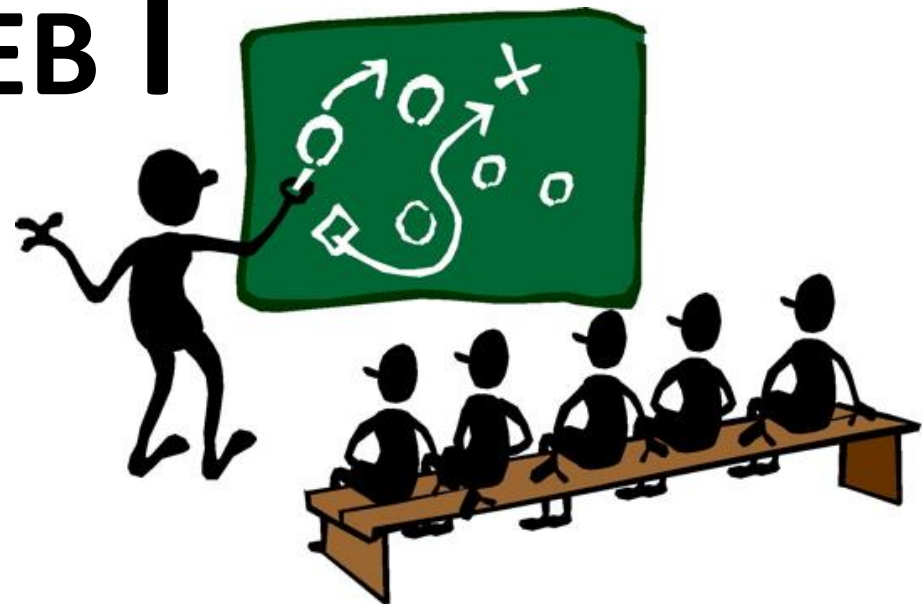


PROJETO DE APLICAÇÕES WEB



PROJETO DE APLICAÇÕES WEB I



PROJETO DE APLICAÇÕES WEB

PRINCIPAIS ÁREAS DO DESENVOLVIMENTO WEB

- Desenvolvimento front-end e back-end
- Arquitetura da Informação
- Usabilidade
- Web Design
- SEO
- Bancos de Dados
- Marketing Digital
- Acessibilidade

PROJETO DE APLICAÇÕES WEB

DESENVOLVIMENTO FRONT-END E BACK-END

- **Front-end** é para os visitantes do site;
- **Back-end** é para os administradores do site;
- Ex1. Site de Notícias – Quem vê as notícias esta vendo o **front-end**, quem desenvolve, insere as notícias, precisa de uma área para fazer tal coisa(uma área que somente pessoas autorizadas tem acesso), está então mexendo no back-end.

ARQUITETURA DA INFORMAÇÃO

- *“Bons arquitetos de informação tornam o complexo claro, tornam a informação inteligível para outros seres humanos. Se eles tem sucesso fazendo isto, são bons arquitetos de informação. Se falham, não são bons.”*
- O arquiteto da informação tem por atuação, Filtrar informações do site, Hierarquizar informações, Auxiliar a Usabilidade(facilidade), Auxiliar o Web Design(Wireframe)

USABILIDADE

- Já aconteceu de você entrar em um site e se sentir, quase que literalmente, perdido? Você tenta localizar alguma informação, mas, por mais que tente, parece que as informações que procura estão “escondidas”.
- Pois bem, este site não tem usabilidade.
- *Usabilidade é sinônimo de facilidade de uso. Se um produto é fácil de usar, o usuário tem maior produtividade: aprende mais rápido a usar, memoriza as operações e comete menos erros.*

WEB DESIGNER

- O web design pode ser visto como uma extensão da prática do design, onde o foco do projeto é a criação de web sites e documentos disponíveis no ambiente da web.

SEO

- Otimização de Sites é o conjunto de estratégias com o objetivo de potencializar e melhorar o posicionamento de um site nas páginas de resultados naturais (orgânicos) nos sites de busca.
- O termo SEO (do inglês, Search Engine Optimization, Acrônimo SEO, também traduzido no Brasil como “otimização para mecanismos de busca”) também se refere a indústria de consultoria, que trabalha na otimização de projetos e websites de seus clientes.

PROJETO DE APLICAÇÕES WEB

PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE (CONCEITOS, FATORES DE SUCESSO, REQUISITOS)

- *Questões simples para planejar e executar de forma excelente o desenvolvimento de sites e projetos web, em geral. Retirado do site www.desenvolvimentoparaweb.com*
- O **desenvolvimento web** às vezes é encarado como algo extremamente complexo, um verdadeiro “Bicho de Sete Cabeças”!
- Aprenda a questionar-se

PROJETO DE APLICAÇÕES WEB

LEMBREM-SE

- Design não é somente estética,
- Design não é somente arte
- Design não é somente funcionalidade
- Design não é somente técnica.
- É um pouco de tudo.

PROJETO DE APLICAÇÕES WEB

**ALGUMAS QUESTÕES QUE PODEM SER LEVANTADAS
ANTES DE COMEÇAR O DESENVOLVIMENTO DO WEBSITE:**

- 1- O meu website será estático ou animado?
- 2 – O meu site terá um sistema de CMS?
- 3 – Qual a melhor resolução para o meu site?
- 4 – Como saber qual o melhor layout para meu website?
- 5 – Navegabilidade, usabilidade, mobilidade...

TUDO COMEÇA COM UM BOM BRIEFING

- *briefing* é um conjunto de perguntas e/ou atividades que servem para determinar como se dará o projeto, elaboração e execução de determinada coisa – no caso, a “coisa” é um *web site*.

PROJETO DE APLICAÇÕES WEB

ESTRATÉGIA MODELO BRIEFING

- 1) Quais são os principais objetivos do site? Informar? Vender? Dar suporte? ...?
- 2) Que tipo de site ele é? Puramente promocional? Coletor de Informações? Uma publicação? ...?
- 3) Quais são as mensagens mais importantes que o site deve passar aos visitantes?
- 4) Quais são os planos para promover o site?
- 5) Há uma data aproximada para o site tenha que estar pronto?

- INFORMAÇÕES GERAIS SOBRE O WEB SITE
- 6) Descreva o negócio/produto/empresa como se fosse uma pessoa. É sério? Jovem? Confiável? ...? Justifique.
- 7) Quais são os pontos fortes e fracos do negócio/produto/empresa? Por quê?
- 8) Qual a mensagem que melhor descreve o conteúdo/atuação do negócio/produto/empresa?
- 9) É necessário obter dados dos visitantes? O quê é preciso saber? Por quê?

PERGUNTE-SE

■ 1. Conteúdo

- Sem sombra de dúvidas o conteúdo é o fator-chave de sucesso para os *web sites* e projetos *online*, em geral. Levando em consideração alguns pontos importantes, pode-se caminhar à consecução do objetivo de alcançar a qualidade deste e, conseqüentemente, a qualidade e satisfação para quem acessa.

PROJETO DE APLICAÇÕES WEB

■ 2. Navegabilidade

- A facilidade que o visitante tem para navegar entre/nos conteúdos do site é fator determinante para o sucesso ou fracasso de seu espaço *online*. Perceba em conversas com amigos, colegas e mesmo observando seu próprio comportamento, que quando se entra em um site confuso, “embaraçado”, sem uma boa estrutura navegacional, que a atitude é logo de irritabilidade e a primeira frase que vem à cabeça é “Droga, que site confuso! Vou embora...”.

PROJETO DE APLICAÇÕES WEB

■ 3. Web Design

- Que “o conteúdo é o rei” todos os desenvolvedores sabem; o que muitos ainda não sabem é dar a devida importância ao **web design**. A forma como os elementos visuais estão dispostos e como se apresentam influi diretamente na maneira como as pessoas **percebem e entendem** os *web sites*. Conhecer alguns **princípios básicos de Gestalt aplicado ao web design** e dar importância a determinados elementos é de suma importância.

PROJETO DE APLICAÇÕES WEB

■ 4. Outras considerações

- Para finalizar, ficam considerações sobre elementos de caráter geral dos *sites* que, se levados em conta e bem planejados, certamente aumentam a qualidade do site. Como exemplo a URL, idioma da página, tempo de carregamento.

10 ERROS COMUNS DE WEB SITES

- 1. usar fontes ruins
- 2. não usar imagens, apenas texto puro
- 3: textos longos sem parágrafos
- 4: fonte muito pequena
- 5: flash muito pesado
- 7: publicidade demais
- 8: pop ups indesejados
- 9: conteúdos muito extensos
- 10: links invisíveis