UFRPE-UAST

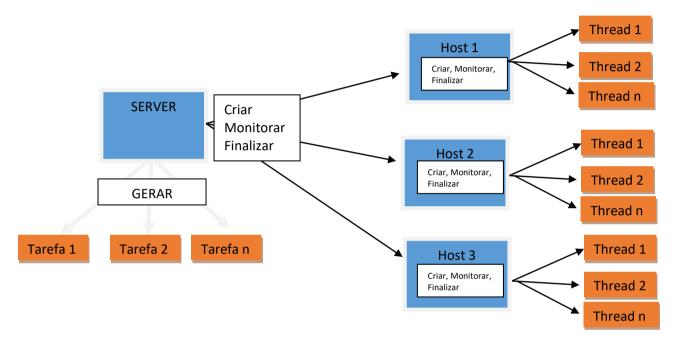
Paradigmas de Programação

Exercícios

Prof.: Sérgio Paiva

Assunto: Concorrência (Threads)

- 1) Implementar um programa (Python ou Java) produtor e um software consumidor, com as seguintes características:
 - a. Categoria de concorrência física
 - b. Utilizar o conceito de tarefas
 - c. A sincronização deverá ser por cooperação no server e por concorrência nos hosts
 - d. Passagem de valores entre tarefas deverá ser por mensagens (via TCP/IP)
 - e. Utilizar a abordagem de semáforos para o controle dos processos



Procedimentos:

- Servidor: Gerar tarefas (usar um procedimento que gere a tarefa. EX vetores com valores aleatórios para ser ordenado pelas threads)
 - -Hosts: Programa passa a "escutar" uma porta pré-definida.
 - -Servidor: Cria Threads que conectam com os hosts
 - -Servidor: Passa várias tarefas para cada Hosts. O servidor deverá controlar as tarefas enviadas.
- Hosts: Pega as tarefas, cria e controla as Threads para resolver cada tarefa (ex: Ordenar cada vetor)
 - Hosts: Envia para o servidor os vetores ordenados
- Servidor: Recebe as tarefas concluídas e mostra o resultado (ex: vetor antes de ordenado e depois de ordenado)