

Vinicius Mesquini - 0093/19 - Checkpoint (1/10) - Engenharia de Softwares

A engenharia de Softwares, é a área que é capaz de até mesmo antes do desenvolvimento do projeto, ela se encaixa no planejamento inicial do produto, tendo um bom engenheiro de softwares, é possível ter uma linha de projeto mais correta desde o início, graças ao bom levantamento de requisitos e observação do cliente, e com isso, pode-se diminuir horas de trabalho sobre o projeto, o que diminuiria o gasto dele, assim aumentando ainda mais o lucro da empresa durante o desenvolvimento, que além de gerar economias enormes a longo prazo, ainda sairá como uma empresa de alto nível, já que com todo o papel da engenharia de softwares feita corretamente, a entrega de um software de qualidade e que tenha todas as funções que o cliente necessita é certa;

Esse preparo que a engenharia causa, pode ser visto depois durante todas as etapas dos projeto, é muito mais fácil arquitetar projetos bons quando se tem um “norte”, e quando se tem a noção real do que o cliente quer e precisa, sabendo dessas coisas, é muito menos custoso escrever um código onde terá bastante documentação e um código limpo e fácil de ler, sem ter necessidade de ficar reescrevendo o tempo todo, devido a coisas que o cliente queria, que não foram avaliadas antes, e tendo um código bem modelado, e uma boa documentação, já que não foi necessário turbulências com falta de tempo, já que tudo foi bem planejado, no fim, você acaba tendo em mãos software que no futuro terá muita facilidade na manutenção, coisas que hoje é muito difícil nos softwares legados que ainda circulam por aí, onde a engenharia ainda não muito conhecida não foi feita, e os grandes atrasos no desenvolvimento levaram a códigos mal escritos, e mal documentados, cheios de “gambiarrras”, devido a falta de tempo e organização, e tudo isso dificulta muito suas manutenções no tempo atual.

A engenharia de software, é fundamental para um projeto e para sua equipe, já que todos sabemos que é muito desgastante, o cliente ficar mandando solicitações de mudança, por ter faltado algo, ou por alguma funcionalidade não estar de acordo com o desejado, já que mesmo com teste feitos, a pessoa que tem o “poder” de fazer o teste real do produto, é cliente, pois, ele que no fim de tudo, vai passar todos seus dias utilizando aquele produto, e muita das falhas de um projeto

mal projeto, vão acabar sendo reportadas por ele, e tudo isso pode ser amenizado, com uma simples e boa engenharia ao seu lado, com certeza ela vai trazer muito mais lucros a empresa e ao cliente, do que o custo de estudar sobre ela ou de contratar um profissional que pode aplicá-la no projeto.