

DOCUMENTO DE REQUISITOS



Sumário

1. Histórico de alterações	3
2.1 Introdução	4
2.1 Convenções, termos e abreviações	4
2.2 Identificação dos requisitos.....	4
2.3 Identificação dos usuários	4
2.4 Prioridade dos requisitos	4
3. Descrição geral do sistema	5
4. Requisitos funcionais.....	6
5. Requisitos não funcionais.....	10
5. Especificação de requisitos do sistema	11
6. Modelagem do sistema.....	17

1. Histórico de alterações

Data	Versão	Descrição	Autor
14/09/2020	0.0	Criação do documento, criação dos requisitos funcionais	Vinicius Mazon
15/09/2020	0.1	Criação da especificação dos requisitos do sistema	Vinicius Mazon
20/09/2020	0.2	Alteração da especificação dos requisitos do sistema	Vinicius Mazon

2.1 Introdução

Este documento especifica os requisitos do “Easy Adopt”, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto.

2.1 Convenções, termos e abreviações

A fim de manter a padronização na comunicação e facilitar a interpretação deste documento, segue convenções e termos utilizados.

SPA: Single-page Application, permite a navegação entre páginas de um site sem a necessidade de recarrega-las.

Token: Dispositivo de segurança que previne fraudes

ONG: Organização não governamental

Procedimento: Neste documento, refere-se a procedimentos realizados no animal, por ex: procedimento veterinário de castração, vacina, etc.

Status: Condição ocupada em determinado momento.

2.2 Identificação dos requisitos

Por convenção, os requisitos terão identificadores únicos, sendo iniciado com o tipo de requisito: RF (requisito funcional) ou RNF (requisito não funcional), seguido pela numeração que é incrementada a cada novo requisito adicionado. Ex: [RF018].

2.3 Identificação dos usuários

Por convenção, este documento identifica o usuário do aplicativo móvel como **Usuário Tutor** e a ONG como **Usuário Colaborador**.

2.4 Prioridade dos requisitos

Os requisitos serão priorizados em três classes.

Essencial: é o que compõe a base mínima para o sistema funcionar e cumpri o objetivo.

Importante: é o requisito que não impede a implantação do sistema, todavia, prejudica a qualidade caso não sejam implantados rapidamente.

Desejável: é o requisito que não afeta a qualidade do produto e pode ser implantado quando for oportuno.

3. Descrição geral do sistema

O Easy Adopt é uma solução de código-aberto (MIT) que fornece as ONGs de animais uma página web para administrar seus animais e um pipeline estruturado do processo de adoção. Posteriori, busca manter o vínculo assistencial entre tutor e ONG por meio de campanhas de doações. Fornece ainda, um aplicativo móvel para divulgação de seus animais bem como para o recebimento de doações e pedidos de adoção. Por se tratar de uma solução de código aberto, busca ser bem documentada, visando facilitar as melhorias providas pela comunidade e a implementação pelas ONGs.

4. Requisitos funcionais

[RF001] Criação de cadastro por usuário tutor

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

O aplicativo móvel deve permitir o cadastro de usuários.

[RF002] Edição de cadastro por usuário tutor

Prioridade:	Essencial	Importante	X	Desejável
-------------	-----------	------------	---	-----------

O aplicativo móvel deve permitir que, uma vez logado, o usuário tutor altere suas informações cadastradas.

[RF003] Recuperar senha por usuário tutor

Prioridade:	Essencial	Importante	X	Desejável
-------------	-----------	------------	---	-----------

O aplicativo móvel deve permitir que o usuário tutor recupere sua senha mediante e-mail cadastrado.

[RF005] Exibir animais cadastrados para usuário tutor

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

O aplicativo móvel deve exibir os animais disponíveis para adoção ao usuário tutor.

[RF006] Criação de pedido de adoção por usuário tutor

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

O aplicativo móvel deve permitir que o usuário tutor crie pedidos de adoção.

[RF007] Cancelamento de pedido de adoção por usuário tutor

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

O aplicativo móvel deve permitir que o usuário tutor cancele pedidos de adoção criados por ele.

[RF008] Agendamento de visita à ONG por usuário tutor

Prioridade:	Essencial	Importante	X	Desejável
-------------	-----------	------------	---	-----------

Após avaliação do pedido de adoção por parte da ONG, o aplicativo móvel deve permitir que o usuário tutor realize um agendamento a fim de visitar a ONG.

[RF009] Realização de doações por usuário tutor

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

O aplicativo móvel deve permitir que o usuário tutor realize doações monetárias a ONG, por meio de campanhas criadas pela ONG.

[RF010] Criação de cadastro por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

A SPA deve permitir que o usuário colaborador se cadastre mediante um código de acesso.

[RF011] Recuperar senha por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	Importante	X	Desejável
-------------	-----------	------------	---	-----------

O aplicativo móvel deve permitir que o usuário colaborador recupere sua senha mediante e-mail cadastrado.

[RF012] Cadastro de animal por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
A SPA deve permitir que o usuário colaborador cadastre animais.				

[RF013] Edição de animal cadastrado por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	Importante	X	Desejável
A SPA deve permitir que o usuário colaborador edite animais cadastrados.				

[RF014] Exclusão de animal cadastrado por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	Importante	X	Desejável
A SPA deve permitir que o usuário colaborador delete o cadastro de animais cadastrados.				

[RF015] Alteração de status de animal cadastrado por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
A SPA deve permitir que o usuário colaborador altere o status do animal cadastrado entre: disponível para adoção, indisponível para adoção ou adotado.				

[RF016] Cadastro de procedimento realizado em animal por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
A SPA deve permitir que o usuário colaborador cadastre os procedimentos realizados em um animal.				

[RF017] Visualizar pedidos de adoção por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

A SPA deve permitir que o usuário colaborador visualize os pedidos de adoção criados pelos usuários tutor.

[RF018] Avaliação de pedidos de adoção por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

A SPA deve permitir que o usuário colaborador avaliem os pedidos de adoção criados pelos usuários tutores.

[RF019] Criação de campanhas de doação por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

A SPA deve permitir que o usuário colaborador crie campanhas de doações.

[RF020] Encerramento de campanhas de doação por usuário colaborador

Prioridade:	Essencial	X	Importante	Desejável
-------------	-----------	---	------------	-----------

A SPA deve permitir que o usuário colaborador encerre campanhas de doações.

5. Requisitos não funcionais

[RNF001] Impedir acesso de usuários sem cadastro			
Prioridade:	Essencial X	Importante	Desejável
O sistema deve prover sistema de autenticação para os usuários colaboradores e tutores			

5. Especificação de requisitos do sistema

RS001	Cadastro por usuário tutor
Referência	[Criação de cadastro por usuário tutor. RF001], [Impedir acesso de usuários sem cadastro. RNF001].
Sumário	O caso de uso é responsável por registrar um novo usuário tutor
Pré-condições	O usuário tutor não pode estar cadastrado no sistema
Atores	Usuário tutor
Descrição	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário tutor acessa a página de cadastro2. Preenche as informações3. Clica em um botão para finalizar o cadastro4. O sistema valida as entradas realizadas pelo usuário5. O sistema registra as informações
Alternativas	<ol style="list-style-type: none">1. No passo 3, caso o e-mail já esteja cadastrado no banco de dados será exibida uma mensagem de erro.2. No passo 4, caso algum dado seja inválido o sistema não salva as informações e exibe uma mensagem de erro solicitando as devidas correções por parte do usuário.
Exceção	O cadastro não será concluído caso o usuário deixe algum campo em branco.

RS002	Recuperação de senha por usuário tutor
Referência	[Recuperar senha por usuário tutor. RF003]
Sumário	O caso de uso é responsável por regularizar o acesso do usuário tutor que não lembrar mais de suas credenciais
Pré-condições	O usuário tutor precisa estar cadastrado no sistema
Atores	Usuário tutor
Descrição	<ol style="list-style-type: none">1. O usuário tutor acessa a página de recuperação de senha2. Preenche o e-mail3. Clica no botão "Recuperar".4. O sistema busca pelo e-mail informado e gera um token.5. Uma mensagem é exibida pedindo que o usuário acesse o e-mail.6. O usuário clica no link enviado por e-mail que o redireciona para uma página de redefinição de senha7. Escolhe uma nova senha e a confirma

	8. Clica em um botão para “Salvar” 9. O sistema valida as entradas realizadas pelo usuário 10. O sistema registra as alterações
Alternativas	1. No passo 4, caso o e-mail não esteja cadastrado no banco de dados será exibida uma mensagem de erro. 2. No passo 6, o token tem a validade de 24 horas, caso o usuário não altere a senha o mesmo será expirado.
Exceção	O cadastro não será concluído caso as senhas escolhidas não sejam idênticas

RS003	Pedido de adoção
Referência	[Criação de pedido de adoção. RF006]
Sumário	O caso de uso é responsável por registrar um novo pedido de adoção.
Pré-condições	O usuário tutor precisa estar logado no aplicativo móvel.
Atores	Usuário tutor
Descrição	1. O usuário tutor acessa a página de visualizar animais 2. Seleciona um animal e clica no botão “Adotar” 3. Aceita o termo de adoção 4. Preenche o formulário de adoção 5. Clica no botão “Enviar” 6. O sistema valida as entradas realizadas pelo usuário 7. O pedido é registrado 8. Um e-mail com um comprovante é enviado por e-mail
Alternativas	1. No passo 6, caso o sistema encontre alguma informação inválida, emitirá uma mensagem de erro solicitando a correção por parte do usuário.
Exceção	O pedido de adoção não será concluído caso o usuário não preencha todos os dados do formulário ou não aceite os termos de adoção.

RS004	Agendamento de visita
Referência	[Agendamento de visita à ONG. RF008].
Sumário	O caso de uso é responsável por registrar um novo agendamento de visita.
Pré-condições	O usuário tutor precisa estar logado no aplicativo móvel e

	possuir um pedido de adoção com status “aprovado”.
Atores	Usuário tutor
Descrição	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário tutor acessa o pedido de adoção 2. Clica no botão “Agendar” 3. O sistema gera opções de datas válidas 4. O usuário seleciona o dia e o período 5. O sistema registra o agendamento 6. O sistema envia um comprovante por e-mail
Alternativas	
Exceção	

RS005	Realização de doações
Referência	[Realização de doações por usuário tutor. RF009].
Sumário	O caso de uso é responsável por registrar uma doação efetuada por um usuário tutor.
Pré-condições	Devem existir campanhas de doações cadastradas.
Atores	Usuário tutor
Descrição	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário tutor acessa a página de contribuições 2. O sistema exibe as campanhas de doações disponíveis 3. O usuário seleciona a campanha que deseja participar clicando no botão “Doar” 4. O usuário é redirecionado para o formulário da campanha, onde digita o valor da doação e clica em “Doar” 5. O sistema redireciona o usuário para página de pagamento. 6. O usuário entra com as informações de pagamento e efetua o mesmo 7. A instituição financeira aprova o pagamento 8. O sistema registra a transação 9. O sistema o redireciona para uma página de agradecimento 10. O sistema envia um comprovante por e-mail 11. O sistema atualiza o total arrecadado
Alternativas	
Exceção	A doação não será concluída caso o pagamento não seja confirmado pela instituição financeira.

RS006	Cadastro de animal
Referência	[Cadastro de animal por usuário colaborador. RF012].
Sumário	O caso de uso é responsável por registrar um novo animal.
Pré-condições	O usuário colaborador precisa estar logado na SPA.
Atores	Usuário colaborador
Descrição	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário colaborador acessa a página de cadastrar um novo animal clicando no botão “Cadastrar novo animal” na página “Animais” 2. Faz upload de 3 fotos do animal 3. Adiciona informações nos campos: <ol style="list-style-type: none"> a. Nome b. Espécie <ol style="list-style-type: none"> i. Cachorro ii. Gato c. Gênero <ol style="list-style-type: none"> i. Macho ii. Fêmea d. Porte <ol style="list-style-type: none"> i. Pequeno ii. Médio iii. Grande e. Idade <ol style="list-style-type: none"> i. Filhote ii. Adulto iii. Sênior 4. Insere o status daquele animal (Ex: Disponível para adoção) 5. Clica no botão “Salvar” 6. O sistema valida as informações inseridas pelo usuário 7. O sistema registra as informações
Alternativas	<ol style="list-style-type: none"> 1. No passo 6, caso a validação encontre alguma inconsistência, o sistema exibirá uma mensagem de erro solicitando as correções por parte do usuário
Exceção	O usuário colaborador precisa preencher todas as informações corretamente e anexar as 3 fotos para que o cadastro seja concluído

RS007	Cadastro de procedimento
Referência	[Cadastro de procedimento realizado em animal por usuário

	colaborador. RF015].
Sumário	O caso de uso é responsável por registrar um novo procedimento realizado em um animal.
Pré-condições	O usuário colaborador precisa estar logado na SPA.
Atores	Usuário colaborador
Descrição	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário colaborador acessa a página de visualizar todos os animais. 2. Seleciona um animal 3. Clica no botão “Adicionar procedimento” 4. O sistema auto-preenche os campos: <ol style="list-style-type: none"> a. Nome do animal b. Data 5. O usuário preenche os campos: <ol style="list-style-type: none"> a. Procedimento b. Comentários 6. Clica no botão “Salvar” 7. O sistema valida as informações inseridas 8. O sistema registra as informações
Alternativas	<ol style="list-style-type: none"> 1. No passo 7, caso a validação encontre alguma inconsistência, o sistema exibirá uma mensagem de erro solicitando as correções por parte do usuário
Exceção	O usuário colaborador precisa preencher todas as informações corretamente para que o cadastro seja concluído

RS008	Avaliação do pedido de adoção
Referência	[Avaliação de pedidos de adoção por usuário colaborador. RF018].
Sumário	O caso de uso é responsável por analisar um pedido de adoção feito por um usuário tutor e deferi-lo ou indeferi-lo.
Pré-condições	O usuário colaborador precisa estar logado na SPA e deve existir um pedido de adoção com status “Novo” para ser avaliado.
Atores	Usuário colaborador
Descrição	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário colaborador acessa a página pedidos de adoção 2. Seleciona um pedido clicando no botão “Detalhes” 3. O sistema exibe as informações do animal, do usuário tutor e as informações que o mesmo preencheu no formulário de adoção

	<ol style="list-style-type: none"> 4. O colaborador avalia as informações 5. O colaborador aprova o pedido clicando no botão “Aprovar” 6. O sistema altera o status do animal para “adotado”. 7. O sistema registra as informações 8. O sistema envia um e-mail para o usuário tutor
Alternativas	<ol style="list-style-type: none"> 1. No caso 5, se o colaborador avaliar que não deve aprovar o pedido, o mesmo deverá clicar no botão “Rejeitar”.
Exceção	No caso 5, caso o pedido seja rejeitado, o passo 6 não é executado.

RS009	Criação de campanha de doação
Referência	[Criação de campanhas de doação por usuário colaborador. RF019].
Sumário	O caso de uso é responsável por criar uma campanha de doação.
Pré-condições	O usuário colaborador precisa estar logado na SPA.
Atores	Usuário colaborador
Descrição	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário colaborador acessa a página doações e clica no botão “Criar campanha” 2. O usuário colaborador adiciona informações nos campos: <ol style="list-style-type: none"> a. Título b. Meta c. Descrição 3. O usuário colaborador clica no botão “Salvar” 4. O sistema valida as informações inseridas 5. O sistema registra as informações
Alternativas	<ol style="list-style-type: none"> 1. No caso 4, se a validação encontrar inconsistências nas informações inseridas, o sistema emitirá uma mensagem solicitando a correção por parte do usuário colaborador
Exceção	O usuário colaborador precisa preencher todos os dados para que a campanha seja criada

6. Modelagem do sistema