS.
- Criar e manter relatórios, scripts e automações para otimização de processos.
- Gerenciar e otimizar bases de dados MySQL, garantindo consistência e performance.
- Estruturar, organizar e acompanhar planos de ação de sustentação e melhorias da plataforma.
- Alinhar demandas técnicas com objetivos estratégicos da instituição.
- Identificar oportunidades de otimização e propor boas práticas de governança no uso do Moodle.
- Contribuir para a definição de roadmap tecnológico da plataforma.
- Oferecer suporte de segundo e terceiro nível em incidentes críticos.
- Documentar soluções, procedimentos e melhorias para repasse de conhecimento.

Fundação Carlos Alberto Vanzolini (2019 – 2025) — Web Developer Pleno

- Desenvolvimento front-end de sistemas web, portais e plataformas EAD com foco em performance, responsividade e experiência do usuário, utilizando tecnologias como HTML5, CSS3, SCSS, JavaScript, Bootstrap e React.js.
- Criação e manutenção de templates e componentes customizados no Moodle, com personalização visual e funcional para diferentes públicos e propostas educacionais.
- Integração de interfaces com sistemas internos e ferramentas externas, respeitando boas práticas de desenvolvimento, versionamento com Git e padrões de acessibilidade.
- Participação ativa em projetos multidisciplinares, colaborando com designers, analistas de conteúdo e equipe técnica na estruturação, planejamento e execução de soluções digitais.
- Realização de parametrizações avançadas no Moodle, criação de experiências interativas, exportação e análise de relatórios de desempenho (aprendizado, acesso e conclusão de cursos), além de suporte técnico de segundo nível para resolução de problemas complexos na plataforma.
- Aplicação prática de metodologias ágeis (Scrum e Kanban): apoio na organização de sprints, definição e refinamento de backlog, acompanhamento de entregas e priorização de tarefas em conjunto com stakeholders e PO.
- Atuação transversal na otimização contínua dos processos de desenvolvimento e da jornada do usuário, com contribuições desde a concepção de funcionalidades até sua implementação e evolução.

iProduce Soluções de Produção (01/2019 -06/2019) - Web Developer Júnior

- Desenvolvimento de sites institucionais e páginas promocionais utilizando HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap, com atenção à estrutura, layout e visual final.
- Criação de peças gráficas e conteúdo digital para campanhas publicitárias e redes sociais, alinhando os materiais à identidade visual dos clientes.
- Produção de vídeos curtos, animações e materiais visuais com ferramentas do pacote Adobe (Photoshop, Illustrator, After Effects, Animate), do conceito à finalização.
- Colaboração com a equipe de marketing na criação de conteúdo visual, garantindo consistência e impacto nas entregas.
- Participação em projetos simultâneos de design digital e desenvolvimento

web, contribuindo com soluções criativas e funcionais para demandas de comunicação online.

Formação Acadêmica

Marketing - Faculdade das Américas (2019)

Certificações e Cursos

React.js - Alura

UX/UI Design - Alura/Google Coursera

Gestão de Projetos - Alura

Gerente Ágil - Alura