

Atividade avaliativa 3

Aluno: Vinícius Celestino de Medeiros

Link dos arquivos no GitHub:

https://github.com/vinimedeiros13/DataStructure/tree/main/MyCodes/Exerc%C3%AAdcios/Avalia%C3%A7%C3%A3o_3

Questão 1: Optando em utilizar fila e pilha Estática

Arquivo **.h** com os protótipos das funções:

```
#define MAX 5

typedef struct aluno{
    int matricula;
    char nome[30];
    float n1, n2;
}Aluno;

typedef struct fila{
    int inicio, final, quantidade;
    Aluno elementos[MAX];
}Fila;

typedef struct pilha{
    int quantidade, topo;
    struct aluno dados[MAX], elementos[MAX];
}Pilha;

/* Funções para fila */

int cria_fila(Fila *fi); /* Cria a fila */

int fila_cheia(Fila *fi); /* Verifica se a fila está cheia */

int fila_vazia(Fila *fi); /* Verifica se a fila está vazia */

int busca_fila(Fila *fi, Aluno *al); /* Consultar o primeiro elemento da fila */
```

```
int enfileirar(Fila *fi, Aluno *al); /* Inserir elemento na fila CESAR
*/

int desenfileirar(Fila *fi, Aluno *al); /* Remover elemento na fila
CESAR */

void imprimir_fila(Fila *fi); /* Exibir conteúdo da fila CESAR */

void libera_fila(Fila *fi); /* Liberando a fila */

/* Funções para pilha */

int cria_pilha(Pilha *pi); /* Cria a pilha */

int pilha_cheia(Pilha *pi); /* Verificar se a pilha está cheia */

int pilha_vazia(Pilha *pi); /* Verifica se a pilha está vazia */

int busca_topo_pilha(Pilha *pi, Aluno *al); /* Consulta o elemento do
topo */

int empilhar(Pilha *pi, Aluno *al); /* Inserir elemento no topo da
pilha */

int desempilhar(Pilha *pi, Aluno *al); /* Remover elemento no topo da
pilha */

void imprimir_pilha(Pilha *pi); /* Exibir elementos */

void libera_pilha(Pilha *pi); /* Libera a pilha */

int inverter_fila(Fila *fi); /* Função para inverter a fila */
```

Arquivo .c com a implementação das funções:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "FilaPilhaEst_1.h"

/* Implementação das funções */

int cria_fila(Fila *fi){ /* Criando um ponteiro e alocando uma
quantidade de memória pra ele */
    if(fi != NULL){
        fi -> inicio = 0; /* Colocando o valor de 0 para inicio */
        fi -> final = 0; /* Colocando o valor de 0 para final */
        fi -> quantidade = 0; /* Colocando o valor de 0 para quantidade */
    }
    return 1; /* Retornando o ponteiro alocado */
}

int fila_cheia(Fila *fi){ /* Verificar se a fila está cheia*/
    if(fi == NULL) return -1;
    if(fi -> quantidade == MAX) /* Compara a quantidade, se está cheia */
        return 1;
    else
        return 0;
}

int fila_vazia(Fila *fi){
    if(fi == NULL) return -1;
    if(fi -> quantidade == 0)
        return 1;
    else
        return 0;
}

int busca_fila(Fila *fi, Aluno *al){ /* Busca o primeiro elemento da
fila (Somente pode buscar pelo primeiro elemento)*/
    if((fi == NULL) || (fila_vazia(fi))) return 0;

    *al = fi -> elementos[fi -> inicio]; /* Recebe os dados da fila que
está no início */
    return 1;
}
```

```

int enfileirar(Fila *fi, Aluno *al){
    if (fila_cheia( fi ) ) return 0;
    (fi -> quantidade)++;
    fi -> elementos[fi-> final] = *al;
    fi -> final = (fi->final + 1) % MAX;
    return 1;
}

int desenfileirar (Fila *fi, Aluno *al){
    *al = fi -> elementos[fi->inicio];

    (fi->quantidade)--;
    fi->inicio = (fi->inicio + 1) % MAX;
    return 1;
}

void imprimir_filha(Fila *fi){
    for(int i = 0, aux = fi->inicio; i < fi->quantidade; i++, aux
    =(aux+1)%MAX){
        printf("Nome: %s\n", fi->elementos[aux].nome);
        printf("Matricula: %d\n", fi->elementos[aux].matricula);
        printf("Nota 1: %.2lf\n", fi->elementos[aux].n1);
        printf("Nota 2: %.2lf\n\n", fi->elementos[aux].n2);
    }
}

void libera_filha(Fila *fi){ /* Liberando a fila */
    free(fi->elementos);
    free(fi);
}

int cria_pilha(Pilha *pi){ /* Criando um ponteiro e alocando uma
quantidade de memória pra ele */
    if(pi != NULL){
        pi -> quantidade = 0; /* Colocando o valor de 0 para quantidade */
        pi -> topo = 0;
    }
    return 1; /* Retornando o ponteiro alocado */
}

int pilha_cheia(Pilha *pi){
    if(pi == NULL) return -1;
    if(pi -> quantidade == MAX)
        return 1;
    else
        return 0;
}

```

```

}

int pilha_vazia(Pilha *pi){
    if(pi == NULL) return -1;
    return (pi -> quantidade == 0);
}

int busca_topo_pilha(Pilha *pi, Aluno *al){
    if((pi == NULL) || (pi -> quantidade == 0))
        return 0;
    *al = pi -> elementos[pi -> quantidade - 1];
    /* No conteúdo da variável *al irá copiar o vetor dados na
    posição quantidade -1 (último elemento inserido) */
    return 1;
}

int empilhar(Pilha *pi, Aluno *al){
    if (pilha_cheia(pi)) return 0;
    pi -> elementos[pi -> topo] = *al;
    pi -> topo++;
    pi -> quantidade++;
    return 1;
}

int desempilhar(Pilha *pi, Aluno *al){
    if (pilha_vazia(pi)) return 0;

    *al = pi -> elementos[--pi -> topo];
    pi -> quantidade--;
    return 1;
}

void libera_pilha(Pilha *pi){
    free(pi);
}

void imprimir_pilha(Pilha *pi){
    for ( int i = 0; i < pi->topo ; i++){
        printf("Nome: %s\n", pi->elementos[i].nome);
        printf("Matricula: %d\n", pi->elementos[i].matricula);
        printf("Nota 1: %.2lf\n", pi->elementos[i].n1);
        printf("Nota 2: %.2lf\n\n", pi->elementos[i].n2);
    }
}

int inverter_fila(Fila *fi){

```

```

    Aluno aluno;
    Pilha *pi=(Pilha*) malloc(sizeof(Pilha));

    cria_pilha(pi);
    while(!fila_vazia(fi)){
        desenfileirar(fi, &aluno);
        empilhar(pi, &aluno);
    }
    while(!pilha_vazia(pi)){
        desempilhar(pi, &aluno);
        enfileirar(fi, &aluno);
    }
    return 1;
}

```

Arquivo **main** para testar as funções:

```

#include <stdio.h>
#include "FilaPilhaEst_1.h"
#include <string.h>

int main(void){
    Fila fi;

    /* Aluno 1 */
    Aluno AlunoX;
    AlunoX.matricula = 1111;

    strcpy(AlunoX.nome, "Arnaldo Cesar Coelho");

    AlunoX.n1 = 10.0;
    AlunoX.n2 = 9.73;

    /* Aluno 2 */

    Aluno AlunoY;
    AlunoY.matricula = 2222;

    strcpy(AlunoY.nome, "Balotelli Soares Muniz");
}

```

```
AlunoY.n1 = 8;
AlunoY.n2 = 9.73;

/* Aluno 3 */

Aluno AlunoZ;
AlunoZ.matricula = 3333;

strcpy(AlunoZ.nome, "Cristiano Ronaldo Silva");

AlunoZ.n1 = 7;
AlunoZ.n2 = 5;

/* Aluno 4 */

Aluno AlunoB;
AlunoB.matricula = 4444;

strcpy(AlunoB.nome, "Diego Maradona Juarez");

AlunoB.n1 = 8;
AlunoB.n2 = 9;

/* Aluno 5 */

Aluno AlunoV;
AlunoV.matricula = 5555;

strcpy(AlunoV.nome, "Eduardo Sanchez Souza");

AlunoV.n1 = 5;
AlunoV.n2 = 10;

/* Criando a fila vazia */
cria_fila(&fi);

/* Enfileirando os elementos */
enfileirar(&fi, &AlunoX);
enfileirar(&fi, &AlunoY);
enfileirar(&fi, &AlunoZ);
enfileirar(&fi, &AlunoB);
enfileirar(&fi, &AlunoV);
```

```

/* Exibindo a fila */
imprimir_fila(&fi);

printf("INVERTENDO A ORDEM DOS ELEMENTOS:\n\n");

/* Invertendo a fila com a função */
inverter_fila(&fi);
/* Exibindo a fila com os elementos invertidos */
imprimir_fila(&fi);

return 0;
}

```

Saída no terminal com o antes e depois da inversão da fila:

```

Nome: Arnaldo Cesar Coelho
Matricula: 1111
Nota 1: 10.00
Nota 2: 9.73

Nome: Balotelli Soares Muniz
Matricula: 2222
Nota 1: 8.00
Nota 2: 9.73

Nome: Cristiano Ronaldo Silva
Matricula: 3333
Nota 1: 7.00
Nota 2: 5.00

Nome: Diego Maradona Juarez
Matricula: 4444
Nota 1: 8.00
Nota 2: 9.00

Nome: Eduardo Sanchez Souza
Matricula: 5555
Nota 1: 5.00
Nota 2: 10.00

```


INVERTENDO A ORDEM DOS ELEMENTOS:

Nome: Eduardo Sanchez Souza

Matricula: 5555

Nota 1: 5.00

Nota 2: 10.00

Nome: Diego Maradona Juarez

Matricula: 4444

Nota 1: 8.00

Nota 2: 9.00

Nome: Cristiano Ronaldo Silva

Matricula: 3333

Nota 1: 7.00

Nota 2: 5.00

Nome: Balotelli Soares Muniz

Matricula: 2222

Nota 1: 8.00

Nota 2: 9.73

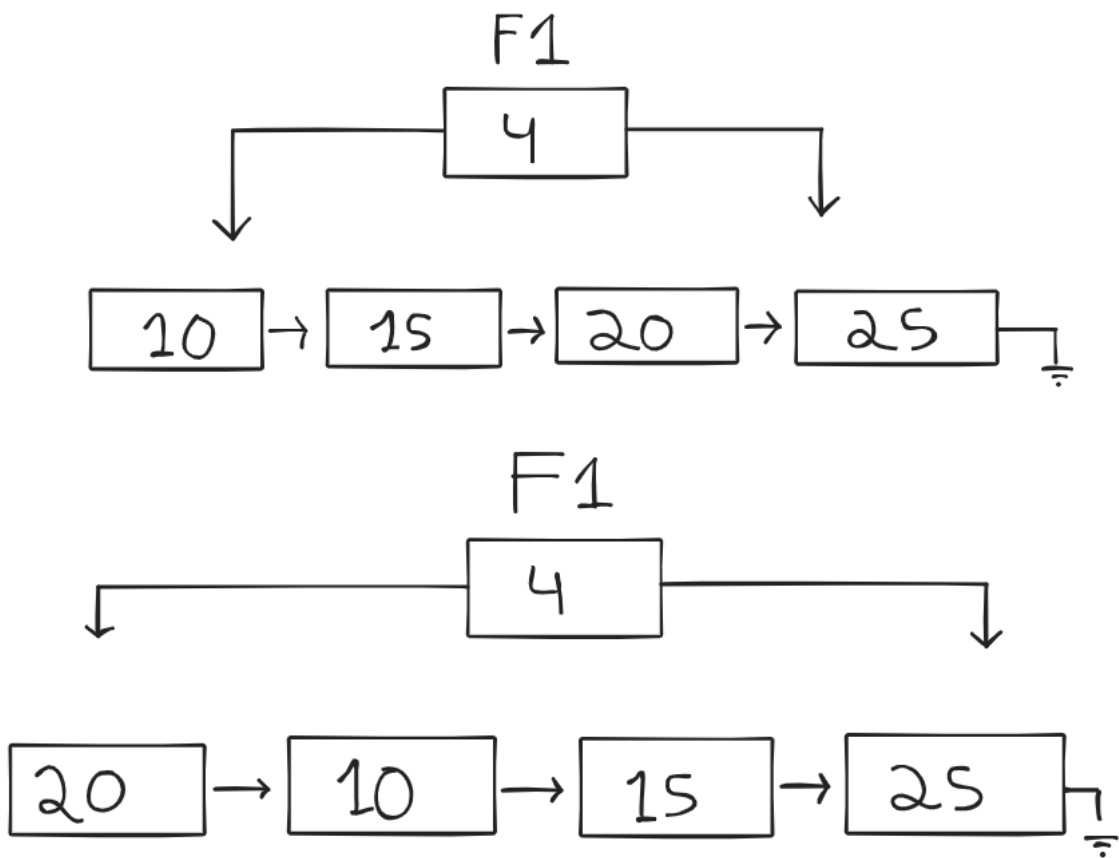
Nome: Arnaldo Cesar Coelho

Matricula: 1111

Nota 1: 10.00

Nota 2: 9.73

Questão 2:



```
#include <stdio.h>

int main(){

    typedef struct stnofila{
        int dado;
        struct stnofila *prox;
    }no;

    typedef struct tfila{
        no* inicio;
        no* final;
        int tamanho;
    }fila;

    no *aux;
```

```

/*
↓   <-   4   ->   ↓
10 -> 15 -> 20 -> 25

*/

/* Criando a fila */
fila filaz;
/* Ponteiro inicio recebe o inicio da fila */
no *fila_inicio = filaz.inicio;

/* Percorrendo a fila */
while(fila_inicio != NULL){
    /* Se o inicio da fila for 20 ele deve parar*/
    if(fila_inicio -> dado == 20)
        break;
    /* auxiliar recebe o atual */
    aux = fila_inicio;
    /* o elemento atual recebe o proximo elemento */
    fila_inicio = fila_inicio -> prox;
}
/* o elemento anterior ao atual recebe o elemento posterior ao atual
*/
aux -> prox = fila_inicio -> prox;
/* o no com valor 20 passa a apontar para o inicio */
fila_inicio -> prox = filaz.inicio;
/* agora o 20 será o inicio */
filaz.inicio = fila_inicio;

/*
↓   <-   4   ->   ↓
20 -> 10 -> 15 -> 25

*/

return 0;
}

```